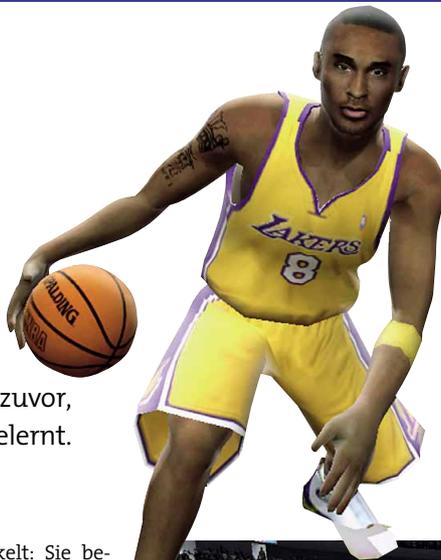


Schönen Dunk!

NBA LIVE 2005

Dirk Nowitzki, Kobe Bryant und Tracy McGrady stopfen den Ball stilvoller als je zuvor, haben ansonsten aber nur wenig dazu gelernt.



Endlich Wochenende! Doch statt Spaziergang, Kaffeeklatsch und Zoobesuch regieren einmal im Jahr Monster-Blocks, krachende Dunks und Power-Dribblings. Denn dann treffen sich die besten Spieler der NBA zum All-Star-Weekend. In **NBA Live 2005** dürfen Sie das komplette Mega-Event absolvieren, inklusive Rookie-Challenge, 3-Point-Shootout und Slam-Dunk-Contest.

Komplexe Flugshow

Für den Slam-Dunk-Contest hat EA Sports eine komplett neue

Steuerung entwickelt: Sie bestimmen sowohl Anlauf als auch Absprung und Trickvariante. Je nach Spielerposition und Timing ergeben sich so über 10.000 Dunk-Varianten – spaßig.

Auch während normaler Matches haben Sie dank des neuen »Freestyle Air«-Manövers jetzt mehr Kontrolle in der Luft: Wer während des Fluges den Dunk-Knopf ein zweites Mal drückt, wechselt zum Korbleger und verhindert so einen eventuellen Block. Außerdem hat EA Sports den Pro-Hop-Move deutlich entschärft, dabei jedoch übertrieben: In der letzten Saison beförderte dieses Dribbling den Verteidiger häufig in eine ausweglose Situation, jetzt mündet es viel zu oft in einem Offensiv-Foul oder Ballverlust.

Macht für Manager

Wer sein Team auch abseits des Basketball-Feldes führen will, hat im Dynasty-Modus nun noch mehr Entscheidungsmöglichkeiten. So veranstalten Sie Trainingslager und schicken Scouts auf Talentsichtung – ein PDA hält Sie auf dem Laufenden. Praktisch: Nach jedem Viertel dürfen Sie ein vom Computer berechnetes Spiel unterbrechen, um per Gamepad höchstselbst eine verloren geglaubte Partie noch zu drehen.

Während die Basketballer grafisch der **NHL**-Konkurrenz hinterher dribbeln, spielen sie akustisch um die Tabellenführung: Hallenkulisse und Hip-Hop-Soundtrack treiben jeden Subwoofer an die Schmerzgrenze – die Kommentatoren liefern eine ebenso unterhaltsame wie fachliche Meisterleistung. **HK**



»Air Canada« Vince Carter im Slam-Dunk-Contest.

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Ja, das All-Star-Weekend ist ein netter Bonus – und genau da liegt mein Problem. Ich habe das Gefühl, dass sich die NBA-Programmierer mehr auf den neuen Spielmodus konzentriert haben, statt auf das eigentlich Wichtige: die Basketball-Simulation. Denn auf dem Spielfeld hat sich kaum etwas getan: Fastbreaks passieren immer noch zu selten, Spieler können Pässe nach wie vor nur aus dem Stand annehmen, grafisch stagniert die Serie.

All das sind natürlich Meckereien auf hohem Niveau, denn für sich gesehen ist auch NBA Live 2005 wieder ein hervorragendes Sportspiel. Nur galt das schon für den Vorgänger, und den gibt's mittlerweile zum Budget-Preis.

»Neue Dunks, alte Schwächen«



➤ HOTLINE: (0190) 754 464 1,24 €/MIN.

NBA LIVE 2005 SPORTSPIEL

PUBLISHER EA Sports RELEASE (D) 11.11.2004
 SPRACHE Deutsch (englischer Kommentar) CA. PREIS 50 Euro
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 2 CDs, 20 Seiten Handb. USK ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | PROFIS

VERGLEICHBAR MIT NHL 2005 (91, 11/04) US-Sport in grafischer und spielerischer Perfektion.
 Madden 2005 (88, 12/04) Realistisch umgesetzter American Football.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM	
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz Intel	1,6 GHz Intel	2,0 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	800 MHz AMD	1500+ AMD	1900+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	1,7 GByte Festpl.	1,7 GByte Festpl.	1,7 GByte Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		Analog-Gamepad	Analog-Gamepad

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT Volle Basketball-Packung online, über DirectIP und an einem PC für bis zu acht Spieler.
 MODI Einzelmatch, Saison, Freestyle-Challenge, 1-vs-1-Duell

BEWERTUNG

GRAFIK	+ vielfältige Animationen + Spezialeffekte - Publikum	8 / 10
SOUND	+ dynamische Fan-Reaktionen + brillanter Kommentar	9 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade + Trainingsmodi - Stars zu stark	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ spektakuläre Replays + NBA originalgetreu umgesetzt	10 / 10
BEDIENUNG	+ Slam-Dunk-Steuerung - Pro-Hop-Move zu schwach	7 / 10
UMFANG	+ tonnenweise Spielmodi - Basketball-Bundesliga fehlt	9 / 10
REALISMUS	+ alle Basketball-Finessen umgesetzt - zu wenig Fast-Breaks	8 / 10
KI	+ Spieler halten sich an Taktik + knallharte Verteidigung	9 / 10
MANAGEMENT	+ erweiterter Dynasty-Modus - Team-Strategien fehlen	8 / 10
SPIELZÜGE & TRICKS	+ über 10.000 Dunk-Varianten + sinnvolles »Freestyle Air«	10 / 10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 1 Stunde SOLO-SPASS 60 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 30 Stunden

FAZIT: SPEKTAKULÄR INSENSIERTE BASKETBALL-SHOW.



- CD/DVD: Multiplayer-Duell
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie [QUICKLINK L44](#)