

Pimp My Ride!

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Chromfelgen poliert und Lachgas-Druck überprüft? Gut! Denn in Bayview warten Geld und Ruhm auf Sie und Ihren aufgemotzten Wagen.

Wer will schon einen VW Golf, Ford Focus oder Mazda MX5 fahren? Die Standardwagen fallen im Verkehr doch kaum auf. Warum? Recht viele besitzen genau die gleiche Karre. Da muss schon etwas Besonderes am Auto her! Am Besten ein Ofenrohr als Auspuff, 19-Zoll-Chromfelgen von BBS und natürlich eine Lachgas-Direkteinspritzung. Fertig ist das Proll-Geschoss, das mal ein Volkswagen war! Electronic Arts schickt Sie in **Need for Speed Underground 2**, dem achten Teil der erfolgreichen Rennspielserie, in die illegale Rennfahrerszene. Hier absolvieren Sie nächtliche Straßenrennen, sammeln Geld und tunen einen von 30 Wagen nach und nach zum PS-starken Super-Boliden.

INFO

- 30 Autos
- 3 neue Renn-Modi
- 5 Stadtteile
- 200 Kilometer Straßen
- zusätzliche Tuning-Optionen
- LAN-Unterstützung

Groß, bunt, abwechslungsreich

Schauplatz der illegalen Straßenrennen ist die fiktive Stadt Bayview. Die erinnert mit ihren Palmenalleen

und der grandiosen Skyline stark an Los Angeles. Unzählige Leuchtquellen wie Reklameschilder oder farbige Scheinwerfer tauchen die Stadt in buntes Licht und schaffen eine extrem stimmige Umgebung. Die Metropole besteht aus fünf Stadtteilen, zu denen etwa ein Flughafen, das Villenviertel The Heights oder das Industriegebiet Coal Harbor gehören. So finden Sie etwa vor den Prunkbauten in The Heights stilvoll angelegte Gärten mit großen Brunnen, während in Coal Harbor vergilbte Plakate auf alten Holzzäunen kleben. Insgesamt haben die Entwickler 200 Kilometer Straßen in Bayview verlegt.

Dynamischer Fahrstil

Die größte Schwäche des Vorgängers: In einer streng linearen Kampagne absolvierte der Spieler über hundert Rennen nacheinander und investierte zwischendrin das gewonnene Geld in Tuning-Teile. Dabei wurden die Aufträge auf der Jagd nach dem nächsten Upgrade



Dank GPS (blauer Pfeil) finden Sie wichtige Turniere ganz unkompliziert.



Statt einem Countdown starten geschmeidig animierte Damen die Rennen.



Mit einem aufgemotzten Honda Civic heizen wir gegen drei andere Fahrer den bildschönen Boulevard entlang. Unzählige Lichter bringen Farbe in die nächtliche Stadt. (1280x1024)

wegen fehlender Abwechslung schnell zur Last. Anders bei **Need for Speed Underground 2**: Wie in **Midnight Club 2** dürfen Sie die Stadt frei befahren und sich selbstständig auf die Suche nach interessanten Rennen machen. Eine übersichtliche Karte zeigt, wo sich die Fahrer-Elite zu einem Wettkampf trifft. Da stets mehrere Turniere zur Auswahl stehen, bleibt es Ihnen überlassen, entweder einen Rundkurs gegen drei Kontrahenten oder ein schweißtreibendes Beschleunigungs-Rennen auf einem Highway zu bestreiten. Ein intelligentes Navigationssystem führt auf kürzestem Weg zur richtigen Adresse. Jedoch ist die Kampagne nicht so dynamisch, wie es den Anschein hat: Nur wenn Sie im ersten Stadtviertel alle Rennen gewonnen haben, schaltet das Spiel das nächste Gebiet frei. So beeinflussen Sie nur die Reihenfolge der Wettkämpfe, fahren müssen Sie trotzdem alle. Vorbild-

lich: Während der Vorgänger anfangs zu leicht war und später den Spieler in kaum zu meisternde Turniere schickte, bleiben die Rennen im zweiten Teil stets herausfordernd.

