

Gefährliches Kätzchen

CATWOMAN

Mit Peitsche und übernatürlichen Fähigkeiten bewaffnet überstehen Sie actionreiche, aber unübersichtliche Prügeleien.



Die Gangster umzingeln uns, greifen aber kaum an.



Heldin Catwoman ist aufwändig modelliert.

Selten sorgte eine Superheldin derart sexy für Gerechtigkeit wie im Film **Catwoman** Halle Berry mit engem Lackkostüm. Mit eleganten Tritten zeigt die Dame den Gangstern von Gotham City, wie Katzen kratzen. Im gleichnamigen Spiel von Electronic Arts eifern Sie ihr nach. Allerdings erschweren Steuerung und Kameraführung die Verbrecherjagd.

Kämpfende Furie

Catwoman orientiert sich am Film: Als Geheimnisträgerin soll Patience Philips von ihrer Firma ermordet werden. Sie überlebt und startet als mutierte Heldin einen Rachefeldzug. Das erste von sieben Kapiteln dient als Tutorial und offenbart gleich eine große Schwäche des Spiels: Durch die feste und daher oft unübersichtliche Kamera ist schon die Einführung kaum zu meistern. Immerhin lernen Sie darin die zahlreichen Kombos von **Catwoman**: Entweder die Heldin schlägt mit Ihrer Peitsche zu oder teilt Tritte aus. Vier Schlagtasten decken in 90-Grad-Schritten alle Richtungen ab, doch auch hier nervt die Kamera – Treffer sind oft Zufall.

In Kämpfen sammeln Sie durch spektakuläre Bewegungsabläufe Punkte, zum Beispiel wenn Sie eine Wache per Tritt in die nächste Abfalltonne befördern. Damit schalten Sie neue Kampftechniken frei: Mit der Peitsche etwa schlägt Catwoman künftig den Gegnern deren Waffen aus den Händen. Die KI agiert schwach: Gangster umzingeln die Heldin zwar, greifen aber kaum an und sind leichte Beute.



Mit eleganten Manövern mischen wir zahlreiche Fieslinge in einem Nachtclub auf.

DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamstar.de

Catwoman ist eine akzeptable Spielumsetzung: In Originalschauplätzen die Story des Films nachzuspielen, motiviert ungemein. Durch zahlreiche Specialmoves spielen sich die Prügeleien sehr dynamisch, und die verwinkelten Levels fordern immer wieder akrobatische Glanzleistungen. Unglückliche Steuerung und Kameraführung sorgen jedoch regelmäßig für Kratzspuren in meinem Mauspad. Und mehr Abwechslung in den Missionen hätte ebenfalls sehr gut getan.



»Knapp auf den Pfoten gelandet«

Meist schalten Sie in den Aufträgen lediglich alle Feinde aus. Nur selten gibt's Abwechslung: So muss Catwoman auf einer Baustelle vor einem Polizeihelikopter fliehen, der sie mit Scheinwerfer und Minigun beharkt. Frei sichern dürfen Sie nicht, jedoch gibt es fair verteilte Speicherpunkte.

Katzensinne

Ständig muss Catwoman in den linearen, aber verwinkelten Le-

vels durch Sprung- und Kletteraktionen Hindernisse überwinden. Zur besseren Orientierung aktivieren Sie geschärfte Katzensinne: In der Egosicht sieht die Heldin dann wegweisende Katzenspuren und entdeckt geheime Ecken leichter.

Grafisch macht **Catwoman** einiges her: Die Hauptfigur hüpfte detailliert und sehr geschmeidig animiert durch das stimmungsvolle Gotham City. **DM**

► HOTLINE: (0190) 776 633 124 €/MIN.

CATWOMAN 3D-ACTION

PUBLISHER	Electronic Arts	RELEASE (D)	12.8.2004
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 2 CDs, 20 Seiten	USK	ab 12 Jahre

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER						PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT Prince of Persia 4 (83, GS 01/04) Bildschöne Prügeleien mit toller Atmosphäre. Alias (63, GS 09/04) Ode Agenten-Action mit Original-Lizenz.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
<input type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz Intel	1,0 GHz CPU
<input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	800 MHz AMD	1,0 GHz AMD
<input type="checkbox"/> Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	256 MB RAM	256 MB RAM
<input type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	1,5 GB Festpl.	1,5 GB Festpl.
<input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900	3D-Karte	3D-Karte

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

BEWERTUNG

GRAFIK	tolle Animationen + detaillierte Hauptfigur - düstere Levels	7 / 10
SOUND	gute Sprachausgabe - nervige Musik - schwache Effekte	5 / 10
BALANCE	linearer Schwierigkeitsanstieg - schweres Tutorial	6 / 10
ATMOSPHERE	viele Cutscenes + stimmiges Szenario + Originalsprecher	8 / 10
BEDIENUNG	Kameraprobleme - kein freies Speichern	4 / 10
UMFANG	53 Levelabschnitte + viele Secrets - kurze Nettospielzeit	6 / 10
LEVELDESIGN	detailliert + viele Akrobatikeinlagen - abwechslungsreich	7 / 10
KI	Feinde umkreisen Heldin - Gegner greifen kaum an	4 / 10
WAFFEN	unzählige freischaltbare Moves + viele Kampfbewegungen	9 / 10
HANDLUNG	Original-Handlung & -Schauplätze + spannend erzählt	8 / 10

PREIS/LEISTUNG MANGELHAFT

EINGEWÖHNUNG 20 Minuten - SOLO-SPAS 10 Stunden - MULTIPLAYER-SPAS -

FAZIT: PRÜGELN UND KLETTERN MIT SEXY HELDIN.

64 SPIELSPASS

► TIPPS-TEIL: Kurztipps

► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK **G95**