



Deutschlands Mittelfeld-As Michael Ballack setzt sich gegen die versammelte französische Hintermannschaft durch.



Gelungene Spielzüge analysiert das Programm automatisch.



Nach Fouls bilden sich realistische Spieler-Trauben.



Bolzen in Portugal

EURO 2004

Die Fifa-Serie läuft wieder auf – mit dem offiziellen Spiel zur Europameisterschaft. Lesen Sie, ob sich EA Sports diesmal gegen Pro Evolution Soccer 3 durchsetzt.

Deutschland wird Europameister! Zugegeben, im echten Leben trübt die Völlersche Gurken-Elf diesen Fan-Traum durch gröttigen Schlafwagen-Fußball. Zumindest am PC können Sie Ballack, Kahn und Co. nun zeigen, wie's besser geht: Der **Fifa 2004**-Nachfolger **Euro 2004** widmet sich dem Uefa-Turnier in Portugal und hat auch spielerisch einige Neuerungen auf der Pflanze.

Im Angesicht der Stars

Größte Stärken von **Euro 2004** sind Präsentation und Atmosphäre. Zu Matchbeginn ertönen die Nationalhymnen der beiden Teams, während Kamerarashwenks die originalgetreuen Spieler-Gesichter zeigen. Bekannte Kicker wie Zidane erkennen Sie leicht. Auch alle Animationen wirken realistisch.

In den detaillierten Stadien erschallen Original-Fangesänge, darunter auch »Es gibt nur ein' Rudi Völlers«. Surround-sound unterstützt **Euro 2004** allerdings nicht. Dicker Atmosphäre-Knick: Die Kommentatoren Steffen Simon und Monika Lierhaus zählen zu den schlechtesten der **Fifa**-Reihe.

Mit Holland zur EM

Euro 2004 bietet 51 Nationalteams, darunter Spitzenvertre-

ter wie Frankreich und Holland sowie schwache Nationen à la Estland. Vereinstams fehlen jedoch. Mannschaften dürfen Sie in Freundschaftsspielen sowie Fantasie-Turnieren und -Ligen (jeweils bis zu 20 Teilnehmer) antreten lassen. Oder Sie be-

streiten die (auf Wunsch zufällig ausgeloste) EM samt Qualifikation – motivierend.

Die Werte der Spieler wirken sich aus: Frankreichs flinker Stürmerstar David Trezeguet etwa rennt Ihrer Abwehr selbst dann davon, wenn Sie auf dem



Bei Freistößen erleichtert ein Fadenkreuz das Zielen



Die mit Zahlen markierten Spieler lenken wir per Off the Ball-Steuerung.



Szene aus einem Multiplayer-Match: Georgs deutsche Kicker bringen die Portugiesen (Michael) in Bedrängnis.

niedrigsten Schwierigkeitsgrad spielen. Weltklassesportler zeigen zudem besondere Schmankele wie Fallrückzieher.

Erlaufen und erobern

Die KI der **Euro 2004**-Kicker hat im Vergleich zu **Fifa 2004** zugelegt. Spieler versuchen nun, Pässe in den freien Raum zu erlaufen oder verlorene Bälle zurückzuerobieren. Allerdings bleiben Passempfänger immer

noch gelegentlich wie angewurzelt stehen, anstatt der Kugel entgegen zu laufen – so kann ein gegnerischer Verteidiger den Schuss ins Aus grätschen. Die Computersportler von **Pro Evolution Soccer 3** handeln eindeutig intelligenter.

Die KI der Torhüter ist erstklassig. Ecken und Flanken in den Strafraum fangen Kahn, Casillas und Co. meist sicher. Schwachstellen gibt es keine, Treffer fallen nur durch gute Vorbereitung oder einen der seltenen Alleingänge. Allerdings gilt bei **Euro 2004** das »Kick and Rush«-Prinzip: Mit Kurzpässen überbrücken Sie viel zu einfach Mittelfeld und gegnerische Abwehr, um dann per Flanke eine Torchance einzuläuten. **Pro Evolution Soccer 3** belohnt einen ruhigeren Spiel-aufbau und erinnert damit eher an realen Fußball.

Lust und Laune

Eine nette Neuerung ist das Moralsystem. Spieler, die sich verletzen oder oft am Tor vorbei schießen, verlieren schnell die Lust und treffen kaum mehr ins Schwarze. Die Stimmung eines Spielers sinkt zudem, wenn Sie ihn aus der Elf werfen. Es geht auch umgekehrt: Erzielte Tore bauen Kicker moralisch auf.

