

Abgedrehte Agenten

# CLEVER & SMART

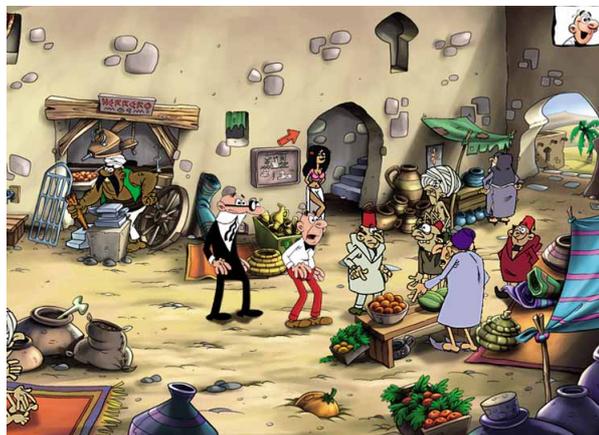
Spione mit zwei Nullen? Geht's um Bond? Falsch: Statt dem Briten rätseln hier zwei Totalversager.

**H**at man Ihnen heute schon einen Pfeil ins Gesicht geschossen? Einen Arm abgehackt? Oder gar eine Mistgabel in die ... gerammt? Na gut, lassen wir diese Gewaltorgien, wo sie hingehören: in der Comicreihe **Clever & Smart**. Darin lösen die Geheimagenten Jeff Smart und Fred Clever Fälle mit derbem Humor und viel Blut. Das gleichnamige Adventure bringt die Antihelden nun auf Ihren Bildschirm – verzichtet jedoch auf überzeichnete Gewalt.

## High Noon bis Alptraum

**Clever & Smart**-Kenner treffen auf alte Bekannte wie den Wissenschaftler Bakterius, dessen Erfindungen die Agenten stets in brenzlige Situationen bringen. So auch diesmal: Er baut ein Gerät, mit dem man sich in Filmwelten versetzen kann – und teleportiert versehentlich eine böse Mumie herbei. Um den schief gewickelten Schurken aufzuhalten, reisen Clever und Smart durch Filmszenarien, darunter ein Western und eine Horrorwelt. Die Filmparodien unterhalten glänzend. Beim Horror-Trip etwa begegnet Smart dem Mörder Freddy Krueger aus **Nightmare on Elm Street**. Der konfrontiert den Agenten mit dessen Alptraum: Einer Bar, in der es keinen Alkohol gibt! Passende Sprecher vertonen die witzigen Dialoge.

Genre-typisch lösen Clever und Smart Rätsel. Die sind größtenteils logisch und erfordern häufig Teamwork. Teamwork? Stimmt, denn Sie steuern beide Helden, indem Sie per Icon-Klick zwischen ihnen wechseln. Zum Beispiel lenken Sie mit Clever einen Totengräber ab, damit Smart dessen Säge klauen kann. Manchmal fehlen jedoch Hinweise: Dass man Goldfarbe mit Benzin abwaschen kann, müssen Sie durch Ausprobieren herausfinden. Viele Objekte finden wir erst nach nervigem Bild-



In Ägypten erkunden die Agenten einen schön gezeichneten Basar.

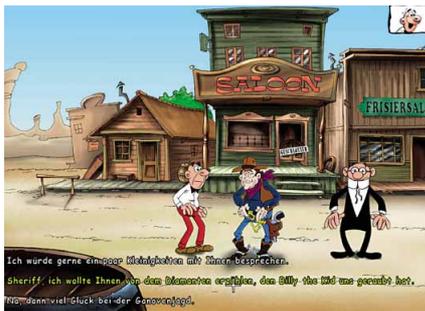
schirm-Absuchen. Die Spieldauer von zwölf Stunden ist gering. Eine Dreingabe ist der Koop-Modus für zwei Spieler via Netzwerk: Einer steuert Clever, der andere Smart. Mit nur ei-

nem Charakter verpassen Sie jedoch viele der witzigen Dialoge. Schwachpunkt der ansonsten stimmigen 2D-Grafik: die ruckeligen Animationen.

► [HOMEPAGE: WWW.CRIMSON-COW.DE](http://WWW.CRIMSON-COW.DE)



Mit Smart verwickeln wir den Sheriff in ein Gespräch.



So kann Clever den Gefängnis Schlüssel mopsen.

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Clever & Smart erinnert mich mit Charakter-Wechsel und logischen Rätseln angenehm an den Klassiker Day of the Tentacle. Als Fan der Comicreihe habe ich allerdings mehr erwartet: Mir fehlt nicht nur die makabere Gewalt, auch Clevers Verwandlungskünste (in den Comics wechselt er dauernd die Gestalt) kommen nicht zum Einsatz – obwohl die ein innovatives Element gewesen wären. Was bleibt? Ein solides Adventure für humorvolle Rätselfreunde.



»Da wäre mehr drin gewesen«

**CLEVER & SMART ADVENTURE**

PUBLISHER: Crimson Cow | RELEASE (D): 1.11.2004  
 SPRACHE: Deutsch | CA. PREIS: 35 Euro  
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 12 Seiten | USK: ab 6 Jahre

**GEEIGNET FÜR**

EINSTEIGER: 1-2 | FORTGESCHRITTENER: 3-6 | PROFI: 7-10

VERGLEICHBAR MIT: Tony Tough (72, GS 05/04) Witziges klassisches Adventure mit Krümel-Grafik. Larry 8 (63, GS 01/05) Minispiel-Sammlung mit viel Sex und derbem Humor.

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	300 MHz Intel	400 MHz Intel
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	300 MHz AMD	400 MHz AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	64 MB RAM	128 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	1,3 GByte Festpl.	1,3 GByte Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER: Stereo |  2 vorne, 2 hinten |  5.1 |  6.1

**MULTIPLAYER AUSREICHEND**

FAZIT: Ein Spieler steuert Clever, der andere Smart. Nettes Gimmick, mehr nicht.  
 MODI: wie Solospiel

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ stimmiger Comic-Stil + Hintergründe - Animationen	6 / 10
SOUND	+ gute Sprecher + passende Musik - Soundeffekte	9 / 10
BALANCE	+ konstanter Schwierigkeitsgrad - fehlende Hinweise	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ viel Humor - entspricht nicht ganz der Comic-Vorlage	8 / 10
BEDIENUNG	+ bewährtes Point-and-Click - Bildschirm-Absuch-Orgien	6 / 10
UMFANG	+ viele abgedrehte Schauplätze - kurze Spieldauer	5 / 10
HANDLUNG	+ herrlich absurd - kaum spannend	5 / 10
RÄTSEL	+ meist logisch - teils nervige Laufwege	8 / 10
DIALOGE	+ witzig + enthalten Hinweise + gut gesprochen	9 / 10
CHARAKTERE	+ passen ins Clever&Smart-Universum + Filmparodien	9 / 10

**PREIS/LEISTUNG BEFRIEDIGEND**

EINGEWÖHNUNG: 10 Minuten | SOLO-SPASS: 12 Stunden | MULTIPLAYER-SPASS: 1 Stunde

FAZIT: WITZIGES, ABER SEHR KURZES COMIC-ADVENTURE.

