



Helden und Schurken

CITY OF HEROES

Vergessen Sie Spider-Man und Hulk! In Ncssofts Online-Rollenspiel schlüpfen Sie selbst ins Superheldenkostüm und gehen gemeinsam mit anderen auf die Jagd nach Verbrechern.

Im Kino schwingt Spider-Man zum zweiten Mal durch Manhattan, und Halle Berry zwingt sich als Catwoman bald ins enge Lackkostüm. Und im Online-Rollenspiel **City of Heroes** von Ncssoft sind gleich Hunderte menschlicher Superhelden unterwegs: Gekleidet in schrille Outfits retten Sie mit anderen Heroen unter Einsatz

Ihrer Superkräfte Bürger vor Bösewichtern und mausern sich zum berühmtesten Helden in der fiktiven Stadt Paragon City.

Helden-Baukasten

Zu Beginn entscheiden Sie sich für eine von fünf Heldenklassen. »Scrapper« und »Tanker« gehen bevorzugt im Nahkampf zu Werke. Erstere teilen mit

starken Spezialattacken mächtig aus, während »Tanker« dank massig Lebenspunkten auch größeren Attacken standhalten. »Blaster« beharken ihre Feinde am effektivsten aus der Distanz. »Defender« heilen und stärken Teammitglieder, »Controller« schwächen oder kontrollieren Gegner. Die Fieslinge sind alle samt computergesteuert, der Kampf gegen andere Spieler soll erst mit dem Addon **City of Villains** möglich werden.

Gehörnter Hulk

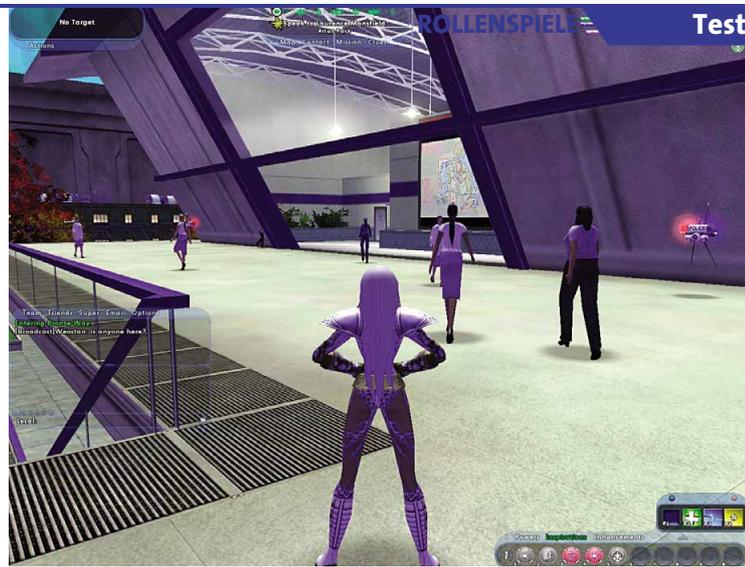
Nach der Klassenauswahl legen Sie fest, welche Fähigkeiten Ihr Held einsetzt: Blaster etwa können ein Multifunktionsgewehr benutzen oder auf Elemente wie Feuer und Eis zurückgreifen. So bestimmen Sie eine Reihe von Superkräften, die Sie mit Levelaufstiegen nach und nach lernen. Das Aussehen Ihres Helden legen Sie im Baukastenprinzip fest. Ob Sie ein gehörntes Hulk-

In den 16 Stadtbezirken der Metropole Paragon City gibt es viel zu entdecken. Im Hintergrund fährt eben eine Schwebbahn vorbei. (1280x1024)





Mit Feuerraura und Riesenkeule mischen wir eine Gangstergruppe im Park auf.



An Bahnhöfen treffen Sie immer auf andere Helden, mit denen Sie Gruppen gründen können.

Monster mit Roboterarmen oder eine sexy Amazone mit schwarzen Lederstiefeln haben wollen, bleibt Ihnen überlassen.

Super, diese Kräfte!

Wie in anderen Online-Rollenspielen ziehen Sie alleine oder in einer Gruppe durch die Straßen Paragon Citys, erledigen zahlreiche Computergegner, lösen Quests und sammeln so Erfahrung. Nach und nach lernen Sie bei Trainern mächtigere Kräfte – darunter sogar zu fliegen. **City of Heroes** spielt sich dynamischer als andere Genrepräsentanten: Wie in einem Actionspiel attackieren wir als Scrapper mehrere Schläger mit unserem Samurai-schwert. Während zwei der Gangster verzweifelt mit Messer und Pistole angreifen, flüchtet der dritte mit einem Sprung über eine Mauer. Mit schnellen Hieben schlagen wir die beiden Angreifer zu Boden und geben

ihnen per Schwertwirbel den Rest. Anschließend aktivieren wir unseren Sprint und machen dem vergeblich Flüchtenden mit einer Feuerraura den Garaus.