MICHAEL GRAF

Für mich ist Euro 2004 der spielerisch beste Fifa-Teil: Kicker-KI und Off-the-Ball-Steuerung setzen innerhalb der EA-Serie neue Maßstäbe. Aber auch nur dort: Pro Evolution Soccer 3 von Konami spielt sich immer noch realistischer und wirkt im Vergleich zum actionreichen Euro 2004 wie »echter«, gemächlicher Fußball mit ruhigem Aufbau.

Wo sind die Bayern?

Ärgerlich, dass ich nicht auch im Netzwerk kicken darf. Durch die fehlenden Vereinsmannschaften geht Motivation flöten: Die spielerischen Verbesserungen hätte ich gerne mit meinen geliebten Bundesliga-Bayern genossen, anstatt mit den Färöer Inseln. Wer allerdings Rudis Rumpfer schon immer mal zur europäischen Fußball-Krone führen wollte, findet mit Euro 2004 atmosphärische und erstklassige Fußballunterhaltung. Und die zufällig ausgelosten Turniere samt Qualifikation beschäftigen mich zusätzlich.

»Ich mag Euro«



Abstaubende Buben

Die Steuerung per 10-Tasten-Gamepad oder Tastatur klappt gut, alle Tasten lassen sich frei belegen. Wieder mit von der Partie ist die »Off the Ball«-Steuerung aus **Fifa 2004**: Mit dem zweiten Analogstick lenken Sie neben dem Ballführen-

den einen zweiten Kicker. Den können Sie im freien Raum platzieren und so zum Beispiel ohne KI-Hilfe Doppelpässe spielen. Ähnlich wie in **Pro Evolution Soccer 3** dürfen Sie Ihren **Euro 2004**-Bolzbuben nun per zweitem Stick Kunststückchen befehlen, etwa Übersteiger. oder Dreher. Beide Tricks erfordern Übung. Im Trainingsmodus können Sie Spielzüge in Ruhe ohne Gegner pauken.

In Sachen Ballphysik hat **Pro Evolution Soccer 3** die Nase vorn. Denn beim Konami-Programm fallen deutlich mehr Tore nach Abprallern von Torwart, Pfosten oder Latte. In **Euro 2004** treffen Stürmer meist konventionell per Schuss oder Kopfstoß nach einer Flanke.

Chaos im Netz

Die chaotischen Menüs von **Euro 2004** nerven. Beispielsweise versteckt sich die Option zum Ändern der Auflösung unter dem Punkt »Mein Euro«.

Online-Kicker dürfen nur über die kostenlose, anmeldepflichtige Internet-Plattform EA Nation gegen bis zu drei Freunde antreten. An einem PC bolden maximal vier Spieler, Netzwerkmodi fehlen. **GR**

EURO 2004 SPORTSPIEL

PUBLISHER: EA Sports, (0190) 754 464
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 24 Seiten
 MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original
 Internet (4 Spieler) Netzwerk Modem an 1 PC (4 Spieler)

RELEASE (D): 7.5.2004
 CA. PREIS: 50 Euro
 USK: ohne Besch.

MULTIPLAYER-MODI: wie Einzelspiel

3D-GRAPHIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	800 MHz CPU	1,2 GHz CPU	1,6 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	128 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	1,1 GB Festpl.	1,1 GB Festpl.	1,1 GB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Geforce 2/4 MX	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4/4 Ti
Geforce 4 Ti	GF FX 5600/5900	Gamepad	10-Tasten-Pad

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 10 Minuten SOLO-SPASS: 60 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 60 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ALTERNATIVEN: Pro Evolution Soccer 3 (88%, GS 12/03) Realistische Fußball-Referenz. NHL 2004 (92%, GS 12/03) Fast perfekte Eishockey-Simulation.									

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + EM-Atmosphäre pur
- + originale Teams dank Lizenz
- + verbesserte Spieler-KI
- + himmlische Grafik
- + Moral mit Auswirkungen
- Netzwerk-Modus fehlt
- nervige Kommentatoren
- Online-Spiele nur über EA-Plattform
- chaotische Menüs
- keine Vereinsmannschaften

GRAFIK: Sehr gut
 SOUND: Gut
 BEDIENUNG: Sehr gut
 MULTIPLAYER: Gut
 PREISLEISTUNG: Gut

FAZIT: SPIELERISCH BESTER FIFA-TEIL, ABER OHNE VEREINE.

87