Fangen spielen

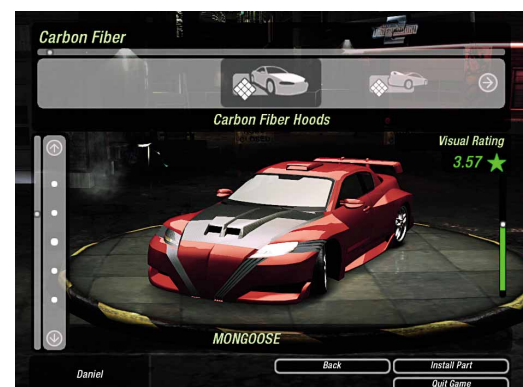
Neben den aus **Need for Speed Underground** bekannten Rund- und Sprintstrecken sowie den Drift- und Beschleunigungs-Rennen (Drag-Races) spendiert Electronic Arts dem zweiten Teil

drei zusätzliche Modi: In »Street X«-Turnieren kämpfen Sie auf engen und extrem kurvigen Rundkursen gegen drei andere Wagen um den ersten Platz. Dabei agiert die KI besonders aggressiv, drückt Sie gnadenlos gegen die Bande und beherrscht riskante Driftmanöver perfekt. In der Underground Racing League fahren indessen sechs Kontrahenten auf lang gezogenen Landebahnen des Flughafens oder stillgelegten

Teststrecken nervenaufreibende Rennen. Der dritte und sicherlich spannendste Modus ist das so genannte Outrun: Der Wettkampf findet ohne eine vordefinierte Route in der offenen Metropole statt. Der Führende gewinnt erst dann, wenn er 300 Meter Vorsprung zum Verfolger hat. Je nach fahrerischem Können dauert das Rennen bisweilen zehn Minuten. Die insgesamt über 110 Strecken sind deutlich abwechslungsrei-



Auf einer Serpentinstraße sammeln Sie durch Driften Punkte.



In zahlreichen Body-Shops verschönern Sie Ihren Wagen.

LESER-TEST NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Drei Leser spielten bei uns Electronic Arts' rasantes Rennspiel. Wir haben ihre Meinungen dazu eingefangen.

Benzin im Blut!

Grafik und Sound überzeugen und abwechslungsreiche Strecken sorgen für Rennspaß. Flughafen, Villenviertel und andere Gegenden – langweilig wird's nie! Die einfache Steuerung erleichtert ebenso den Einstieg wie die zu Beginn gut zu bändigende KI. Doch nach wie vor vermisse ich die aus den ersten Need-for-Speed-Spielen bekannten Verfolgungsjagden mit der Polizei.



Robert Hänschke,
19 Jahre, Rollladenbauer

Fasten Your Seatbelts!

Sie wollen ein Renn-Spiel mit einer super Grafik und genialem Sound, in dem das Auto scheinbar unbegrenzt aufgemotzt werden kann? Zudem lassen Sie sich nicht durch ein fehlendes Schadensmodell oder die KI abschrecken, die oft nur in Kolonne fährt? Dann ist Need for Speed Underground 2 genau das Richtige! Denn in keinem Rennspiel gibt's soviel Tempo in derart coolem Ambiente.



Stefan Pfeifhofer,
23 Jahre, Industriekaufmann

Bayview rockt!

Bayview zu erkunden macht Laune: Etwas Cruisen, etwas Driften und einige Outrun-Rennen bestreiten – da verstreichen schnell ein paar Stunden. Die Stadt ist groß und überall gibt's Shops und Events. Allerdings muss das Geld auch härter erkämpft werden als beim Vorgänger. Verbessertes Fahrgefühl, Wetterwechsel und die riesige Auswahl an Teilen machen das Spiel zu einem echten »Must-Have«!



Martin Hartmann,
24 Jahre, Informatikkaufmann

cher als noch im Vorgänger, nach wie vor sind Sie aber nur nachts unterwegs.

