



Einmal Ork-Schlachtplatte, bitte!

Die Rückkehr des Königs

Epische Schlachten vor monumentalen Kulissen: Die PC-Version des dritten Herr-der-Ringe-Films spielt sich wie ein wahr gewordener Heldentraum.



Zauberer Gandalf kündigte es am Ende des Kinofilms *Die Zwei Türme* bereits an: Bei Helms Klamm haben die Menschen nur eine Schlacht gegen die finsternen Heerscharen gewonnen. Der Krieg um Mittelerde hat aber gerade erst begon-

nen. In EAs 3D-Actionspiel *Die Rückkehr des Königs* führen Sie den epischen Streit zu Ende und erlösen die Fantasywelt ein für alle Mal vom bösen Sauron. Dabei orientiert sich die PC-Umsetzung nicht nur inhaltlich an der Filmvorlage, sondern zeigt auch



Auf »ab 16/ab 18«: spielbare Demo

WWW

www.gamestar.de: zusätzliche Bilder in Screenshot-Galerie

Facts

- 3 Schwierigkeitsgrade
- 3 Kampagnen
- 13 Missionen
- 1 Bonus-Mission
- 6 Charaktere
- 3 Bonus-Charaktere



Gandalf verdrischt in der Menschen-Hochburg Minas Tirith Orks mit Schwert und Stab, um Stadtbewohner vor Saurons Dienern zu schützen. (1280x960)



Während Gandalf gerade vor einem Uruk-hai wegläuft, trampeln die Ents die Reste von Sarumans Ork-Armee platt.

Ausschnitte aus dem Streifen (Kinostart: 17. Dezember 2003). Diese besondere Art der Vorschau ist zweifellos ein Highlight, doch wesentlich eindrucksvoller ist das Spielerlebnis selbst: Dank der hervorragenden Atmosphäre, Grafik und Soundkulisse erzeugt **Die Rückkehr des Königs** das Gefühl, tatsächlich auf dem Schlachtfeld zu kämpfen.

Gänsehaut-Garantie

Sekunden nach dem Programmstart fliegt das Logo von New Line Cinema herein, die Original-Musik erklingt und Galadriel haucht zur Einstimmung ein paar elbische Worte. Es folgt eine rasant geschnittene Zusammenfassung der Schlacht von Helms Klamm: Orks stürmen heran, eine Explosion reißt ein Loch in die Burgmauer, Menschen und Elben verteidigen die Feste mit dem Mut der Verzweiflung. Rettung naht in Form von Gandalf, der mit den Reitern von Rohan eine Schneise der Verwüstung durch die Reihen der Orks schlägt.

Genau in diesem Moment geht die Filmsequenz fließend in das Spiel über, und Sie steuern den Zauberer mitten durchs Getümmel, bis die Schlacht gewonnen ist. Dann wird die Spielgrafik wieder zum Film. Das Ganze ist fantastisch gemacht und löst bei jedem eine Gänsehaut aus, der sich auch

nur entfernt für **Der Herr der Ringe** begeistert: Im einen Moment schauen Sie gebannt auf das Video, im nächsten Moment spielen Sie selbst im Film mit.

Anspruchsvolles Prügeln

Spieleisch bietet **Die Rückkehr des Königs** echte Hau-Drauf-Action. Per Gamepad oder mit Maus und Tastatur vermöbeln Sie als Gandalf, Legolas, Gimli, Sam und natürlich Thronanwärter Aragorn die Heerscharen Saurons in 13 Missionen. Drei weitere Charaktere (Faramir, Merry und Pippin) sowie eine Bonus-Mission werden nach einmaligem Durchspielen freigeschaltet. Die Helden beherrschen Angriffsschläge, parieren per Knopfdruck und machen am Boden liegenden Feinden mit einem speziellen Stoß den Garaus.

Wer nur planlos draufhaut, wird in den Gegnerfluten schnell untergehen. Selbst auf dem einfachsten der drei Schwierigkeitsgrade verlangt das Spiel erfahrenen Action-Haudegen alles ab. Und gerade bei Kämpfen gegen Endgegner wie den König der Untoten oder Shebob, die eklige Riesenspinne, werden Sie Blut und Wasser schwitzen. Nachteil: Da das Spiel nur an Savepoints und zwischen den Missionen speichert, müssen Sie beim Tod Ihres Helden ganze Abschnitte nochmals absolvieren.

