

Auf Tour mit Jan Ullrich

RADSPORTMANAGER 2004

Wer 150 Kilometer durch die französischen Alpen strampelt, hat normalerweise wenig Spaß – es sei denn, er spielt den Manager-Geheimtipp von DTP und dirigiert ein Profi-Radteam.

Für Zweiradfans ist die Welt wieder in Ordnung: Jan Ullrich fährt nach seinem Gastspiel für Team Bianchi erneut im Magentrikot von T-Mobile und nähert sich pünktlich zur Tour de France seiner Bestform. Sollte es mit dem zweiten Sieg trotzdem nicht klappen, können Sie Deutschlands Sportler des Jahres 2003

mit dem **Radsport Manager 2004-2005** zumindest am PC zum Triumph verhelfen.

Lance gegen Jan

Dank offizieller Lizenz buhlen 40 Original-Profiteams von T-Mobile über Cofidis bis zu U.S. Postal um Ihre Fähigkeiten als Manager und Rennstrategie. In übersichtlichen Menüs buchen Sie Trainingslager, gewinnen Sponsoren und verbessern im neuen Trainingssystem die Fähigkeiten von Stars wie Lance Armstrong, Erik Zabel oder eben Jan Ullrich. Spannend: Vor Saisonbeginn müssen Sie sich bestimmte Ziele stecken, die bei Erreichen Geld aufs Konto schaufeln.

Ausreißen und Sprinten

Wie in einem Echtzeit-Strategiespiel befehlen Sie während der Rennen Ausreißversuche oder Führungsarbeit, ziehen Sprints an und regeln den körperlichen Einsatz Ihrer Fahrer. Zahlreiche neue Einflussmöglichkeiten wie die Wahl von Formationen oder Trittfrequenz peppen die (letzte Saison noch extrem schnarchigen) Zeitfahretappen deutlich auf. Nach wie vor fehlen jedoch generelle Teamstrategien, was Radsportneulingen den Einstieg erschwert.



CSC-Profi Jens Voigt klettert im Bergzeitfahren Richtung L'Alpe d'Huez.

Trotz neuer Wettereffekte und animiertem Publikum hat die Grafik-Engine des **Radsportmanagers** mittlerweile deutlich Rost angesetzt. Dafür dürfen Sie

durch immerhin 180 3D-Etappen strampeln. Ein Live-Kommentator liefert erstmals spärliche, aber meist passende Analysen zum Renngeschehen. **HK**



Trainingslager sind eine der vielen Neuerungen.



Selbst die Helme haben die Entwickler lizenziert.

HEIKO KLINGE

Der Drahteselfan in mir ist zufrieden – die Entwickler haben den Radsportmanager an den richtigen Stellen verbessert. Dank der deutlich spannenderen Zeitfahretappen macht jetzt wirklich jedes Rennen Spaß. Und die wechselnden Zielvorgaben zwingen mich auch langfristig zu immer neuen Managementstrategien.

Ein Sonderlob gebe ich für die vielen Originalstars samt realistischer Fähigkeiten. Das bringt eine Menge Atmosphäre, trotz der schwachen 3D-Grafik. Für Radsportfans gibt's eh nichts Besseres, aber auch fußballmüde Managerpros sollten sich diesen Geheimtipp ansehen.

»Dieses Rad ist rund«



RADSPORTMANAGER 2004-2005 MANAGER

PUBLISHER: DTP, (01805) 216 698
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: Mini-Box, 1 CD, 27 Seiten
 MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original

RELEASE (D): 25.6.2004
 CA. PREIS: 40 Euro
 USK: ohne Beschr.

☒ Internet (20 Spieler) ☒ Netzwerk (20 Spieler) ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: Rundfahrt, Etappe

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce J2 MX	600 MHz Intel	1,0 GHz Intel	1,4 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	650 MHz Athlon	1,0 GHz Athlon	1,4 GHz Athlon
Radeon 9000	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	1,1 GB Festpl.	1,1 GB Festpl.	1,1 GB Festpl.
Geforce 4 Ti			
	GF FX 5600/5900		

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 2 Stunden SOLO-SPASS: 50 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 5 Stunden

ALTERNATIVEN: Fußball Manager 2004 (87%, GS 01/04) Referenz, tolle Bundesliga-Atmosphäre. Radsportmanager 2003/2004 (73%, GS 08/03) Günstiger, weniger Optionen.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- tonnenweise Originallizenzen
- spannende Echtzeitrennen
- Zielvorgaben motivieren
- cleveres Trainingssystem
- Live-Kommentar
- hässliche Etappengrafik
- Teamstrategien fehlen
- lange Einarbeitungszeit
- billige Fahrstuhlmusik

GRAFIK:	Ausreichend
SOUND:	Ausreichend
BEDIENUNG:	Gut
MULTIPLAYER:	Gut
PREISLEISTUNG:	Sehr gut

FAZIT: SINNVOLL VERBESSERTE RADSPORTREFERENZ.



GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK **F44**