

00:12.75
ZEIT

Unser spektakulärer Dreher vor der griechischen Kirche verursacht eine gewaltige Staubwolke. Doch noch liegen wir vor dem roten Geisterauto (Mitte rechts) unserer bisherigen Bestzeit. (1600x1200)



Schleuder-Traum

COLIN MCRAE RALLY 04

Was kommt heraus, wenn Codemasters mächtig Staub aufwirbelt und im Dreck wühlt? Ganz einfach: die derzeit beste Rennsimulation!

Eine Rallye-Legende hat ausgeschlittert: Bei der Weltmeisterschaft 2003 belegte Colin McRae in seinem Citroën einen indiskutablen siebten Rang. Der »fliegende Schotte« bekam keinen neuen Vertrag und muss in der Saison 2004 mit der Zuschauerrolle leben. Auch der dritte Teil der **Colin McRae**-Rennspiele von Codemasters kämpfte 2003 mit einer Formkrise. Doch anders als sein Namensgeber gelingt dem Spiel ein furioses Comeback: Die

Simulation gibt in der vierten Auflage mehr Gas als jemals zuvor und erobert mit perfektem Fahrverhalten, verbesserter Grafik und enormer Langzeitmotivation die Rennspiel-Krone.

Karriere nach Maß

Größte Spaßbremse des Vorgängers war der arg eingeschränkte Karrieremodus. Rallye-Piloten durften ausschließlich im Ford Focus durch gerade mal eine Meisterschaft brettern. **Colin McRae Rally 04** liefert dagegen die volle Rennspiel-Packung: Sechs abwechslungsreiche Meis-

terschaften in drei Rallye-Klassen warten auf Sie – die Wahl des Autos bleibt Ihnen überlassen.

Einsteiger verdienen sich mit frontgetriebenen Kleinwagen ihre ersten Podestplätze. Die relativ handzahmen Flitzer wie VW Golf und Fiat Punto sind ideal, um ein Gefühl für Drifts und Handbremsen-Einsatz zu bekommen. In der Allrad-Klasse kämpfen fortgeschrittene Piloten mit aktuellen Weltmeisterschaftsautos um die Bestzeit, etwa mit Subaru Impreza oder Ford Focus. Die PS-Monster der historischen B-Gruppen-Meis-

terschaft wie Audi Quattro oder Lancia 037 lassen sich hingegen nur von Rallye-Profis durch die Haarnadelkurven zwingen. Als Krönung der Schleuderkunst erwartet Sie der Experten-Modus mit festgelegter Cockpitperspektive, eingeschränkten Bildschirmanzeigen und einem besonders realistischen Schadensmodell – selbst für Colin-Veteranen eine echte Herausforderung.

Vierrad-Freuden

Die komplett neu entwickelte Fahrphysik von **Colin McRae Rally 04** setzt Maßstäbe im Renn-

INFO

- > 23 Rallye-Autos
- > 52 Etappen in 8 Ländern
- > 7 Tuning-Optionen
- > 6 Meisterschaften



Japanischen Regenschauer treiben unsere Scheibenwischer an die Leistungsgrenze. (1024x768)



Georg und Heiko liefern sich ein Netzwerkduell auf Schwedens glänzendem Eis.

spielgenre. Statt sich (wie im Vorgänger) um eine künstliche Achse in der Fahrzeugmitte zu drehen, schieben die Autos jetzt physikalisch korrekt über alle vier Räder. Was nach einem Detail für Profis klingt, ermöglicht

allen Rallye-Piloten vom Einsteiger bis zum Experten die perfekte Fahrzeugkontrolle.

Ob Bremsweg, Lastwechsel oder Dreher: Das Verhalten Ihres Boliden wirkt stets realistisch und vor allem nachvoll-

GEORG VALTIN

Während ich im Vorgänger noch gezwungenermaßen im Ford Focus um die Kurven schlittern musste, darf ich in Colin 4 endlich wieder das Auto meiner Wahl lenken und reparieren – danke! Einziger größerer Störfaktor für mich: Die Etappenabschnitte sind sehr lang, sodass ich nur schwer nachvollziehen kann, in welchen Passagen ich Zeit verliere oder gewinne. Das war im zweiten Teil besser.

Ansonsten lässt Colin 4 keine Wünsche offen und sichert sich dank Netzwerkmodus einen festen Platz auf meinem Rechner. Schließlich muss ich meinen übermütigen Kollegen ab und zu zeigen, wer der Drift-König ist!



»Start-Ziel-Sieg für Colin«

ziehbar – sowohl per Tastatur als auch mit Gamepad. Und erstmals in der Colin-Geschichte können selbst Lenkradbesitzer ihr Auto traumhaft präzise durch die Schlammlöcher navigieren. Extraknackiges Force Feedback lassen Sie dabei spüren, warum professionelle Rallye-Piloten dem Training ihrer Oberkörpermuskulatur besonders viel Zeit widmen.