Kämpfen lernen

Für jeden erledigten Gegner erhalten Sie Erfahrungspunkte. Deren Menge hängt von der Stärke des Feindes ab und davon, wie effektiv Sie Orks, Spinnen und Trolle verdreschen. Wenn Sie viele Gegner kurz nacheinander erledigen, füllt sich eine kreisförmige Anzeige. Je voller dieser Kreis beim Tod eines Gegners, desto mehr Punkte bekommen Sie. In Metzelpausen oder bei gegnerischen Treffern nimmt der Füllstand wieder ab. Falls Sie sich so fehlerfrei durch die Gegnerhorden prügeln, dass der Pegel seinen Maximalwert erreicht, kämpfen Sie einige Sekunden im »Perfect«-Modus. Solange dieser aktiv ist, genügen wenige Hiebe, um selbst starke Gegner

Der Koop-Modus

Im Koop-Modus dürfen Sie zusammen mit einem Freund am gleichen PC die sechs Missionen der Königs-Kampagne durchspielen. Voraussetzung: Sie schließen ein Gamepad an den PC an, erst dann können Sie den Koop-Menüpunkt auswählen. Hier die Vorteile und Besonderheiten:



Wenn die Lebensenergie eines Helden sinkt, kann der andere Spieler ihn **schützen**, bis ein besiegter Gegner wieder einen Heiltrank hinterlässt.



End- und Zwischengegner wie diesen Troll erledigen zwei Spieler mit etwas Koordination deutlich schneller. Laute **Zurufe** sind dabei garantiert.

Legolas		Gimli	
Level 5		Level 5	
Fair	26	Fair	52
Good	51	Good	44
Excellent	9	Excellent	5
Perfect	11	Perfect	0
Total	97	Total	101
Mission Rating	Excellent	Mission Rating	Good
Mission Experience	28550	Mission Experience	20075
Total Experience		Total Experience	

Die **Erfahrungspunkte** für beide Helden werden addiert, dann rüsten die Prügelpartner ihre Figuren auf. Spieler 2 steigert mit den Punkten, die ihm Spieler 1 übrig lässt.



Oft benutzen Sie **herumliegende Objekte**: Hier schleudert Aragorn einen Speer.

Während Aragorn einen Ork angreift, marschieren im Hintergrund ein mächtiger **Olifant** auf das Schlachtfeld.



Ein Beispiel für die tollen Effekte: Gandalf schießt auf einen mit **Schwarzpulver** beladenen Wagen und sprengt damit einen **Wachturm** voller Orks in die Luft.

zu erledigen und die maximalen Erfahrungspunkte zu kassieren. Nach Missionsende addiert das Programm die erkämpften Zähler und schreibt sie dem Charakter gut.

Die Erfahrungspunkte investieren Sie in Schlag-Combos mit klangvollen Namen wie »Balarogs Gambit« oder »Orc Hever«. Diese Manöver sind wirkungsvoller als die bloße Aneinanderreihung normaler Hiebe und werden durch mehr oder weniger komplizierte Tastenkombinationen ausgelöst. Zu-

sätzlich gibt es Techniken, die in bestimmten Kampfsituationen oder gegen spezielle Feindtypen helfen. So blocken Schildtragende Orks normale Angriffe konsequent ab. Also nutzen Sie die »Dark Deliverance«-Attacke, um die verteidigungsstarken Bösewichter zu besiegen. »Warrior Bane« erlaubt es Ihnen, nach einer Parade sofort einen tödlichen Konterangriff zu starten. Obwohl die Steuerung mit Maus- und Tastatur gut funktioniert, gehen die Combos per Gamepad flüssiger von der Hand.

Schutzkugel und Meuchelmord

Alle Helden besitzen individuelle Fähigkeiten, die Sie ebenfalls mit Erfahrungspunkten steigern können. Sam wird durch seinen Elbenumhang für Gegner unsichtbar. So getarnt kann er hinter Feinde schleichen und diese mit einem Schwerthieb meucheln. Gandalf beschwört dagegen eine Schutzkugel um seinen Körper, die alle physikalischen Angriffe abprallen lässt. Diese mächtigen Talente kön-

nen Sie nur alle paar Minuten einsetzen. Zusätzlich darf jede Hauptfigur mit den Erfahrungspunkten die Lebensenergie permanent steigern oder die Waffen mit Zusatzschaden wie Feuer oder Gift aufrüsten.