Vier Enkei-Felgen, bitte!

Überall in der Stadt finden Sie diverse Läden, in denen es Gestaltungszubehör, Tuningteile oder gleich ein neues Auto zu kaufen gibt. So lohnt es sich, zwischen

den Rennen mal beim einen oder anderen Händler vorbeizufahren, um den Gewinn in den Wagen zu stecken. Hunderte lizenzierte Teile stehen zur Auswahl: Ob Spoiler, Scheinwerfer, Felgen, Motorhauben oder das in Deutschland verbotene Neonlicht unterm Auto – die Gestaltungsmöglichkeiten sind nahezu unbegrenzt. Zudem dürfen Sie in **Need for Speed Underground 2** Flügeltüren und eine dicke Musik-Anlage in den Wagen installieren oder beispielsweise Ihren Tacho oder Seitenspiegel farblich umgestalten. Je teurer und aufwändiger die Einbauten sind, desto höher steigt Ihr Coolness-Faktor. Mit dem schinden Sie während den Rennen mehr Eindruck und vergrößern so das Ladenangebot mit neuen Upgrades. Um nicht nach

jedem Wettkampf die Shops abklappen zu müssen, informiert Sie Ihre attraktive Managerin Rachel per SMS stets, wo es neue Tuning-Teile zu kaufen gibt.

Rückwärtsgang

Wenn Sie Autoteile kaufen oder den Wagen tunen wollen, müssen Sie sich mit der umständlichen Bedienung herumschlagen: Während im Vorgänger neues Zubehör in den Menüs durch kleine Symbole hervorgehoben wurde, »dürfen« Sie in **Need for Speed Underground 2** die Regale selbstständig nach aktuellen Angeboten durchsuchen. Zudem übernimmt das Spiel Ihre bereits eingebauten Upgrades nicht in einen neu erworbenen Wagen – Sie werden gezwungen, alle freigeschalteten Teile nochmals zu kaufen. Oft fehlt

hierfür das Geld, zumal Sie unnütz in der Garage stehende Autos nicht verkaufen dürfen.

Unkaputtbar

Wie im ersten Teil verzichten die Entwickler auf ein Schadensmodell: Zusammenstöße mit dem nächtlichen Stadtverkehr oder einem Brückenpfeiler haben keinerlei Einfluss auf die Karosserie oder das Fahrverhalten. Zwar zerspringen bei einem Unfall die Fensterscheiben, jedoch sind die nach dem Zurücksetzen auf die Straße wieder heil. Trotz Action-orientierter Steuerung stört das. Denn so können Sie gegnerische Wagen oder eine Absperren als Bremsen zweckentfremden und viel Zeit sparen – bestraft werden Sie nicht. Durch Beinahe-Zusammenstöße mit

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Schon das erste Underground parkte nur kurzzeitig auf meiner Festplatte, auch die heißen Schlitten von Teil 2 lassen mich eher kalt. Zu illegalen Straßenrennen gehören für mich einfach dramatische Verfolgungsjagden mit der Polizei und tonnenweise umherfliegendes Blech. Midnight Club 2 brachte das schon vor einem Jahr, Need for Speed Underground 2 kann's immer noch nicht. Ganz sicher ein gutes Rennspiel, aber ich hatte wesentlich mehr erwartet! Den Winter werde ich deshalb lieber mit Flatout durchrasen.



»Stilvoll,
aber sonst...«

DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamestar.de

Neue Autos, zusätzliche Rennmodi, eine frei befahrbare Stadt – das hört sich ja nach einem richtig neuen Need for Speed an. Falsch! Eine Hand voll neuer Karossen neben denen aus dem Vorgänger sind zu wenig. Die neuen Rennmodi passen gut ins Szenario, bekommen aber keinen Innovationspreis. Und das offene Bayview täuscht nicht lange über die eigentlich lineare Kampagne hinweg.

