



In Trackmania können Sie eigene Fotos einbinden: Heiko und Michael duellieren sich auf einer Rallye-Piste.



Survival-Rennen in der Wüste: Loopings (Mitte/hinten), Steilkurven und Sprungschanzen verlangen unsere volle Konzentration. (1280x960)

Im Mehrspielermodus balgen sich bis zu 25 Autos.



Rennspiel-Achterbahn zum Selberbauen

TRACKMANIA

Per Steilkurve in den Looping, dann über die Schanze ins Ziel: Langweilige Kurse haben ausgedient, denn dieser Überraschungshit macht Sie zum Streckendesigner.

Den Motor anzuwerfen gehört für jeden Rennspieler zum Standardprogramm. Wenn Sie jedoch zusätzlich das Hirn anwerfen müssen, handelt es sich ganz offensichtlich um eine außergewöhnliche PC-Raserei. In **Trackmania** bügeln Sie nicht nur über halsbrecherische Stunt-Pisten, sondern lösen nebenbei auch knifflige Puzzles und basteln im Stil klassischer Aufbauspiele Ihre persönliche Traum-Rennstrecke. Obendrauf gibt's einen extra-komfortablen Multiplayer-Modus. Ein außergewöhnliches Konzept, mit dem die französischen Entwickler von Nadeo den bislang größten Überraschungshit des Rennspiel-Jahres landeten.

Munteres Überlebenstraining

Wer einfach nur drauflos rasen will, geht in 51 Einzelrennen auf Medaillenjagd – einziger Gegner ist das gnadenlos runtertückende Zeitlimit. Im Survival-Modus können Sie die Uhr getrost vergessen. Hauptsache Sie sind schneller als die drei KI-Konkurrenten. Insgesamt 17 Kurse müssen Sie in zufälliger Reihenfolge überstehen. Überqueren Sie als Erster oder Zweiter die Ziellinie, dürfen Sie bis zu zwei Strecken aus dem Rennkalender streichen. Werden Sie Letzter, scheiden Sie aus, das Spiel ist zu Ende. Von wegen: Sie werden es sofort nochmal probieren wollen!

Traumspisten in Rekordzeit

Herz und Paradedisziplin von **Trackmania** ist der geniale Streckeneditor. Zur Auswahl stehen drei Szenarien: Eiswelt, Waldlandschaft und Wüste. Über 200 Bauteile erlauben Kurse für jeden Rennspieler-Geschmack. Asphaltstraßen, Steilkurven und Schikanen liefern die ideale Grundlage für eine klassische Formel-1-Strecke. Mit Waldwegen, Eisflächen und engen Brücken basteln Sie knifflige Rallye-Pisten. Und aus Loopings, Schrauben und natürlich Sprungschanzen lässt sich in Windeseile eine waschechte Achterbahn zaubern. Bäume,

HEIKO KLINGE

Na toll – erst war ich erkältet, dann hatte ich die Grippe, und jetzt bin ich mit dem Trackmania-Virus infiziert. Haupt-Symptom: Akute Müdigkeit, weil ich kaum Zeit zum Schlafen finde. Mit der cleveren Verzahnung von Rennen und Streckeneditor zwingt Trackmania geradezu zum Weiterspielen.

Sicher, mehr Autos und Szenarien wären schön gewesen – der unerschöpfliche Streckennachschub gleicht den leichten Abwechslungsmangel jedoch mehr als aus. Ein Sonderlob gibt's für den fantastischen Mehrspielermodus, der jeden Tag Hunderte Spieler auf die Server lockt. Ich verwette meinen VfL-Wolfsburg-Schal, dass ab Mai jede Menge Deutsche dazu kommen. Sie sollten dabei sein!

»Der Überraschungrenner des Sportjahres«



Kakteen, Berge, Häuser oder lauschige Seen geben Ihrem Kunstwerk schließlich den letzten optischen Feinschliff.

