



Da geht die Hose auf

LARRY 8

Adieu Rätsel, goodbye Inventar – Larry 8 ist kein Adventure mehr. Stattdessen lautet die neue Formel der Aufreißer-Posse: weniger Spiel, mehr Sex.

A Iso, Larry, jetzt musst du dich entscheiden: Nimmst du Barbara Jo, die blonde Cheerleader-Königin, die gern im nassen T-Shirt herumläuft und im kurzen

Röckchen Trampolin springt? Oder Analisa, die temperamentvolle Italienerin mit der großen Klappe, die flucht wie ein Kutscher und einen launischen Mafia-Daddy hat? Oder Morgan, die Intellektuelle, die sich bei laufender Webcam umzieht und am

liebsten nackt über den Campus läuft? Oder Sally Mae, Luba, Ione, Tilly, Bilzarbra, Zanna, Charlotte, Uma, Beatrice, Suzi, Koko, Harriet? Oder gleich alle?

Larry is back!?

Der Vorzeige-Playboy der Spielgeschichte ist zurück: Larry Laffer, Mächtegern-Aufreißer vor dem Herrn, machte von 1987 bis 1996 in sechs Adventures Frauen an (siehe Larry-Rückblick ab Seite 218). Nach langer Kuschel-pause in den Armen seiner letzten Eroberung schickt Sierra das Großmaul wieder auf die Pirsch, diesmal in einem besonders reichen Revier: der Universität. Um die alternde Larry-Figur glaubhaft auf einem College-Campus unterbringen zu können, macht das Spiel Verrenkungen: Statt Larry Laffer spielen Sie seinen Neffen, Larry Lovage. Der sieht, oh Wunder, genauso aus und ist ein ähnlich großer Versager wie sein Onkel. Was ihn nicht davon abhält, sage und schreibe 15 Frauen anzugraben.

Was für's Auge

Kurz gesagt: In **Leisure Suit Larry 8** geht es einzig und allein darum, eine Frau nach der anderen ins



Mit Maus und Tastatur steuern Sie Larry durch die 3D-Umgebungen. Die sind bunt, detailliert und vollgestopft mit kleinen Gags.

LARRYS FRAUEN: EINE AUSWAHL



Uma
Larrys Traumfrau. Moderiert die Swingles-Show. Bissig, hochnäsigt.



Analisa
Mafiabraut. Nimmt kein Blatt vor dem Mund. Ist Papas Liebling.



Barbara Jo
Cheerleader-Queen. Dumm wie Stroh, aber was kümmert's Larry...



Charlotte
Setzt sich für Tierrechte ein. Starker Wille, knappe Klamotten.



Beatrice
Larrys Professorin für Sexualkunde. Ist verheiratet. Ein Hindernis?



Larry und Morgan spielen Fingerklatschen – immerhin in der Strip-Variante.

PETRA SCHMITZ

petra@gamestar.de

Die Dialoge sind witzig, die Grafik – trotz veralteter Technik – passt. Und die Schwulenbar Spartacus ist einfach großartig. Das war es aber auch schon. Mehr Positives kann ich über Larry 8 nicht sagen. Die stets gleichen, strunz dummen Minispielchen halten mich keine fünf Sekunden bei der Stange (haha!). Völlig unbegreiflich: Ladebildschirme, so zahlreich wie Sterne am Himmel. Larry geht in eine Bar. Ladebildschirm. Larry quatscht eine Dame an. Ladebildschirm. Larry redet ein paar Worte mit ihr. Ladebildschirm. Leider dauern die Wartezeiten nicht lange genug, um ein Vollbad zu nehmen. Sonst hätte ich doch noch was Gutes zu sagen.



»Da bin ich gerne prude«

Bett zu kriegen. Oder es zumindest zu versuchen, denn in der Regel endet das erhoffte Schäferstündchen im Chaos. Als Feigenblatt gibt's sogar einen groben Handlungsrahmen: Larry nimmt an der Dating-Show »Swingles« teil und schläft sich Runde um Runde nach oben. Mit jeder Etappe werden neue Frauen zur Jagd freigegeben und weitere Areale des Spielgeländes aufgeschlossen. Macht

Larry zuerst nur das Unigelände unsicher, bricht er schließlich auch in die Stadt aus und treibt sich in schäbigen Hinterhofstraßen herum. Allen Schauplätzen gemeinsam ist der Comic-Look, der mit haufenweise liebevoll-ironischen Details gespickt ist. So hoppeln im Verbindungshaus der Frauen weiße Häschen über den rosa Plüschboden, im Wohnheim steht ein geduldiger Student

seit vier Tagen im defekten Fahrstuhl, im Porno-Shop kommentiert Larry jede einzelne Sparte – »Zwergensex« gehört da noch zu den Harmlosen. Zudem laufen neutrale Personen in der Spielwelt herum und führen kuriose Gespräche. Absolutes Highlight: Der muskelbepackte Helmut erzählt in bestem Arnold-Schwarzenegger-Akzent von der, hm, interessanten Nacktkultur in Deutschland.

