

Ich fuhr die Tour

RADSPORT MANAGER PRO 2006

Radeln am Rechner geht dieses Jahr noch einen Tick realistischer – sämtliche Original-Lizenzen machen es möglich. Einsteiger bleiben außen vor.

Das berühmteste Radrennen der Welt ist die Tour de France. Die wird seit 1903 auf den Straßen Frankreichs ausgetragen. Und dieses Jahr zum ersten Mal auch auf dem PC. Denn die neueste Version des **RadSport Managers** bietet dank offizieller Lizenz endlich auch die Original-Strecken der Gallien-Rundfahrt. Jan Ullrich ist ebenfalls mit von der Partie – und kann vielleicht wieder einen Sieg einfahren.

Gallien und mehr

Doch die Tour de France ist natürlich nicht der einzige Rad-

sport-Wettbewerb, um den Sie sich als Teammanager einer der 45 Mannschaften kümmern. Rund 60 weitere Rennen erwarten Sie, die Sie entweder einzeln oder im Karrieremodus nacheinander absolvieren. Ihre Aufgaben dabei: Das Team durch angesetzte Trainingseinheiten fit machen, und das passende Equipment für die jeweilige Strecke zur Verfügung stellen. Bergetappen brauchen andere Räder als lange Flachlandpassagen. Ist das Rennen dann gestartet, beobachten Sie Ihre Fahrer in 3D. Dabei können Sie jederzeit Sprints anordnen oder Teammitglieder anweisen den Mannschaftskapitän zu schützen, was Ihre Schützlinge auch jedes Mal brav tun. Sehr wichtig dabei: Sie müssen die Kondition der Fahrer im Auge behalten. Droht den Radlern die Puste auszugehen, nehmen Sie die Einsatzstärke zurück. E-Mails zwischen den Rennen halten Sie über Verletzungen auf dem Laufenden (dann müssen Sie einen



Kurz vor dem Ziel in Paris geben wir Jan Ullrich per Rechtsklick die Anweisung, noch einen letzten Angriff zu starten. Ob das noch zum Sieg der Tour de France reicht?

Arzt zuteilen) und informieren über auslaufende Verträge.

Mobil mit Jan

Die Landschaft wurde im Vergleich zum Vorjahr ein wenig aufgehübscht. So gibt es jetzt mehr Vegetation wie Weizenfelder oder Sonnenblumen und das Publikum winkt fröhlich und rennt auseinander, wenn sich die Fahrer nähern. Die wir-

ken recht ordentlich animiert, wengleich der Sprint immer noch reichlich affig aussieht. Dank Lizenz gibt's jetzt alle wichtigen Teams und Touren. Auch das T-Mobile-Team um Jan Ullrich ist mit dabei. Erhalten geblieben sind die drögen Menüs, deren unübersichtliche Struktur man jedoch erst nach einiger Zeit durchschaut. **AMC**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **F72**



Vor den Rennen wählen Sie das passende Equipment.

MICK SCHNELLE

mick@gamestar.de

Ehrlich gesagt kann ich mit Radrennsport nicht viel anfangen – vor dem Fernseher, wohlgemerkt. Am PC macht die Strampelei deutlich mehr Spaß, weil ich tatsächlich den Fahrerpulk beobachten kann, analysiere und gegebenenfalls Anweisungen erteile. Das ist die große Stärke vom RadSport Manager: Die Rennen fühlen sich echt an, auch wenn die Grafik eher mau ist. Nur die unübersichtlichen Menüs sollten die Entwickler unbedingt mal überarbeiten. Dann bin ich auch im nächsten Jahr wieder dabei.

»Paris, ich komme!«



RADSPORT MANAGER PRO 2006 MANAGER

PUBLISHER: Cyanide / Crimson Cow RELEASE (D): 26.6.2006
 SPRACHE: Deutsch CA. PREIS: 35 Euro
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 60 Seiten Handbuch USK: ohne Altersbeschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER: 1-3 FORTGESCHRITTENER: 4-10 PROFIL: 1-10

VERGLEICHBAR MIT: Fussball Manager 06 (89, GS 11/05) Der derzeit beste Fußballmanager.
 Football Manager 2006 (76, GS 04/06) Droge aber hochgradig realistisch.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM	
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	1,0 GHz Intel	1,5 GHz Intel	2,0 GHz Intel
Rad. 9500/9600	Radeon X800 GT	1,0 GHz AMD	XP 1300+ AMD	XP 1800+ AMD
Rad. X600/X700	Geforce 6800/GT	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
GF FX 5800/5900	Radeon X850 XT	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.
Rad. 9700/9800	Geforce 7800			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER BEFRIEDIGEND

FAZIT: Wie das Hauptspiel, allerdings etwas langsamig.
 MODI: Einzelrennen

BEWERTUNG

GRAFIK	+ detaillierte Radler - Landschaft oft dröge	6 / 10
SOUND	+ ordentliche Sprachausgabe - grausige Musik	6 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade - Tutorial nicht hilfreich	5 / 10
ATMOSPHERE	+ Streckendesign + Original-Lizenzen - Umgebung	8 / 10
BEDIENUNG	+ Anweisungen per Rechtsklick - Menüs teils unübersichtlich	5 / 10
UMFANG	+ 45 Teams + 400 Etappen + 60 Wettbewerbe	10 / 10
REALISMUS	+ Rennverlauf glaubhaft + exakte Fahrerdaten	10 / 10
KI	+ Mannschaften arbeiten zusammen - etwas zu aggressiv	7 / 10
MANAGEMENT	+ allumfassend + Kommandos während der Rennen	7 / 10
SPIELZÜGE	+ Fahrer setzen Vorgaben gut um - keine Teamvorgaben	7 / 10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten - SOLO-SPASS 40 Stunden - MULTIPLAYER-SPASS -

FAZIT: VIELE RENNEN, MANAGERPART ETWAS DRÖGE.

DVD: Test-Check

GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie

QUICKLINK: **F70**