

Ho-Chi-Minh-Pfadfinder

# CONFLICT VIETNAM

Gls zu f hren ist schon im Frieden anstrengend genug. Und erst recht, wenn sich die vier durch einen Dschungel voller Vietcong k mpfen m ssen.



Für einen Messer-Kill bekommen Sie Bonus-Punkte.

**D**er Taktik-Shooter **Conflict Vietnam** f llt reali t tsgetreu schwierig aus. Jedoch nicht wegen einer feindlicher bermacht, sondern aufgrund schlechter Balance, m -ßigem Leveldesign und eingeschr nktem Speichersystem.

### Vier Klasse Typen

Ihr kleiner Stoßtrupp besteht aus vier Soldaten unterschiedlicher Klassen (Sniper, Sanit ter, MG- und Gewehrsch tze), doch nur einen der M nner steuern Sie direkt. Dem Rest geben Sie einfache Anweisungen wie »Vorr -cken« oder »Position halten«. Mit einem Tastendruck k nnen Sie jedoch jederzeit auf einen anderen Soldaten wechseln.

Nervig: Wenn Sie einen Gegner anvisieren wollen, schaltet das Spiel von der Verfolger- in die Ego-Perspektive und pr sentiert Ihnen einen v llig anderen Blickwinkel, in dem Sie sich erst wieder orientieren m ssen.

F r erfolgreich gemeisterte Missionen erhalten die Soldaten

Punkte, die Sie in die Verbesserung von F higkeiten investieren. So wird aus dem Sniper leicht auch ein Sanit ter.

Die Bewaffnung legt das Spiel vor jedem Missionsstart selber fest. Jedoch k nnen Sie die Waffen gegen die toter Feinde tauschen. Jeder Soldat beherrscht den Umgang mit Granaten, Sprengfallen und Medi-Kits.

### Urwald-Sackgasse

Das sehr vorhersehbare Leveldesign von **Conflict Vietnam** bietet einen steten Wechsel von engen Dschungelpfaden, Straßen sowie Pl tzen. Fies, wenn Sie in einer Sackgasse starten, die von allen Seiten unter Beschuss liegt – Zeit f r taktisches Vorgehen bleibt keine. Zus tzliches Ergebnis: Sie haben pro Mission nur drei Speicherpl tze.

Da der Schwierigkeitsgrad des Spiels schon auf der leichtesten von drei Stufen knackig ausf llt, ist man fast dankbar f r die dumme Gegner-KI. Die Vietcong st rmen blind in Ihre Schussli-

nie. Doch Vorsicht: Ein am Boden liegender Feind muss nicht unbedingt tot sein. Oft dreht er sich just in dem Moment um, in dem Sie ihn um seine Waffe erleichtern wollen – mit einer scharfen Granate in der Hand. Ihre M nner sind da um einiges schlauer. Die feuern eigenst ndig, treffen in den meisten F llen und heilen sogar verwundete Kameraden.

### Unechter Dschungel

Optisch ist **Conflict Vietnam** nur Mittelmaß. Dschungel und Charaktere haben nur wenige Polygone. In der Ego-Perspektive schaltet sich ein Blur-Effekt ein, der das Bild in Farbmatsche verwandelt. Sehr sch n sind hingegen die gerenderten Filme.

Das Spiel unterst tzt 5.1-Sound. Dadurch k nnen Sie an

Schrittger uschen orten, von wo sich der Feind n hert. Allerdings ist der Klangteppich l ngst nicht so pomp s wie etwa in **United Offensive**. **PET**

➤ **HOTLINE: (0190) 882 421 10 1,96 €/MIN.**

### PETRA SCHMITZ

petra@gamestar.de

Bockescher! Das ist es, was mir zu Conflict Vietnam einfällt. Wenn mich in Hue zahllose Vietcong angreifen, kann ich nicht mal eine Granate zücken. Wie soll ich da noch vier Mann koordinieren?

Das Speichersystem ist jedoch die größte Hürde. Meine Nerven liegen blank, wenn ein knackiger Abschnitt hinter mir liegt, ich dann an einer Granate scheitere und den ganzen Weg noch mal zurücklegen muss. Kurz: Das Spiel ist nur etwas für masochistisch veranlagte Fans von Taktik-Shootern.



»Tödlich schwierig«

**CONFLICT VIETNAM** TAKTIK-SHOOTER

PUBLISHER	Ubisoft	RELEASE (D)	1.10.2004
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 40 Seiten	USK	ab 16 Jahre

**GEEGNET FÜR**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER							PROFI	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT **Raven Shield** (77, GS 08/99) Taktik-Shooter mit ausführlicher Planungsphase. **Conflict Desert Storm 2** (66, GS 08/03) Knackiger Vorgänger im Wüstenszenario.

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 112 MX	GF FX 5600/Ultra	1,8 GHz Intel	2,0 GHz CPU
Geforce 214 MX	Radeon 9500 Pro	XP 1600+ AMD	XP 1800+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	128 MB RAM	256 MB RAM
Geforce 313 Ti	Radeon 9800 Pro	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER  Stereo  2 vorne, 2 hinten  5.1  6.1

➤ **CD/DVD: Video-Special**  
➤ **AB 16/18 DVD ungekürzt**



Ihre Kameraden schießen so lange eigenständig, bis Sie eine Feuerpause befehlen.

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ schön gerenderte Cutscenes - polygonarme Levels	6 / 10
SOUND	+ 5.1-Sound - alle Soldaten haben die gleiche Stimme	7 / 10
BALANCE	- eingeschränkte Speicherfunktion - deutlich zu schwer	4 / 10
ATMOSPHÄRE	+ bedrohliche Spannung + Kameraden-Persönlichkeiten	7 / 10
BEDIENUNG	+ schneller Soldatenwechsel - Perspektiven-Verwirrung	7 / 10
UMFANG	+ 14 lange Missionen + vielfältige Aufträge	8 / 10
LEVELDESIGN	- repetitiver Levelaufbau - kaum Bewegungsfreiheit	6 / 10
	+ verbesserbare Mitstreiter - Gegner stürmen blind vor	7 / 10
WAFFEN	+ passende Bewaffnung + Feinde hinterlassen Nachschub	8 / 10
HANDLUNG	+ gut umgesetztes Vier-gegen-alle-Szenario	7 / 10

**PREIS/LEISTUNG BEFRIEDIGEND**

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten - SOLO-SPASS 20 Stunden - MULTIPLAYER-SPASS -

FAZIT: **HÖLLISCH SCHWERER VIETNAM-EINSATZ.**

**67 SPIELSPASS**