Kurzweilige Weltreise

Die 52 Etappen in den acht Ländern USA, Finnland, Australien, Spanien, Griechenland, Schweden, Japan und Großbritannien fesseln den Spieler mit immer neuen fahrerischen Herausforderungen. Auf den zugefrorenen Seen Skandinaviens benötigen Sie beispielsweise viel Fingerspitzengefühl, um mit möglichst geringem Bremseneinsatz durch die Kurven zu schlittern. Die weitläufigen Pisten im Land

der Kängurus schreien dagegen geradezu nach spektakulären Drifts und weiten Sprüngen. Und Spaniens Asphaltstraßen bieten zwar die beste Bodenhaftung, doch unbefestigte Serpentin bestrafen Übermut sofort mit einem tiefen Fall.

Dank 34 unterschiedlicher Straßenbeläge müssen Sie während einer Etappe Fahrweise und Risiko ständig anpassen. So sammeln Sie in einer englischen Wertungsprüfung erst über Schlamm, dann Schotter und schließlich Asphalt. Nebel, Regen und Schnee erschweren die Sicht und sorgen so für zusätzlichen Nervenkitzel bei der Jagd nach Bestzeiten.

Brems- statt Elchtest

Eine gute Fahrzeugabstimmung kann bei den variablen Pistenverhältnissen von Colin 04 die entscheidenden Sekunden bringen. Bastler dürfen sieben Tuning-Optionen wie Rahmenhöhe, Übersetzung oder Stabilisatoren in jeweils fünf Stufen für die nächste Etappe anpassen. Witzige Idee: Während der Meisterschaften können Sie sich in kurzweiligen Minispielen wie Brems- oder Getriebetest besonders Tuningteile dazuzuerdienen.

TECHNIK-CHECK

AUFLÖSUNG

Colin McRae 4 können Sie in Auflösungen von 640 mal 480 Pixel bis 1600 mal 1200 Bildpunkten spielen. Die Farbtiefe sollten Sie auf 32 Bit stellen. Da selbst minimale Ruckler den Rekord ruinieren können, stufen wir ein System bereits bei kleinsten Hängern »Gelb« ein.

RAM/FESTPLATTE

Ab 128 MByte RAM können Sie an der Rallye teilnehmen – lästige Laderuckler verschwinden erst mit 256 MByte. Optimal sind 512 MByte Hauptspeicher. Auf der Festplatte belegt das Spiel satte 2,5 GByte.

TUNING-TIPPS

- 1 Schalten Sie in die Stoßstangen-Sicht, damit Colin mit 90 Prozent mehr Frames schlittert.
- 2 Reduzieren Sie die Texturqualität unter »Erweiterte Optionen« auf »Mittel«. Bei minimal schlechterer Grafik fahren Sie so um 20 Prozent flüssiger.
- 3 Rechtsklicken Sie auf das Desktop-Icon für Colin. Unter »Eigenschaften« erweitern Sie »Ziel« mit Leerzeichen und dem Befehl »noshaders«.
- 4 Für EAX-4.0-Sound müssen Audigy-2-Besitzer die Treiber von der Spiel-CD installieren. **KE**

DIE PERFORMANCE-TABELLE (ALLE ANGABEN MIT MAXIMALEN DETAILS UND 512 MBYTE RAM)

CPU mit		Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti	GF FX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700/Pro	Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900
800 MHz	800x600x16 (min. Details)	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1024x768x32	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
1.200 MHz	1024x768x32	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1280x960x32	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
1.600 MHz	1280x960x32	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1600x1200x32	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

□ nicht möglich, nicht spielbar ■ stark ruckelnd, wenig Spielspaß ■ mäßig ruckelnd, noch spielbar ■ flüssiges Spielen möglich

KÜHLSYSTEM

Teilerparatur 12:00 Min.

Straße 00:00 Min.

Verbleibende Zeit 60:00 Min.

Ein beschädigtes Kühlsystem führt zu Motorerhitzung und reduziert dadurch die Leistung des Motors.

FAHRZEUGREPARATUR · FAHRZEUGEINSTE

☛ optionen · Eingabetaste ok · ESC zurück

Räder	09:00	54%
Achsen	11:00	68%
Aufhängung	09:30	84%
Karosserie	10:00	53%
Kühlsystem	12:00	0%
Auspuff	07:00	82%

KRITISCH

S1

australien

Katanning

heiko (deu)

Im Reparaturmenü flicken wir das Kühlsystem unseres Ford Pumas wieder zusammen.

3 RALLYEKLASSEN

Zweirad-Antrieb



Autos: Fiat Punto, MG ZR Rally Car, Citroën Saxo Kit Car, Ford Puma, Volkswagen Rallye Golf

Allrad-Antrieb



Autos: Mitsubishi Lancer Evo VII, Citroën Xsara, Subaru Impreza WRX 44S, Ford Focus, Peugeot 206

Gruppe B



Autos: Audi Sport quattro Rallye Version, Lancia 037, Peugeot 205 T 16 Evo2, Ford RS 200

Auch nach einer Wertungsprüfung sind Ihre Qualitäten als Schrauber gefragt. Denn jeder Unfall zerbeult nicht nur Ihr Auto, sondern hat auch spürbar negative Folgen aufs Fahrverhalten, die Sie schleunigst behe-

ben sollten. Im aus Teil 2 zurückgekehrten Reparaturmenü flicken Sie lädierte Achse und Stoßdämpfer oder setzen das Kühlsystem wieder in Stand. Gemein, aber spannend: Die Rennpausen reichen meist nur für einen Teil der Reparaturen.