Die Bedienung des Streckenbaukastens orientiert sich an klassischen Bastelspielen wie **Anno 1503** oder **Rollercoaster Tycoon**. Per Maus ziehen Sie Straßen über die Karte und platzieren Bauwerke – zahlreiche Tastatur-Shortcuts erleichtern die Arbeit. Für kleine Spaß-Strecken brauchen Sie deshalb selten länger als 30 Minuten, selbst komplizierte Marathon-Kurse haben Sie innerhalb eines Nachmittags fertig gestellt. Da abgespeicherte Strecken maximal lächerliche 20 Kilobyte groß sind, können Sie Ihre Meisterwerke problemlos als E-Mail-Anhang verschicken.

Rätsel-Rennspiel

Einziges Haken des Streckeneditors: Für jedes verwendete Bauteil müssen Sie Punkte bezahlen, die Sie nur für Erfolge in den drei Solospiel-Modi bekommen. Was nach einer unnötigen Schikane klingt, ist sinnvoll: Denn je besser Ihre Fahrkünste werden, desto mehr verstehen Sie auch die Geheimnisse einer spaßigen, interessanten Rennstrecke und bekommen auch mehr Bauoptionen.

Fahrverhalten und Streckeneditor lernen Sie am besten im ebenso witzigen wie innovativen Puzzle-Modus kennen. In insgesamt 51 Rätseln müssen Sie halbfertige Kurse mit vorgege-

benen Bauteilen vervollständigen. Ob Ihre Lösung funktioniert, testen Sie höchstpersönlich am Steuer Ihres Autos. Je nach benötigter Fahrzeit gibt's eine Bronze-, Silber- oder Goldmedaille und dementsprechend viele Punkte für den Editor.

Einfach erlernt, schwierig zu knacken

Größter Kritikpunkt bei **Trackmania**: Gerade mal drei Autotypen sind einfach zu wenig für ein Rennspiel, auch wenn sich Pick-up, Mini und Muscle Car deutlich unterschiedlich steuern. Dafür holt das kompromisslos actionlastige Fahrverhalten das Maximale aus den begrenzten Möglichkeiten heraus. Bereits nach wenigen Minuten steuern Sie die Flitzer traumhaft präzise über die Pisten, trotzdem bleibt selbst nach zig Übungsstunden noch Raum für fahrerische Verbesserungen.

Dass die **Trackmania**-Strecken optisch nicht das Niveau der individuell modellierten Hochglanz-Kurse von **DTM Race Driver** oder **Rallisport Challenge** erreichen, liegt in der Natur des Baukasten-Prinzips. Trotzdem gibt's für die Rennfahrer-Augen durchaus einige grafische Highlights zu entdecken: Windmühlen drehen ihre Flügel, Blätter segeln zu Boden, Gebäude spiegeln sich im hübschen Wasser. Die Wagen sehen zumindest annehmbar aus. Sämtliche Replays dürfen Sie frei editieren. Die Motoren



Für diesen Geschicklichkeits-Kurs haben wir im Strecken-Editor rund 45 Minuten gebraucht.

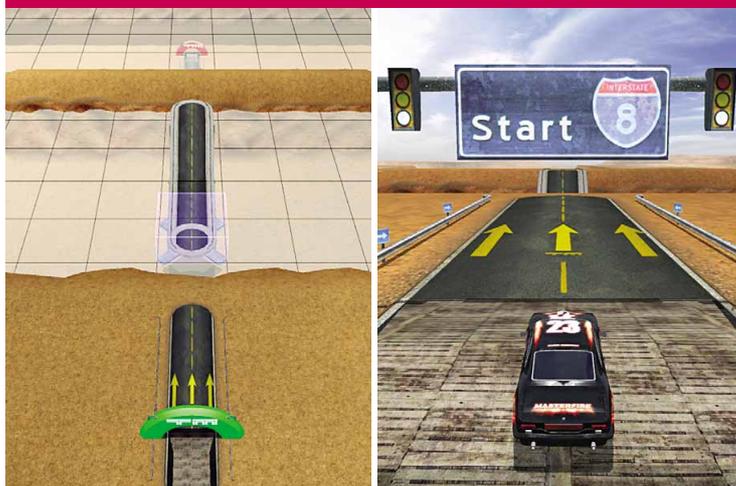
röhren zwar etwas schwachbrüstig aus den Boxen, aber immerhin in Surround-Sound.