Mir ist das aber alles egal: Denn Need for Speed Underground 2 ist eine spitzen Action-Raserei in coolem Ambiente. Arcade-Fahrphysik, unzählige Strecken und nicht zuletzt die grandiose Grafik sorgen für langfristigen Spaß – endlich auch im Netzwerk. Wer Teil 1 mochte, wird die Fortsetzung lieben!



»Einfach cool!«

TECHNIK-CHECK

AUFLÖSUNG

Need for Speed Underground 2 sollten Sie mindestens in der Auflösungsstufe von 1024 mal 768 Pixel spielen. Sonst werden die objektreichen Kurse zu unübersichtlich, Abkürzungen oder Hindernisse sehen Sie in den hitzigen Rennen dann oft zu spät.

RAM/FESTPLATTE

Das Setup lässt Ihnen die Wahl: Je nach gewählter Installation benötigt Need for Speed Underground 2 zwischen 1,2 GByte, 1,4 GByte und 1,7 GByte Plattenspeicher. Mit 256 MByte RAM stören dauernde Ladehänger den Spielfluss – optimal sind 512 MByte Arbeitsspeicher.

TUNING-TIPPS

- 1 Auf DirectX-8-Karten frisst vor allem die »Bewegungsunschärfe« viel Leistung, das Abschalten bringt bis zu 40 Prozent mehr Frames.
- 2 Der Verzicht auf die optisch unwichtige »Kontrastanhebung« bringt Übersicht und Frames – bis zu 30 Prozent mehr Leistung ist drin.
- 3 Auch mit kleinen Grafikkarten (ab Radeon 9000, GeForce 3) können Sie problemlos mit einer Auflösung von 1024 mal 768 Pixel spielen.
- 4 Einige Radeon-Karten stellen die Effekte »Lichtspuren« und »Neon« falsch dar – deaktivieren Sie die Optionen in diesem Fall.

FG

DIE PERFORMANCE-TABELLE (ALLE ANGABEN MIT 512 MBYTE RAM UND MAX. DETAILS)

CPU mit		GeForce 1/2 MX	GeForce 2/4 MX	Radeon 9000	GeForce 3/3 Ti	GeForce 4 Ti	GF FX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700 Pro	Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900
1,5 GHz	800x600 (min. Details)										
	1024x768										
2,4 GHz	1024x768										
	1280x1024										
3,0 GHz	1280x1024										
	1600x1200										

□ nicht möglich, nicht spielbar

■ stark ruckelnd, wenig Spielspaß

■ mäßig ruckelnd, noch spielbar

■ flüssiges Spielen möglich



Die KI fährt äußerst aggressiv und nutzt die gut versteckten Abkürzungen sinnvoll.



Street X: Rennen auf neun engen und kurvigen Rundkursen gegen drei Kontrahenten. Dank aggressiver KI herrscht ein spannender Kampf um Positionen.



Outrun: Wettkampf in der offenen Stadt. Sobald der Führende gegen einen der bis zu drei Gegner 300 Meter Vorsprung hat, gewinnt er das Turnier.



Underground Racing League: Gasfuß-lastige Rennen (Rundkurse) auf elf stillgelegten Teststrecken oder Landebahnen gegen fünf andere Wagen.

dem Gegenverkehr hingegen füllt sich die Flasche Ihrer Lachgaseinspritzung. Außerdem bringen die riskanten Aktionen zusätzliche Style-Punkte ein.

Hochglanz-Raserei

Grafisch fährt **Need for Speed Underground 2** ganz weit vorn: Die Fahrzeuge sind detailliert, die Strecken abwechslungsreicher als noch im Vorgänger und geschmeidig animierte Babes geben das Zeichen zum Start – der langweilige Countdown anderer Rennspiele entfällt. Zudem erzeugen nette Details eine stimmige Atmosphäre: So steht statt dem berühmten Hollywood-Schriftzug der Name Bayview in großen beleuchteten Lettern auf den Hügeln. Außerdem regnet es oft während der Rennen, dann spiegeln Tropfen auf der Kamera die gesamte Umgebung. Spielerisch haben die Wolkenbrüche jedoch kaum Einfluss, denn Ihre Reifen reagieren auf nassem Untergrund fast gleich. Ein besonderer Hingucker ist der überarbeitete Motion-Blur-Effekt, der bei hohem Tempo die Umgebung verschwimmen lässt. Drücken Sie dann noch die Nitro-Taste, haben Sie nur Millisekunden zum reagieren – Wahnsinn!