Dreifach-Abenteurer

Nach der ersten Mission verzweigt **Die Rückkehr des Königs** in drei Kapitel: Auf dem Weg des Zaubers begleiten Sie Gandalf, der einen Abstecher zu seinem Ex-Chef Saruman macht und den Ents bei der Zerstörung

Florian Stangl



Herr der Klinge

Am liebsten wirble ich mit Aragorn und seinem Schwert durch die Gegnerhorden und mähe mit klasse Special-Moves Orks nieder.

Im Prinzip spielt sich **Die Rückkehr des Königs** wie der Klassiker **Golden Axe**. Doch mit unterschiedlichen Charakteren (nebst Freischalten von neuen) und dem Erfahrungspunkte-System ist es deutlich komplexer.

Grafik und Sound geben der Kampfgelei den nötigen Schuss Filmfeeling. Da stört mich das Speichersystem eher weniger, auch wenn manche Savepoints für meinen Geschmack zu weit auseinander liegen. Weil die Schlachten so viel Spaß machen, erlebe ich die meisten Abschnitte gerne zweimal. Die Filme sind schon actionreich, doch das Spiel setzt noch einen drauf!

Technik-Check

Auflösung

Das Spiel unterstützt Auflösungen zwischen 640 mal 480 und 2048 mal 1536 Bildpunkten (kann nicht jeder Monitor darstellen). Bei der Farbtiefe sollten Sie 32 Bit wählen; mit 16 Bit sieht **Die Rückkehr des Königs** wesentlich schlechter aus.

RAM/Festplatte

Um gegen Sauron in die Schlacht ziehen können, brauchen Sie mindestens 256 MByte RAM, für durchweg flüssiges Spielen sollten es 512 MByte sein. Auf der Festplatte belegt das Spiel knapp 2,0 GByte Speicherplatz.

Tuning-Tipps

- 1 Stellen Sie die leistungsfressenden, aber unwichtigen Schatten auf »Mittel« oder schalten Sie sie ganz aus.
- 2 Reduzieren Sie bei Mittelklasse-Karten die »SFX«-Einstellung, das bringt zehn Prozent mehr Leistung.
- 3 Die 3D-Sound-Kulisse knabbert permanent an Ihrer CPU-Power. Bei Stereo-Boxen unbedingt abschalten.
- 4 Die Farbtiefe sollten Sie nur bei Dauerruckeln auf 16 Bit stellen, weil dadurch die Grafikqualität leidet. **FC**

Die Performance-Tabelle (Alle Angaben mit 512 MByte RAM und 32 Bit Farbtiefe)

CPU mit		Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti	GF FX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700 Pro	Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900
800 MHz	640x480 (min. Details, 16 Bit)	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	800x600	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
1.400 MHz	1024x768	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1280x960	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.000 MHz	1280x960	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1600x1200	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

■ nicht möglich, nicht spielbar ■ stark ruckelnd, wenig Spielspaß ■ mäßig ruckelnd, noch spielbar ■ flüssiges Spielen möglich

Isengarts hilft. Außerdem verteidigen Sie mit dem kauzigen Magier die Stadtmauern von Minas Tirith und retten die Einwohner vor Orks und Trollen. Im Hobbit-Kapitel fliehen Sam, Frodo und Gollum aus Osgiliath, um sich anschließend durch eine Spinnenhöhle sowie eine dunkle Festung voller Orks zu schlagen.

Die Krönung des Spiels ist der Pfad des Königs, wo Sie mit Aragorn, Legolas oder Gimli (alle drei sind von Beginn an spielbar) von einer Massenschlacht zur nächsten eilen und Hunderten von Orks, Höhlentrollen, Olifanten, ja sogar Ringgeistern den Garaus machen.

Augen und Ohren auf!

Grafik und Atmosphäre gehören zum Besten, was das Action-Genre zu bieten hat. Die Kamera ist zwar nicht frei beweglich, was teilweise der Übersicht schadet. Doch lassen die grandiosen Einstellungen immer wieder Kinnladen nach unten klappen, denn dank vieler Skriptsequenzen ist auch abseits des Geschehens



Die Figuren wie **Zwerg Gimli** sehen ihren Filmvorbildern täuschend ähnlich.

immer viel los. Katapulte bringen Gebäude zum Einsturz, während um Sie herum riesige, computergesteuerte Armeen von Orks und Menschen gegeneinander kämpfen. Die Animationen der Spielfiguren wirken sehr echt, und auch die Spezialeffekte wie farbenfrohe Explosionen können sich sehen lassen.