Online-Präsentation

Was nützt die schönste Eigenbau-Piste, wenn die Welt sie nicht zu sehen bekommt? Dank der kleinen Dateigrößen können Sie online oder im Netzwerk bis zu 24 Rennfahrer-Kollegen ohne große Download-Pausen zu einer Runde auf Ihrer Strecke einladen. Gefällt Ihnen umge-

kehrt der Kurs eines Gegners, reicht ein Mausklick, um das Meisterwerk binnen Sekunden auf Ihrem Rechner zu speichern. Ein funktionsgewaltiges Lobby- und Matchmaking-System erleichtert die Suche nach gleichstarken Konkurrenten und macht **Trackmania** endgültig zu einem der derzeit besten Multiplayer-Rennspiele. Entwickler Nadeo will auf der **Trackmania**-Homepage regelmäßig neue Bauteile veröffentlichen. **HK**

DER PUZZLE-MODUS



Denksport trifft Rennsport: Zunächst müssen wir mit den vorgegebenen Bauteilen Start und Ziel verbinden. Doch nur, wenn wir auch geschickt fahren, gewinnen wir die Goldmedaille.

TRACKMANIA RENN Spiel

PUBLISHER: Koch Media, (0180) 575 70 08
 SPRACHE: Mini-Box, 1 CD, 40 Seiten
 AUSSTATTUNG: Engl., Deutsch in Vorb.
 MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original

RELEASE (D): 14.5.2003
 CA. PREIS: ca. 40 Euro
 USK: ohne Besch.

Internet (15 Spieler) Netzwerk (25 Spieler) Modem an 1 PC (8 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Runde, Team, Zeitfahren

| 3D-GRAPHIKKARTEN: | PC MINIMUM | PC STANDARD | PC OPTIMUM |
|-------------------|-----------------|----------------|----------------|
| Geforce 1/2 MX | 500 MHz CPU | 1,0 GHz CPU | 2,0 GHz CPU |
| Geforce 2/4 MX | 64 MB RAM | 128 MB RAM | 256 MB RAM |
| Radeon 9000 | 300 MB Festpl. | 300 MB Festpl. | 300 MB Festpl. |
| Geforce 3/3 Ti | Geforce 1 | Geforce 3 | Radeon 9500 |
| Geforce 4 Ti | GF FX 5800/5900 | | Lenkrad |

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 2 Stunden SOLO-SPASS: 100 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 100 Stunden

| EINSTEIGER | | | FORTGESCHRITTENER | | | | PROFI | | |
|--|---|---|-------------------|---|---|---|-------|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ALTERNATIVEN: Midnight Club 2 (85%, GS 09/03) Schöner und schneller, weniger Langzeitspaß. Live for Speed (81%, GS 10/03) Für Online-Raser, die Wert auf Realismus legen. | | | | | | | | | |

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + genialer Strecken-Editor
- + kniffliges Action-Fahrverhalten
- + pfiffige Multiplayer-Ideen
- + unkomplizierter Streckenaustausch
- + bester Wiederspiel-Wert im Genre
- nur drei Automodelle
- Szenario-Armut
- für Realismusfreaks zu simpel

GRAFIK: Befriedigend
 SOUND: Befriedigend
 BEDienung: Sehr gut
 MULTIPLAYER: Sehr gut
 PREISLEISTUNG: Sehr gut

FAZIT: SÜCHTIG MACHENDER RENN Spiel-BAUKASTEN.

85