



Schaden-Freude

# FLATOUT

Wer die Rennen in Flatout gewinnen will, muss alles riskieren – auch wenn der Fahrer dabei durch die Frontscheibe fliegt.

Die Motorhaube hat schon vor einer Runde den Abgang gemacht, die Reifen qualmen. Uns egal, schließlich wollen wir den Goldcup in Flatout gewinnen – auch wenn unsere Ami-Schleuder viel zu weich gefedert ist. Ha, jetzt noch den

Weg durch ein Baugerüst abkürzen, um den Anschluss ans Fahrerfeld nicht zu verlieren. Die Aktion bedeutet zwar noch mehr Schaden, füllt aber gleichzeitig den Turbo wieder auf. Wie, das ist nicht realistisch? Keiner redet von Realismus, wenn's um den



Hui, den Laster benutzen wir als Sprungschance, damit wir die Ideallinie halten können.

Sieg geht! So, nun mit Turbo-speed mitten durchs Konkurrenzfeld brettern. Huch, da steht ein Wagen quer, schnell bremsen! Schei... be. Die ist zumindest

weg, denn der Crash-Dummy am Steuer hat gerade den unfreiwilligen Frontausstieg gewählt.

## Rennen für Dummies

Wo gibt's das denn, ein Rennspiel ohne richtige Fahrer? In Flatout schnallen sich die berühmten Crash-Dummies auf den Fahrersitz. Ist wahrscheinlich auch besser so, denn die Rennen der finnischen Entwickler Bugbear (**Rally Trophy**) sind eine knüppelharte Angelegenheit. Nicht, dass Sie besonders schwer zu steuern wären. Aber sämtliche Rennstrecken sind geradezu mit Hindernissen gespickt. Das kann ein querstehender LKW sein, ein Baugerüst oder eine Senkgrube, die oftmals die Ideallinie versperren. Doch das muss Sie nicht weiter stören, denn alles was Sie sehen, ist auch zerstörbar. So ratern Sie durch zersplitternde Absperrungen und bekommen auch noch Geld dafür. Damit nicht genug, schließlich füllt sich dabei auch der Turbo auf. Den aktivieren Sie für etwas Extrageschwindigkeit, vornehmlich auf gerader Strecke – sonst landen Sie leicht im Graben und Ihr Dummy auf der Straße.



Auf der Schneestrecke sind wir ins Schleudern gekommen. Doch mit ein bisschen Drängeln erobern wir die Spitze wieder.



Dank realistischer Physik-Engine nehmen wir eine Leiter mit.



Mit besserem Motor gewinnen wir stolze acht PS.

## Mit Geld zu Gold

Zwischen den Rennen tunen Sie Ihr Fahrzeug. Für verursachte Schäden gibt's genauso Bares wie für errungene Plätze. Damit verhelfen Sie dem Motor zu ein paar Extra-PS, verbessern Getriebe, Auspuff und Chassis. Oder Sie gehen gleich zum Autohändler und kaufen einen neuen Wagen. 16 Modelle stehen zur Auswahl, die sich in Geschwindigkeit und Beschleunigung unterscheiden.



In der Demolition-Arena geht's hart zur Sache. Hier gewinnt nur, wer alle anderen zu Klump fährt.

MICK SCHNELLE

mick@gamestar.de

Die Rennen in Flatout sind eine willkommene Abwechslung im mittlerweile ewiggleichen Rallye-Einerlei. Mir macht's tierisch Spaß, durch ein Gerüst zu brettern und dafür auch noch belohnt zu werden. Ein bisschen stört aber, dass die CPU-Piloten fast immer eng im Pulk fahren. Dafür sind die Dummy-Sportarten genau das Richtige, um ein paar Kollegen in der Mittagspause zu beweisen, wer der Meister im Puppenweitwurf ist.

Allerdings büßt Flatout mittelfristig etwas an Flair und Spaß ein, weil man relativ schnell alles auf den Strecken gesehen hat. Wie wär's mit einer knackigen Missions-CD? Ich würde sie kaufen.