In den Missionen erklingt die bekannte Filmmusik von Howard Shore, die dramaturgisch

perfekt eingesetzt die Kino-Atmosphäre verstärkt. Das Spiel unterstützt Surround-Sound im EAX-3.0-Standard. Das Ergebnis ist ein intensiver Klanggenuss: Egal ob Frodos Hilfeschreie in der Spinnenhöhle, das Kreischen des Nazgûl über den Burgmauern von Minas Tirith oder die mit den Originalstimmen (in der deutschen Version: Original-Synchronstimmen) gesprochenen Dialoge der Helden. **GV**

Georg Valtin



Cool, ich rette Mitteleerde!

Normalerweise breche ich nicht so schnell in Begeisterungstürme aus, aber: Wow, was für ein tolles Spiel! Wer (wie ich) als Kind auch davon

geträumt hat, ein echter Held zu sein, darf diese Fantasie in Die Rückkehr des Königs voll ausleben. Obwohl ich mit allen Charakteren gerne spiele, gefällt mir Gandalf am besten: Wie er und auf seine alten Tage mit Stock und Schwert durch die Orkreihen wirbelt, das hat einfach Klasse. Empfehlung für alle, die gerne mit Freunden zocken: Unbedingt den Koop-Modus probieren, denn im Duett macht Orkmetzeln gleich doppelt so viel Spaß. Auch wenn es nur an einem PC und nicht über LAN oder Internet funktioniert.

Frustrmomente

So schön die Kamera-Einstellungen anzuschauen sind: Wenn ich aufgrund eines merkwürdigen Perspektivwechsels auch nur kurz die Übersicht verliere, kann das in späteren Levels schon das Aus für meinen Charakter bedeuten. Als wenn das nicht schon nervig genug wäre, muss ich dann auch noch minutenlange Abschnitte erneut bestreiten. Doch damit sind damit auch schon alle Kritikpunkte des famosen Action-Spiels aufgelistet.

Filmszenen aus Die Rückkehr des Königs



Gandalf und Pippin treffen auf den Burgmauern einen **Nazgûl**.



Die **Reiter von Rohan** eilen den Menschen von Gondor zu Hilfe.



Aragorn führt sein Heer zur entscheidenden Schlacht.

Die Rückkehr des Königs

3D-Action

Publisher: Electronic Arts, (0190) 776 633 **Release (D):** 14.11.2003
Sprache: Englisch (Deutsch in Vorbereitung) **Preis:** ca. 55 Euro
Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 32 S. Handbuch **USK-Freigabe:** ab 16 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 15 Minuten **Solo-Spaß:** 20 Stunden **Multiplayer-Spaß:** 10 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
+ fantastische Atmosphäre	• einige Übersichtsprobleme
+ mitreißende Schlachten	• kein freies Speichern
+ Spezialfähigkeiten und Kombos	• knackiger Schwierigkeitsgrad
+ freischaltbare Bonus-Charaktere	• Koop nur an einem PC
+ spaßiger Koop-Modus	
+ famose Sound- und Musikuntermalung	

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Koop-Modus (6 Missionen)

HARDWARE-KONFIGURATION

<input type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX	<input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	<input type="checkbox"/> Radeon 9000	<input type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti	<input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti
<input type="checkbox"/> GF FX 5600/Ultra	<input type="checkbox"/> Radeon 9500 Pro	<input type="checkbox"/> Radeon 9700/Pro	<input type="checkbox"/> Radeon 9800 Pro	<input type="checkbox"/> GF FX 5800/5900

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,4 GHz	CPU mit 2,0 GHz
256 MByte RAM	512 MByte RAM	512 MB RAM, 2,0 GByte Installationsgröße, Geforce-FX-Karte, 3D-Sound, Gamepad
2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße	
Geforce-Karte	Geforce-3-Karte	

ALTERNATIVEN

Jedi Knight 3 (90%, GS 10/03)
Mit Lichtschwert-Kombos und Jedi-Kräften kämpfen Sie sich durch das Star-Wars-Universum.

Enclave (84%, GS 05/03)
Waffenstarrend grüßeln Sie sich als guter oder böser Held durch eine Fantasywelt.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut



Der Kinofilm als Hau-Drauf-Spiel - Action pur!