Fenster zu, es zieht!

Unterstützt wird der Geschwindigkeitsrausch durch gut platzierte Surroundeffekte: Wenn Sie mit 240 Sachen auf dem



In Drag-Races erleben Sie dank Motion-Blur-Effekten ein geniales Geschwindigkeitsgefühl.

Highway zwischen den Autos umherrschen, pfeift es gewaltig aus allen Lautsprechern. Über 20 Originalsongs von Bands wie Queens of the Stone Age oder Paul Van Dyk unterstützen die nächtliche Raserei mit Punk, Rap und Techno.

Von den Fans des ersten Teils schmerzlich vermisst, unterstützt **Need for Speed Under-**

ground 2 neben Online-Partien das Spiel über ein lokales Netzwerk. Hierfür stehen alle Rennmodi, Strecken und Autos zur Verfügung, die Sie in der Kampagne freigeschaltet haben. Je nach Modus setzen sich bis zu sechs Spieler in die aufgemotzten Prollscheudern, um gegeneinander anzutreten.

► HOTLINE: (0190) 754 464 1,24 €/MIN.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 RENNPIEL			
PUBLISHER	Electronic Arts	RELEASE (D)	18.11.2004
SPRACHE	Englisch	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 2 CDs, 18 Seiten Handbuch	USK	ohne Beschr.
GEEIGNET FÜR			
EINSTEIGER	1	FORTGESCHRITTENER	PROFI
VERGLEICHBAR MIT Midnight Club 2 (84, GS 09/03) Fordernde, abwechslungsreiche Action-Rennen. Need for Speed Underground (82, GS 01/04) Rasantes Rennspiel für Tuningfans.			
TECHNISCHE ANGABEN			
3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	1,4 GHz Intel	2,0 GHz CPU	2,6 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	1400+ AMD	2000+ AMD	2600+ AMD
Radeon 9000	128 MB RAM	256 MB RAM	256 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.
Geforce 4 Ti			
LAUTSPRECHER	Stereo	2 vorne, 2 hinten	5.1
MULTIPLAYER SEHR GUT			
FAZIT Langfristiger Spaß dank vieler Strecken und Modi. Nun endlich auch im Netzwerk möglich.			
MODI Alle Rennmodi der Kampagne, 2-6 Spieler im LAN sowie online.			
BEWERTUNG			
GRAFIK	+ detaillierte Autos + superbe Lichteffekte + bunte Stadt	9 / 10	
SOUND	+ fetziger Soundtrack + realistische Motorensounds	9 / 10	
BALANCE	+ leichter Einstieg + später stets herausfordernd	8 / 10	
ATMOSPHÄRE	+ stimmiges Szenario + glaubwürdige Stadt	10 / 10	
BEDIENUNG	+ Arcade-Steuerung + schwammig + mühsamer Teilekauf	6 / 10	
UMFANG	+ über 110 Strecken mit sieben Renn-Modi + 30 Autos	10 / 10	
FAHRVERHALTEN	+ beherrschbare Fahrphysik + kein Schadensmodell	6 / 10	
KI	+ aggressiv + macht Fehler + Gegner fahren beieinander	8 / 10	
TUNING	+ hunderte lizenzierter Autoteile + viele Tuning-Optionen	10 / 10	
STRECKENDESIGN	+ fünf unterschiedliche Stadtteile + fordernde Strecken	8 / 10	
PREIS/LEISTUNG GUT			
EINGEWÖHNUNG 10 Minuten SOLO-SPASS 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 25 Stunden			
FAZIT: UNKOMPLIZIERTE RASEREI MIT COOLEN AUTOS.			

► CD/DVD: Test-Video Wertungskonferenz

► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK K126

