

Kampf um Italien

Battlefield 1942

Road to Rome

Im Battlefield-Addon geht es auch mit Franzosen und Italienern in historische Schlachten auf dem Stiefel – neue Waffen und Fahrzeuge inklusive.

Petra Schmitz



Schön, aber wenig

Road to Rome ist rundum gelungen, denn die neuen Karten strotzen wieder nur vor taktischen Möglichkeiten. Und auch wenn die meisten frischen Einheiten und Waffen nichts grundlegend Neues bieten, runden sie das Bild doch angemessen ab. Was ich allerdings weniger toll finde, ist der Umfang: Sechs Karten, neue Einheiten – das war es? Wo ist die neue Kampagne für einsame PC-Soldaten ohne Internet? Andere Firmen machen aus diesem Addon einen kostenlosen Download, um die treuen Fans zu belohnen und das Programm am Leben zu halten.

Kampf am Klosterberg

Wie der Name schon vermuten lässt, hat **Road to Rome** den Italienfeldzug der Alliierten zum Vorbild. Als neue Einheiten mischen die Franzosen und natürlich die Italiener mit. Wie gewohnt hört man die Sprachausgabe im jeweiligen Landesidiom und sieht die Übersetzung als Text. Alle sechs neuen Karten sind großen Schlachten auf dem Stiefel oder Sizilien nachempfunden. Als besonders gelungen präsentiert sich dabei »Monte Cassino«, die legendäre Belagerungsschlacht um den gleichnamigen Klosterberg: Für eine **Battlefield**-Karte eher klein, bietet sie an jeder Ecke satte Action, verlangt aber auch eine ausgeklügelte Strategie: Die Angriffslinie für die Alliierten ist relativ schmal und so für die Achsenmächte einfach zu verteidigen. Ebenfalls sehr gelungen: »Operation Husky«. Bei dieser Karte landen Amerikaner und Briten per Fallschirm an der Küste von Sizilien. Ein

schwieriges Unterfangen, weil die Gegner bereits am Strand lauern. Auch die restlichen vier Maps sind gut designt. Nervig ist allerdings, dass es in Italien scheinbar nur eine Handvoll Häusertypen gibt. Das stört ein wenig den ansonsten gelungenen optischen Eindruck.

Panzerzerbröser

Acht neue Fahrzeuge und vier neue Waffen sorgen auf den Schlachtfeldern für Abwechslung. Zumindest optisch, denn

in spielerischer Hinsicht unterscheiden sich die Panzer, Flugzeuge und Gewehre kaum bis gar nicht von alten **Battlefield 1942**-Einheiten. Einzig die Panzer-Abwehr-Kanonen, die sogenannten PAK, bringen einen neuen Aspekt ins Geschehen. Zwei PAK reichen schon aus, um einen mittelgroßen Panzerangriff zu stoppen. Deswegen werden sie beispielsweise auf »Monte Cassino« auch nicht ersetzt, wenn zerstört. **PET**
 → Test des Hauptprogramms in GS 11/02



Auf CD/DVD: Video-Special



www.gamestar.de: zusätzliche Bilder in Screenshot-Galerie

Seit September letzten Jahres wird jeden Abend der Zweite Weltkrieg neu entschieden: im Netz, in zahllosen nervenzerfetzenden **Battlefield 1942**-Partien. Jetzt rückt mit **Road to Rome** das erste Addon zum Taktik-Shooter der Superlative an: Neue Karten, Fahrzeuge und Waffen sollen das ohnehin schon erstklassige Multiplayer-Spektakel noch besser machen.

Mit einer Panzer-Abwehr-Kanone haben Sie die Angriffslinie der Alliierten am Monte Cassino fast allein im Griff.



Road to Rome Taktik-Shooter-Addon

Publisher: EA Games, (0190) 754 464 Release (D): 7.2.2003
 Sprache: Deutsch Preis: ca. 15 Euro
 Ausstattung: DVD-Box, 1 CDs, 24 S. Handbuch USK-Freigabe: ab 16 Jahre

| Einsteiger | | | Fortgeschrittene | | | | Profis | | |
|------------|---|---|------------------|---|---|---|--------|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

Eingewöhnung: 10 Minuten Solo-Spaß: 10 Stunden Multiplayer-Spaß: 200 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

| | |
|----------------------------------|------------------------|
| Pro | Kontra |
| spannende Gefechte | keine Kampagne |
| Fuhrpark-Erweiterung | extrem hardwarehungrig |
| echte Schlachtfeld-Atmosphäre | wechselfhafte KI |
| gut durchdachtes »Ticket«-System | lange Ladezeiten |
| sechs tolle, neue Maps | |

MULTIPLAYER

Internet (64 Spieler) Netzwerk (64 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Team-Deathmatch, Capture-the-Flag, Conquest

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

| MINIMUM | STANDARD | OPTIMUM |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| CPU mit 600 MHz | CPU mit 1,2 GHz | CPU mit 1,8 GHz |
| 256 MByte RAM | 256 MByte RAM | 512 MByte RAM |
| 1,2 GByte Installationsgröße | 1,2 GByte Installationsgröße | 1,2 GByte Installationsgröße |
| Geforce-Karte | Geforce-3-Karte | Geforce-4-Karte |

ALTERNATIVEN

Operation Flashpoint (88%, GS 07/01) Profi-Taktik-Shooter mit riesiger spannender Kampagne und Multiplayer-Modus.

C&C Renegade (87%, GS 05/02) Ego-Shooter mit tollem Multiplayer-Part, in dem Ressourcen eine tragende Rolle spielen.

WERTUNG

| | |
|--------------|----------|
| Grafik: | Sehr gut |
| Sound: | Gut |
| Bedienung: | Sehr gut |
| Spieltiefe: | Gut |
| Multiplayer: | Sehr gut |

Sehr gutes, aber wenig umfangreiches Addon.