Sockeln à la Diablo 2

Im Kampf sammeln Sie »Enhancements«, die automatisch im Inventar landen. Mit diesen Icons können Sie Ihre Superkräfte dauerhaft in 28 Kategorien verbessern; das erinnert an das »Sockeln« aus **Diablo 2**. So lassen sich etwa bei unserem Blaster-Helden die Reichweite seines Feuerballs oder die Treffsicherheit des Elektrostoßes vergrößern. Zusätzlich erhalten Sie »Inspirations«, die in der Art magischer Tränke bestimmte Charakterwerte wie die Angriffsstärke kurzzeitig verbessern.

Großstadtleben

Die fiktive, typisch amerikanische Metropole Paragon City ist

als Spielwelt mit rund 300 Quadratkilometern kleiner als etwa die von **Star Wars Galaxies**. In den 16 Stadtteilen finden Sie Arbeiterviertel, Industriegebiete oder ruhige Wohngegenden. Auf den Straßen gehen unzählige NPCs ihren Beschäftigungen nach oder fahren mit aufgedrehten Radios in Autos die Straße entlang. Grafisch ähneln sich die Viertel sehr, in den durchweg grauen Straßenschluchten fehlt Abwechslung. Zwei Schwebebahnen bringen Sie zeitsparend in andere Stadtteile. Auf einer übersichtlichen Karte setzen Sie Wegpunkte und sehen, wo und wie weit Ihr Ziel entfernt ist.

Kontakte pflegen

Aufträge erhalten Sie von Kontaktpersonen. Die lernen Sie eine nach der anderen durch Ihre nach der anderen durch Ihre steigenden Bekanntheitsgrad kennen. Wenn Sie für einen Auftraggeber mehrere



In bunten Outfits gehen Sie auf Verbrecherjagd.

Quests erledigt haben, empfiehlt er Sie weiter. Ist ein Kunde besonders von Ihnen angetan, dürfen Sie ihn per Handy anrufen und sich so neue Aufträge holen, was Laufarbeit erspart.

In den Quests sollen Sie meist eine bestimmte Anzahl Feinde ausschalten oder in speziell für Sie oder Ihre Party generierten Levels alle Gegner erledigen. Selten erhalten Sie Sonderaufträge, bei denen Sie etwa Bomben in einem Gebäude entschärfen oder

DIE FÜNF HELDENKLASSEN



Scrapper sind auf den Nahkampf spezialisiert. Angriff und Verteidigung sind gut ausbalanciert, das erschwert jedoch die Spezialisierung.



Tanker haben durch viele Lebenspunkte im Nahkampf die besten Chancen. Deshalb bilden sie in Teams die Speerspitze, um Feinde von Kollegen abzulenken.



Controller schwächen Gegner aus dem Hintergrund und können sie gegen ihre Verbündeten kämpfen lassen. Sie müssen gut geschützt werden.



Blaster sind mit ihren Waffen auf den Fernkampf spezialisiert. Da ihre Verteidigung unterdurchschnittlich ist, müssen sie Feinde auf Abstand halten.



Defender können Teammitglieder heilen, ihre Fähigkeiten stärken oder die der Gegner schwächen. Für eine Party sind sie somit unverzichtbar.



In diesem Instance-Level lauern viele Gangster.



Beim Trainer (links) lernen Sie neue Fähigkeiten.



Auf offener Straße bekommen wir es mit einer kleinen Gruppe von Kriminellen zu tun.

GEORG VALTIN

Bärenstarker Hulk-Verschnitt, Anzugträger mit Multifunktionsgewehr oder doch eine Gothic-Lady mit Martial-Arts-Kenntnissen? Angesichts der unglaublichen Heldenvielfalt fällt es mir schwer, mich für einen Charakter zu entscheiden – Spaß machen sie alle. Dank der dynamischen Kämpfe fühlt sich City of Heroes eher an wie ein Actiontitel, das ist derzeit die löbliche Ausnahme bei Online-Rollenspielen.

Meine größten Kritikpunkte sind mangelnde Gegnervielfalt und gleichförmige Quests – da hätte mehr Abwechslung gut getan! Darum freue ich mich auf das Addon City of Villains, in dem ich menschlichen Supergegnern in PvP-Kämpfen das Handwerk legen werde. Erzittert, ihr Schurken!



»Erfrischend anders«

DANIEL MATSCHIJEWSKY

Statt wie in anderen Online-Rollenspielen einen kühnen Recken mit Breitaxt zu spielen, kämpfe ich mit einem Superhelden, der Spider-Man müheles platt machen würde. Durch geschickten Einsatz meiner Fähigkeiten und im Team mit anderen Superhelden kann ich es so mit der gesamten Unterwelt Paragon Citys aufnehmen und habe dabei mächtig Spaß. Gut, dass es so wenig Leerlauf gibt.