Audi-visuelles Erlebnis

Colin McRae Rally 04 setzt auf das gleiche Grafikgerüst wie der Vorgänger, sieht aber eine ganze Klasse besser aus. Die polygonprotzenden Gefährte erreichen mittlerweile fast fotorealistische Qualität. Viele kleine Effekte wie aufwirbelnder Staub oder sich im Wind bewegende Bäume bringen Leben in die sonst etwas detailarmen Landschaften.

Dass Colin 04 trotz der kleinen grafischen Schwächen das bisher intensivste Rennspiel-Erlebnis bietet, liegt vor allem am brillanten Sound. Die kernigen Motorengeräusche, splitternden Windschutzscheiben und punktgenaue Beifahreransagen machen schon in Stereo massig Spaß. Besitzer von Surround-Anlagen fühlen sich dank der perfekten Abmischung direkt ins Cockpit versetzt und hören sogar Steine gegen das Bodenblech schlagen.

Schlamm-schlacht unter Kollegen

Anders als in den Konsolen-Versionen dürfen PC-Colins auch im Netzwerk und online um Bestzeiten kämpfen. Bis zu acht Piloten heizen gleichzeitig durch einzelne Etappen oder ganze Rallye-Veranstaltungen. Ihre Konkurrenten sehen Sie dabei nur als Geisterautos – Kollisionen auf den meist sehr engen Strecken sind deshalb nicht



In der Wiederholung quält sich unser Lancia durch die englischen Kurven.

möglich. An einem PC geht's nur nacheinander auf die Piste, ein Splitscreen-Modus fehlt. Der Schadenfreude-Faktor erreicht

trotzdem Rekordwerte, wenn der beste Kumpel kurz vor der Ziellinie mal wieder im Straßengraben landet. **HK**



Beim Minispiel müssen wir unsere Stoßdämpfer mit weiten Sprüngen an die Belastungsgrenze treiben.

HEIKO KLINGE

Unfassbar: In Colin 04 spiele ich keinen Rallyefahrer, ich bin einer! Cockpitperspektive, Surround-Sound und Force-Feedback-Lenkrad erzeugen eine nahezu perfekte Illusion und lassen mich die Jagd nach Zehntelsekunden hautnah erleben. Mit Schweißperlen auf der Stirn schlittere ich in die Haarnadelkurve; ich brauche sowohl Konzentration als auch Muskelkraft, um meinen Peugeot in der Spur zu halten. Diese Faszination erschließt sich bereits nach der ersten Probefahrt.

Lenkrad-Fesselkünstler

Insgesamt macht Colin 04 fast alles richtig. Die Streckengrafik könnte einen Tick schöner sein, und Rallye-Azubis müssen ein wenig Einarbeitungszeit investieren. Doch angesichts der Qualität von Fahrverhalten, Mehrspielermodus und Langzeitmotivation sind das nur klitzekleine Stolperkiesel, die Colin auf dem Weg zur neuen Rennspiel-Referenz nicht bremsen können. Wer sich nur ein wenig für Motorsport interessiert, wird von diesem Spiel für Monate ans Lenkrad gefesselt.

»Rallye-Fest für Geist und Körper«



COLIN MCRAE RALLY 04 SPORTSPIEL

PUBLISHER: Codemasters, (0044 1926) 817 595
 SPRACHE: Deutsch RELEASE (D): 2.4.2004
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 4 CDs, 24 Seiten CA. PREIS: 45 Euro
 MULTIPLAYER: 4 Spieler pro Original USK: ohne Beschr.

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem an 1 PC (4 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Meisterschaft, Rallye, Wertungsprüfung

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	800 MHz CPU	1,2 GHz CPU	1,6 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	2,5 GB Festpl.	2,5 GB Festpl.	2,5 GB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Geforce 1/2 MX	Radeon 9000	Radeon 9800
Geforce 4 Ti	GF FX 5600/Ultra	Analog-Gamepad	Lenkrad
	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten SOLO-SPASS: 50 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 30 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Rallisport Challenge (84%, GS 12/02) Schönere Grafik, schlechtere Fahrphysik.
 World Racing (82%, GS 10/03) Kurzweilige Mercedes-Rennen mit Offroad-Einlagen.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- grandioses Fahrverhalten
- Auto- und Etappenvielfalt
- detailliertes Schadensmodell
- fühl- und hörbarer Realismus
- spannende Netzwerkkrennen
- unspektakuläre Streckengrafik
- Fahrverhalten erfordert Übung

GRAFIK: Gut
 SOUND: Sehr gut
 BEDIENUNG: Sehr gut
 MULTIPLAYER: Sehr gut
 PREISLEISTUNG: Sehr gut

FAZIT: NAHEZU PERFEKTES RALLYE-ERLEBNIS.

90

- CD/DVD: spielbare Demo Video-Special
- TIPPS-TEIL: Einsteiger-Tipps
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK B40