



Brennender Asphalt

MASHED



Maximaler Multiplayer-Spaß mit minimalem Aufwand: Für die Actionrennen brauchen Sie weder Netzwerkkarte noch Onlinezugang – ein Rechner, vier Gamepads und gutgelaunte Freunde genügen.

INFO

- 13 Strecken
- 11 Autos
- 8 Spielmodi
- 9 Waffen

Unsere Mittel, auf Ärger-
nisse im Straßenver-
kehr zu reagieren, sind in der Re-
alität doch stark eingeschränkt:
Viel mehr als Schimpfen, Blink-
en oder Hupen lassen weder
unser Anstand noch der Gesetz-
geber zu. Gut, dass es
Spiele wie **Mashed** gibt!
Wer in der Actionrase-
rei von Supersonic (**Mi-
cro Machines**) rechts
überholt, bekommt eine
Ladung Schrot auf den Kot-
flügel – wer hinten drängelt,
den röstet der Flammenwerfer.

Ballern für Punkte

Das Grundprinzip von **Mashed**
ist simpel und gilt sowohl fürs
Solo- als auch Multiplayerspiel:
Bis zu vier Autos brettern über

einen Rundkurs, schubsen sich
Abgründe hinunter, sammeln
Extras auf und lassen die Wum-
men sprechen. Der jeweils Füh-
rende diktiert dabei das Renn-
tempo. Wer zu weit zurückfällt,
explodiert auch ohne Waffen-
einfluss. Ein Warndreieck infor-
miert lahme Enten rechtzeitig
über die drohende Gefahr.

Der Sieger eines Rennens be-
kommt zwei Punkte, der Zwei-
ten einen. Für Platz 3 und 4 gibt
es einen beziehungsweise zwei
Minuszähler. Eine Partie **Mas-
hed** ist beendet, sobald ein Fah-
rer acht Punkte erreicht.

Spaß für Verlierer

Sein volles Spielspaßpotenzial
entfaltet **Mashed** im genialen
Multiplayer-Modus. Der Clou:

Auch wer als Erster ausscheidet,
hat weiterhin seinen Spaß. Denn
er darf fortan die noch fahrende
Konkurrenz per Luftschatz mit
zielsuchenden Raketen malträ-
tieren. Um diese mächtige Waffe
abzufeuern, müssen Sie Ihr Opfer
einige Sekunden lang mit einem
Fadenkreuz markieren. Natürlich
versucht der so Bedrohte, mit
wildem Schlangenlinien auszu-
weichen – und fährt prompt in
die Mine des Vordermanns.

Neben den Survival-Rennen
liefert **Mashed** noch zwei weite-
re Multiplayer-Modi. Beim Flag-
genkampf versucht der jeweili-
ge Fahnenträger seinen Verfol-
gern zu entkommen, um einen
Punkt zu kassieren – bei einem
Rempler wechselt das begehrte
Objekt den Besitzer. Etwas we-

niger Spaß macht die Flucht.
Dabei muss ein Spieler drei Run-
den absolvieren, ohne von den
anderen Fahrern berührt zu wer-
den. Alle Varianten können Sie
exakt an Ihre Bedürfnisse an-
passen. Sie bestimmen Handi-
caps für bessere Fahrer, Waffen-
auswahl oder die Dauer einer
Partie. Schlau fahrende Compu-
tergegner ersetzen auf Wunsch
menschliche Mitspieler.

Helikopter-Duell

Vor dem Multiplayer-Spaß steht
in **Mashed** die Soloarbeit. Alle 13
Strecken und elf Autos müssen
Sie zunächst im so genannten
Herausforderungs-Modus frei-
spielen, bevor sie im Kampf ge-
gen Freunde zur Verfügung ste-
hen. Pro Strecke absolvieren Sie



Eine der besten Strecken des Spiels führt Sie quer durch den Stadtverkehr, die Ölpfütze stammt von uns.



Beim Flaggenkampf muss der jeweilige Fahnenträger
alle Verfolger abschütteln, zur Not mit Waffengewalt.



Probleme für Michaels blaues Auto: Heiko (Gelb) zerballert ihm die Motorhaube, Patrick nimmt ihn ins grüne Fadenkreuz-Visier.

jeweils drei ebenso witzige wie abwechslungsreiche Prüfungen. Sie fahren klassische Rennen mit und ohne Waffeneinsatz, entschärfen eine Zeitbombe oder bekämpfen einen Hubschrauber. Die Computergegner fahren clever, rammen Sie gezielt von der Bahn und arbeiten sogar im Team zusammen. Trotzdem brauchen Rennspiel-Experten für alle 39 Herausforderungen von **Mashed** gerade mal fünf Stunden – zu wenig, ein echter Karrieremodus fehlt.

Ölspuren im Sand

Ob Minen, MG, Schrotflinten, Rakete, Blendgranate, Öl, Dynamitfässer oder Mörser: Jedes Waffensystem von **Mashed** macht nicht nur Spaß, sondern auch spielerisch Sinn. Wer eine Ölspur auf einer Engstelle hinterlässt, schüttelt seine Verfolger garantiert ab. Nur die Schrotflinten können seitwärts schießen – ideal für Drängeleien. Da jedes Auto nur ein Waffensystem tragen kann, kommt eine Prise Taktik ins Actionrennspiel: Spare ich mir den Raketenwerfer für das finale Überholmanöver? Oder tausche ich ihn gegen die Dynamitfässer, um die Konkurrenz im Heck loszuwerfen?