Münzwurf für Arme

So detailliert und aufwändig die Umgebung ist, so banal präsentiert sich der Spielablauf. Larry 8 ist kein klassisches Adventure mehr: Rätsel gibt es nicht, benutzbare Gegenstände sind abgeschafft. An ihre Stelle treten eine Handvoll Mini-Spielchen der simpelsten Sorte. Die fesche Barbara Jo quatschen Sie zuerst in einem Dialogspiel



Zwei Beispiele für die coolen Schauplätze: Kitschige Frauen-Verbindung...



...und das Gegenstück der Männer, die komplett versifft Saufbude.



Luba

Die College-Schlampe. Ist ständig blau, schläft mit jedem. Außer Larry.



Morgan

Die Schulstreberin. Brillanter IQ. Und sieht auch noch heiß aus.



Tilly

Chefin der Frauen-Verbindung. Elegant, geschmackvoll, hochklassig.



Sally Mae

Tanzfreudiges Country-Girl. Kleiner Geist, große Bluse.



Bilzarbra

Kellnerin im Club, will Schauspielerin werden. Casting gefällig?



Larry flieht vor den Mafia-Schlägern, Analisa tappt hinterher.



Per Tastendruck spielen Sie die Riffs der Rocklady Suzi nach.



Hoppla! Da hat Larry doch glatt Barbara Jo nass gemacht...

an; je nachdem, welche Symbole Sie mit einem rasenden Spermium einsammeln, gibt Larry mehr oder weniger passende Kommentare. Der generelle Gesprächsverlauf ändert sich nicht. Danach geht's mit Barbara aufs Trampolin; hier führen Sie Sprungkombinationen aus, indem Sie die richtigen Tasten drücken. Zum Abschluss wird die Süße in einem Trinkspiel

unter den Tisch gesoffen. Um die Münzen ins Glas zu werfen, müssen Sie lediglich die Maus nach oben und unten bewegen. Der Anspruch ist gleich Null; zudem gibt's nur wenig Abwechslung. Münzen werfen müssen Sie bei jedem zweiten Mädchen.

Wem's zu schwer oder zu langweilig ist, der darf die Fingerübungen überspringen – das kostet ein paar Spezialmünzen. Die sammeln Sie durch fehlerfrei gemeisterte Spielrunden oder beim Stöbern in der Landschaft und tauschen sie gegen sexy Extras; auf Knopfdruck sitzt dann zum Beispiel Beatrice in Unterwäsche im Labor. Außerdem benötigt Larry Geld, das er ebenfalls gewinnt oder findet. Bares ist Zugangsvoraussetzung zu einigen Spielchen, außerdem investiert Larry in Klamotten. Ohne richtiges Outfit verweigern manche Mädchen das Gespräch.

Hat jemand PIEP gesagt?

In der US-Version, die wir gespielt haben (siehe Kasten), lebt das Spiel zum großen Teil von der brillanten Soundkulisse. Zum einen dudeln im Hintergrund bekannte Songs von Sister Sledge bis Right Said Fred, zum anderen sind die (englischen!) Sprecher perfekt besetzt. Jedes Larry-Girl hat einen charakteristischen Dialekt – Countrymädchen Sally Mae spricht breiten Südstaaten-Slang, Austauschstudentin Zanna radebrecht Englisch. Ohne exzellente Englischkenntnisse sind Sie aufgeschmissen – Untertitel gibt es nicht. Der Humor von **Larry 8** lebt zu einem guten Teil von Sprachwitz und Anspielungen. Die sind ein Dauerfeuer unter die Gürtellinie. Weil außerdem reichlich nackte Tatsachen zu sehen sind, gehört das Spiel nur in die Hände von Erwachsenen. **CS**



Harriett ist nicht die Schlaueste, deshalb wird sie erstmal im Gespräch eingewickelt. Sie mag Football? Dann liebt Larry ab jetzt eben auch Football!



