



Harry, Hermine und Ron wehren sich gegen einen bösen Folianten, der beißwütige Seiten auf die drei hetzt.

Der Gefangene von Azkaban

HARRY POTTER 3

Im dritten Jahr an der Zauberschule stellt sich Harry wieder finsternen Geistern, seinen Urängsten und Lord Voldemort. Erstmals wird er dabei von Ron und Hermine tatkräftig unterstützt.

Harry Potter ist nicht mehr alleine – seine Freunde Ron und Hermine helfen ihm in seinem dritten Jahr an der Zauberschule Hogwarts. Im Action-Adventure **Harry Potter und der Gefangene von Azkaban** dürfen Sie erstmals nicht nur den Titelhelden steuern, sondern auch mit den Schulkameraden Hermine und Ron die Winkel und Ländereien der riesigen Burg erkunden. Originell: Gelegentlich können die drei nur gemeinsam eine Aufgabe knacken.

Das dritte Abenteuer von Harry orientiert sich am gleichnamigen Buch von J.K. Rowling. Harry wird scheinbar vom Magier Sirius Black bedroht, der aus dem Zaubererknast Azkaban ent-

kommen konnte. Dass am Ende mal wieder Lord Voldemort seine gichtigen Finger im Spiel hat, dürfte auch denen bekannt sein, die bisher noch nie ein **Harry Potter**-Buch gelesen haben.

Die Macht der drei

Harry Potter 3 spielt sich genau so simpel wie die beiden Vorgänger. Sie lenken die Protagonisten in der Verfolgerperspektive mit Maus und Tastatur durch die Levels. Gezaubert wird denkbar einfach: Sie müssen lediglich den Cursor über einen Gegenstand halten und die linke Maustaste betätigen. Das Spiel wählt den passenden Spruch selbstständig aus. So öffnen Sie Truhen und Türen, wehren sich

gegen Gespenster und verwandeln Statuen in lebende Tiere.

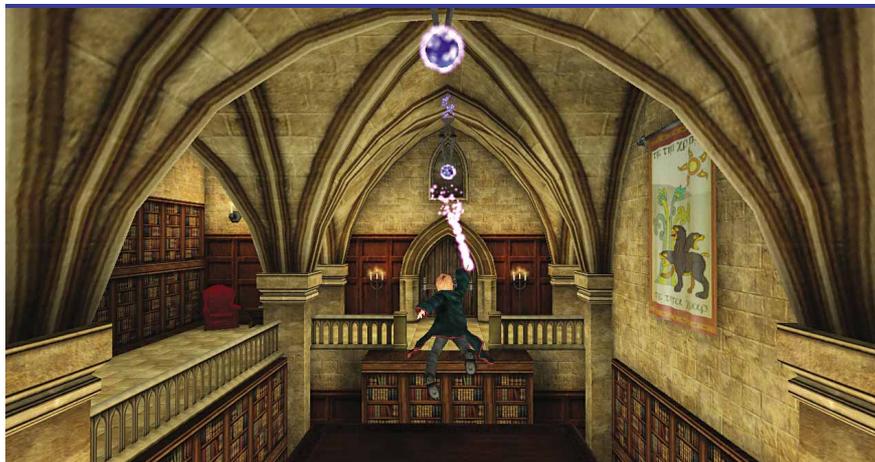
Bestimmte Stellen schaffen Sie nur mit allen drei Helden gemeinsam. Etwa, wenn eine Tür mit drei Vorhängeschlössern versehen ist. Oder wenn Sie den Brunnen hinter Hogwarts von einer Wichtelplage befreien müssen. Doch selbst in solchen Situationen bleibt das Spiel immer überschaubar, da Sie entweder nur Harry, Hermine oder Ron steuern müssen. Die beiden anderen agieren automatisch.

Magie-Spezialisten

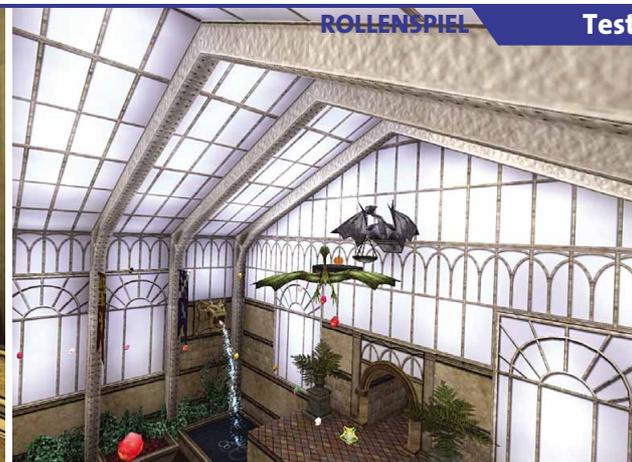
Jeder der drei beherrscht neben den grundlegenden Zaubern (Kisten verschieben, Schlösser knacken) auch eine Spezialfä-

higkeit. Harry kann als einziger die finsternen Dementoren verscheuchen, die in Hogwarts auf den vermeintlichen Verräter seiner Eltern lauern. Hermine verwandelt leblose Statuen in Tiere, die dann von Ihnen gelenkt werden: Hasen nagen sich durch kleine, zugewachsene Tunnel und buddeln Bodenplatten frei, die einen Zugang öffnen. Kleine Drachen aktivieren durch Feuer Treppen oder andere Mechanismen. Und Ron darf große Abgründe durch einen Seilzauber überqueren.