Verkehrschao

Wer sich nur auf den Waffeneinsatz konzentriert und dabei das Fahren vergisst, den bestrafen die 13 abwechslungsreichen und intelligent designten Kurse binnen Sekunden. So stürzt ein Klippenabschnitt der Strecke Keister-Bucht jede Runde ein Stück mehr in sich zusammen. Aus einer breiten Straße wird so erst ein schmaler Steg und schließlich eine Sprungschanze. Umfallende Säulen sorgen für Nervenkitzel auf den Sandpisten Ägyptens. Und während eines Großstadtrennens müssen Sie quer durch den dichten Verkehr heizen.

Auch bei den elf nicht lizenzierten Autos setzt **Mashed** auf Vielfalt: Vom Dünenbuggy über Pick-up und Oldtimer bis zum Sportwagen ist für jeden Geschmack der passende Waffentransporter vorhanden – jeweils mit einem individuellen, wenn auch simplen Fahrverhalten.

Einstürzende Neubauten

Mashed verwendet wie unsere Titelstory **Siedler 5** die Renderware-Engine, sieht aber deutlich schlechter aus. Matschige Texturen und detailarme Autos liefern eine nur mäßig hübsche

Kulisse für die Verschrottungsaktionen. Schwachbrüstige Motoren und belanglose Musik plätschern nur in Stereo aus den Boxen – macht nichts, meist hören Sie eh nur das Geschrei Ihrer Mitspieler. **HK**

HEIKO KLINGE

Sie rasen bevorzugt allein über PC-Pisten? Dann fahren Sie einen Bogen um dieses Spiel. Die Solorennen von **Mashed** sind zwar nett, können aber mangels vernünftigem Karrieremodus nur einige Stunden lang motivieren. Falls Sie allerdings regelmäßig Freunde zu Besuch haben, gehört die wahnwitzige Action-Raserei umgehend auf Ihre Festplatte!

Zu viert an einem Rechner sorgt **Mashed** in Rekordzeit für Bombenstimmung: Ich weiche panisch der Rakete von Michael aus, schubse Nebenmann Patrick in den Abgrund und bearbeite Florian mit dem Bord-MG. Bei solch herrlich chaotischer Multiplayer-Action bleibt gar kein Auge mehr für die nur durchschnittliche Grafik. Falls Sie noch Zweifel haben: Schauen Sie sich die Redaktions-schlacht auf unserer CD/DVD an – und dann laden Sie Ihre Freunde zu einer **Mashed**-Party ein!

»Fest mit Freunden«



Neben Autos dürfen Sie auch auf Helikopter ballern.

MASHED ACTION-RENNSPIEL

PUBLISHER: Empire, (0190) 754 774 75

SPRACHE: Deutsch

RELEASE (D): 24.6.2004

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 11 Seiten

CA. PREIS: 35 Euro

MULTIPLAYER: 4 Spieler pro Original

USK: ab 12 Jahre

☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem

an 1 PC (4 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Kampf, Flaggenkampf, Flucht

3D-GRAPHIKKARTEN:

Geforce 1/2 MX

Geforce 2/4 MX

Radeon 9000

Geforce 3/3 Ti

Geforce 4 Ti

GF FX 5600/Ultra

Radeon 9500 Pro

Radeon 9700/Pro

Radeon 9800 Pro

GF FX 5800/5900

PC MINIMUM

1,0 GHz Intel

1,0 GHz AMD

256 MB RAM

410 MB Festpl.

USB-Gamepad

4 USB-Gamepads

1,4 GHz Intel

1,4 GHz AMD

256 MB RAM

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

410 MB Festpl.

LAUTSPRECHER:

☒ Stereo

☐ 2 vorne, 2 hinten

☐ 5.1

☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten

SOLO-SPASS: 6 Stunden

MULTIPLAYER-SPASS: 20 Stunden

EINSTEIGER

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PROFI

ALTERNATIVEN:

Trackmania (85%, GS 06/04)

Online-tauglich, mehr Langzeitmotivation.

Midnight Club 2 (85%, GS 09/03)

Anarchische Großstadtrennen, toller Solomodus.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

+ Multiplayer-Spaß an einem Rechner

+ enorm hoher Schadenfreudefaktor

+ abwechslungsreiches Streckendesign

+ ausbalancierte Waffensysteme

+ witzige Spielvarianten

- allein auf Dauer öde

- Netzwerk- und Online-Modi fehlen

- keine Replays

- detailarme Texturen

GRAFIK:

Befriedigend

Ausreichend

Sehr gut

Sehr gut

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

SOUND:

Befriedigend

Ausreichend

Sehr gut

Sehr gut

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

BEDIENUNG:

Befriedigend

Ausreichend

Sehr gut

Sehr gut

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

MULTIPLAYER:

Befriedigend

Ausreichend

Sehr gut

Sehr gut

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

PREISLEISTUNG:

Befriedigend

Ausreichend

Sehr gut

Sehr gut

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

Befriedigend

FAZIT:

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

FETZIGE RENNEN MIT GENIALEM MULTIPLAYER-MODUS.