So war's nicht geplant: Larry muss ins Kostüm des College-Maskottchens schlüpfen und unter Zeitdruck Football-Fans auf dem Campus anwerben.



Interessante Überraschung: Harriett steht auf das Maskottchen und lässt sich mit der Fliegenklatsche den Hintern versohlen. Danach geht's ab ins Bett.

CHRISTIAN SCHMIDT

christian@gamestar.de

Mit den alten Larry-Spielen hat das hier nichts mehr zu tun. Schlimm? Gar nicht. Wer ein klassisches Adventure mit Rätseln und einer spannenden Story erwartet, wird bitter enttäuscht. Aber die Grundwerte sind noch da: schlüpfriger Humor und schöne Frauen. Das zählt in Larrys Welt, und das liefert Larry 8. Nicht mehr, aber auch nicht weniger. Vergessen Sie die aufgesetzten Minispielchen, das Abenteuer ist die Eroberung der Frauen!

Wo ist nur mein Hirn geblieben?

Wenn Sie jetzt den Kopf schütteln – lassen Sie die Finger von Larry 8. Es ist vollkommen okay, dieses Spiel nicht zu mögen. Es muss sich aber auch niemand schämen, weil er gern auf Polygon-Brüste starrt und über Penis-Witze lacht. Larry 8 ist wie die Sitcom im Abendprogramm: hirnlos, frauenfeindlich, unglaublich spaßig. Wem das reicht, der hat mit der Häschenjagd anspruchlosen Spaß.



»Hier wird gelacht und gebaggert, sonst nichts.«

WARTEN AUF DIE DEUTSCHE VERSION



Unser Artikel beruht auf der US-Version von Larry 8. Das Spiel lebt zu großen Stücken von seinem Sprachwitz und der Qualität der Sprecher. Weil es keine Untertitel gibt, müssen Sie sehr gut Englisch beherrschen, um dem Spiel folgen zu können und alle Gags zu verstehen. Den Test der deutschen Fassung lesen Sie in GameStar 01/2005.

LEISURE SUIT LARRY 8 ADVENTURE		PC	
PUBLISHER	Vivendi	RELEASE (D)	22.10.2004
SPRACHE	Englisch	CA. PREIS	40 Euro
AUSSTATTUNG	Minibox, 4 CDs	USK	ab 18 Jahre

GEEIGNET FÜR		PROF	
EINSTIEGER	1 2 3 4	FORTGESCHRITTENER	5 6 7 8 9 10

VERGLEICHBAR MIT The Moment of Silence (80, GS 11/04) Ein echtes Adventure: ernst und spannend. Deutschland sucht den SuperStar (55, GS 02/04) Ähnlich dürrtliche Tastendruckerei.

TECHNISCHE ANGABEN			
3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz Intel	2,0 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	800 MHz AMD	1800+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	128 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	2,5 GByte Festpl.	2,5 GByte Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER: Stereo | 2 vorne, 2 hinten | 5.1 | 6.1

CD/DVD: Demo Wertungs-Konferenz

GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK K90

BEWERTUNG

GRAFIK	+ hübscher Comic-Stil + witzige Details - kantige Figuren	7 / 10
SOUND	+ cooler Soundtrack + vielseitige (englische!) Sprecher	10 / 10
BALANCE	+ automatische Schwierigkeitsanpassung	6 / 10
ATMOSPHERE	+ skurrile Schauplätze + frecher Humor - extrem sexistisch	10 / 10
BEDIENUNG	- tastenlastige Steuerung - nervige Ladezeiten	4 / 10
UMFANG	+ viele Frauen + Nebenaufgaben + freischaltbare Extras	7 / 10
HANDLUNG	+ witzige Zwischensequenzen - kein Spannungsbogen	6 / 10
MINISPIELE	- zu wenige, zu simpel - wiederholen sich ständig	2 / 10
DIALOGE	+ (derber) Sprachwitz - als lästiges Minispielchen	8 / 10
CHARAKTERE	- Klischee-Weibchen + immerhin konsequent umgesetzt	6 / 10

PREIS/LEISTUNG BEFRIEDIGEND

EINGEWÖHNUNG 10 Minuten - SOLO-SPASS 15 Stunden - MULTIPLAYER-SPASS -

FAZIT: LAUE MINISPIELE, VERPACKT IN DERBEN HUMOR.