Nur: Die Quests sind selbst Einsteigern auf Dauer zu eintönig, die Gegner zu gleichartig. Dennoch bleibe ich mit meinem Helden in Paragon City, um alleine oder in einer Party mit meinen abgefahrenen Kräften den Bösen Saures zu geben. Denn wer weiß, was ich beim nächsten Levelaufstieg für eine neue spektakuläre Fähigkeit dazu lerne...



»Ich will ein Superheld sein«

einen entführten Wissenschaftler aufspüren müssen. Praktisch: Nach Abschluss der Mission teleportiert Sie ein Mausklick zurück an den Levelausgang.

Verbrechensbekämpfung

Neben den Aufträgen gibt es in Paragon City viel zu tun: An allen Ecken versuchen Räuber, hilflosen Frauen ihre Handtasche zu stehlen, und in dunklen Hinterhöfen finden Sie häufig größere Gangstergruppen. Wie in Star Wars Galaxies markieren Sie im Kampf das Ziel mit der Maus und aktivieren die gewünschte Superkraft per Maus oder Tastatur. Der farbige Gegnername zeigt dessen Stärke in Relation zu Ihrem Recken: Grüne und blaue sind harmlos, vor orangefarbenen und roten sollten Sie sich auf jeden Fall in Acht nehmen. Nach einem Sieg erhalten Sie neben Erfahrung auch Einfluss, die Währung eines Helden in Paragon City. Damit kaufen Sie bei Ihren Kontaktpersonen gezielt Enhancements.

Gruppenzwang

Genretypisch sind Sie in Gruppen stärker als allein: Wer ergänzende Heldenklassen in einer Party vereint, kann selbst mit übermächtigen Gegnermassen fertig werden. So mischten wir als Tanker eine Roboterweite erfolgreich auf, während ein Blaster die Gegner mit Granaten und Schrotflinte beharkte. Zusätzlich unterstützte uns

ein Controller, der unsere Verteidigungswerte kräftig anhob.

Ab Level 10 dürfen Sie »Super Groups« bilden. Das sind dauerhafte Heldengruppen die besonders schwierige Aufträge erfüllen. Die Levelaufstiege sind ausgewogener als etwa in Lineage 2: Einsteiger erhalten dank häufiger Level-ups schon früh zahlreiche Fähigkeiten. Starke Helden sammeln nur noch effektiv Erfahrung, wenn sie in Partys starke Gegner besiegen.

Heldenhymnen

Der Sound passt zum Spiel: Jedes Viertel besitzt eigene Umgebungsgerausche und stimmige Musik – jedoch nur in Stereo. Die Superkräfte haben individuelle Soundeffekte, die zum Comic-Stil des Spiels passen. Mit dem Kauf dürfen Sie City of Heroes einen Monat lang spielen. Anschließend ist eine Pauschale von umgerechnet 12 Euro pro Monat fällig.

DM

CITY OF HEROES ONLINE-ROLLENSPIEL

PUBLISHER: Ncsoft, www.ncsoft.net
 SPRACHE: Englisch
 AUSSTATTUNG: Mini-Box, 2 CDs, 130 Seiten
 MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original
 INTERNET (5.000 pro Server) | Netzwerk | Modem | an-1 PC

RELEASE (US): 22.1.2004
 CA. PREIS: 55+12€/Monat
 USK: nicht geprüft

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz Intel	1,4 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	800 MHz AMD	2,0 GHz CPU
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	1,3 GHz AMD	1900+ AMD
Geforce 3/3 TI	Radeon 9800 Pro	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 4 TI	GF FX 5800/5900	2,0 GB Festpl.	2,0 GB Festpl.

LAUTSPRECHER: Stereo | 2 vorne, 2 hinten | 5.1 | 6.1

EINGEWÖHNUNG: 20 Minuten | SOLO-SPASS: — | MULTIPLAYER-SPASS: 40 Stunden

ALTERNATIVEN: Freedom Force (82%, GS 05/02) Offline-Taktikspiel im Heldenmetter.
 Neocron (73%, GS 11/02) Düsteres Online-Rollenspiel in einer Science-Fiction-Welt.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- individuelle Heldengestaltung
- sehr viele Superkräfte
- einfache Bedienung
- wenig Leerlauf
- kurze Laufwege
- auf Dauer eintönige Quests
- geringe Gegnervielfalt
- frühes Festlegen des Charakters
- grafisch abwechslungsarm

GRAFIK: Befriedigend
 SOUND: Gut
 BEDienung: Sehr gut
 MULTIPLAYER: Gut
 PREISLEISTUNG: Befriedigend

FAZIT: INNOVATIVES ONLINE-ROLLENSPIEL MIT SUPERHELDEN.

77



CD/DVD: Video-Special
 AB 16/18-DVD: ungekürzte Fassung



TIPPS-TEIL: Kurztips



GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
 QUICKLINK F129