Durch dieses System müssen Sie in manchen Levels die Protagonisten nacheinander antreten lassen, um den Weg freizumachen. In der Bücherei zum



Per Seilzauber katapultiert sich Ron auf die Empore, um den Weg für Hermine frei zu machen.



Hermine's kleiner Drache segelt durch die Luft, um Bohnen einzufangen.



Harry stellt sich dem Hippogreif-Wettbewerb hinter der Burg.



Wenn Sie eine Prüfung bestanden haben, dürfen Sie in den Bohnen-Bonusraum.

Beispiel katapultiert sich Ron auf eine Empore, um eine versteckte Treppe zu aktivieren. Danach geht es mit Hermine weiter, die ein paar Räume später einen kleinen Drachen zum Leben erweckt, um ein Feuer in einem Kamin zu entfachen. Das öffnet eine Geheimtür.

Bohnen und Kürbisse

Abseits der Haupthandlung müssen Sie Hogwarts bis in den letzten Winkel erkunden. In viele Bereiche gelangen die kleinen Helden nur mit entsprechenden Passwörtern, die es im Laden von Rons Brüdern gegen Geleebohnen oder Kürbisse gibt.

Zudem haben die Entwickler 80 Sammelkarten versteckt und

kleine Bonusspiele eingebaut. So findet bei Hagrid ein Hippogreif-Reitwettbewerb statt. Dabei müssen Sie das Fabelwesen mit Harry als Reiter durch einen Parcours lenken und immer kleiner werdende Reifen durchfliegen. Für bestandene Aufgaben gibt es weitere Karten oder Geleebohnen. Haben Sie von den Sammelkarten ein Set zusammen, wird meist ein weiterer Level-Abschnitt frei geschaltet.

Bekannte Optik

Grafisch hat sich seit **Harry Potter 2** (GS 01/03, 82%) nichts getan. Das Spiel bleibt optisch weit hinter anderen aktuellen Titeln zurück. Dennoch besitzt es durch sein durchdachtes Design

einen ganz eigenen Charme und profitiert vom Harry-Flair.

Der Sound ist durchschnittlich und lediglich in Stereo vorhanden. Kleiner Nervfaktor: Sie

dürfen wieder nicht selber speichern. Das Spiel sichert automatisch nach einem bestandenen Level oder an speziellen Speicherpunkten. **PET**

PETRA SCHMITZ

Als alter Harry-Fan treibe ich mich nur zu gerne in Hogwarts rum. In Harry Potter 3 gibt es eben an jeder Ecke etwas zu entdecken! Selbst wenn es nur ein paar Geleebohnen sind, die ich bei George und Fred im Laden gegen Kostbares eintausche.

Doof aber, dass ich immer noch nicht frei speichern darf. Und wieso schon wieder die alte Grafik? So ist Harry 3 vorrangig für Fans der Bücher ansprechend. Und die dürfen gerne noch fünf Prozent auf die Wertung draufschlagen.



»Sammel-Sucht«

HARRY POTTER 3 ACTION-ADVENTURE

PUBLISHER: Electronic Arts, (0190) 754 464

SPRACHE: Deutsch RELEASE (D): 4.6.2004

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 24 Seiten CA. PREIS: 50 Euro

MULTIPLAYER: — USK: ab 6 Jahre

Internet Netzwerk Modem an-1 PC

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	500 MHz CPU	800 MHz CPU	1,0 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	128 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	810 MB Festpl.	800 MB Festpl.	800 MB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Geforce 3/3 Ti
Geforce 4 Ti	Radeon 9800 Pro		
	GF FX 5600/Ultra		
	Radeon 9500 Pro		
	Radeon 9700/Pro		
	Radeon 9800 Pro		
	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 5 Minuten SOLO-SPASS: 15 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Indiana Jones 6 (80%, GS 05/03) Tolles Archäologen-Adventure mit Speicher-Manko. Zanzarah (75%, GS 02/06) Hübscher Genre-Mix mit einigen Designschnitzern.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + extrem einsteigerfreundlich
- + Sucht durch Sammeln
- + Bonus-Spiele
- + Spezialzauber
- + Verknüpfung der drei Helden
- kein freies Speichern
- müde Grafik
- keine Original-Sprecher
- vorrangig für Harry-Fans

GRAFIK: Befriedigend

SOUND: Befriedigend

BEDIENUNG: Sehr gut

MULTIPLAYER: —

PREISLEISTUNG: Ausreichend

FAZIT: NETTE UMSETZUNG DES DRITTEN BUCHS.

74