»Frische Puppen-Rennen.«

gung unterscheiden. Außerdem neigen die dickeren Karren dazu, eher auszubrechen und sind ohne Fahrwerk-Tuning nur schwer auf der Straße zu halten.

Drei Rennklassen (Bronze, Silber, Gold) wollen absolviert werden, in denen Sie auf insgesamt 36 Strecken um den Sieg brettern. Allerdings sind es eigentlich nur elf Kurse mit Variationen. Zu Beginn stehen lediglich die ersten drei Pisten der Bronze-Meisterschaft frei. Zugang zu den weiteren Rennen erhalten Sie nur durch Siege.

Konkurrenz-Fahrzeuge im Mittelpunkt. Sie brettern durch eine Arena und versuchen, die Gegner kunstvoll zu rammen.

Schöner Crasher

So abgefahren das Spielkonzept von Flatout ist, so gut sieht die Grafik aus. Sie können spektakulär alles zerstören, was Sie auf der Strecke sehen. Die Fahrzeuge lösen sich dabei nach und

nach in ihre Bestandteile auf. So fliegt die Motorhaube weg, die Stoßstange fällt ab und die Räder eiern ganz gewaltig. Dazu donnert der Motoren sound mächtig. Bis zu acht crashfreudige Fahrer dürfen via LAN gegeneinander spielen, den Dummy-Sportarten dürfen Sie sich auch nacheinander an einem PC hingeben.

»HOTLINE: (0721) 610 53 00 STANDARDGEBÜHREN

Puppenmord

Neben den drei normalen Renn-Meisterschaften gibt's auch noch den Bonus-Modus. Hier erwartet Sie ein buntes Gemisch von Minispielen, die den Entwicklern wohl nach der einen oder anderen durchzechten Nacht eingefallen sind, zum Beispiel die so genannten Dummy-Sportarten. Dazu gehören Dummy-Kegeln, Dummy-Hochsprung, Dummy-Weitsprung, Dummy-durch-ein-Clownsgesicht-schleudern und Dummy-Zielwerfen. Der Ablauf dabei ist jedes Mal gleich: Sie beschleunigen den Wagen so gut es auf einer engen Strecke geht. Ab einem gewissen Punkt drücken Sie die Turbo-Taste und lassen zum richtigen Moment wieder los. Dann saust die Gliederpuppe durch die Frontscheibe, haut Kegel um, trifft ein vorgegebenes Ziel oder fliegt durch die Lüfte an einer Messlatte vorbei.

Deutlich weniger abgefahren, aber trotzdem Spaßig sind die Demolition-Derbys. Wie der Name unzweifelhaft erraten lässt, steht dabei die Zerstörung der

SPORT FÜR DUMMIES



Dummy im Tiefflug: Hau die Kegel weg!



Im Anflug auf den Sieg: Hochsprung mal anders.



Der wahre Rennzirkus: Triff den Clown.

**FLATOUT** RENNSPIEL

PUBLISHER	Empire	RELEASE (D)	5.11.2004
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 2 CDs, 14 Seiten Handbuch	USK	ab 12 Jahre

**GEIGNET FÜR**

EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | PROFI

VERGLEICHBAR MIT: Need for Speed Underground 2 (84, GS 01/05) Rasante Rennen durch die City. Xpand Rally (75, GS 11/04) Schickere Umgebung, Rennmodi langweiliger.

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D- GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	1,0 GHz Intel	1,5 GHz Intel	2,0 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	1,0 GHz AMD	XP1300+ AMD	XP1800+ AMD
Radeon 9000	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	1,1 GB Festpl.	1,1 GB Festpl.	1,1 GB Festpl.
Geforce 4 Ti			
GF FX 5600/Ultra			
Radeon 9500 Pro			
Radeon 9700/Pro			
Radeon 9800 Pro			
GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: Stereo | 2 vorne, 2 hinten | 5.1 | 6.1

**MULTIPLAYER SEHR GUT**

FAZIT: Rasante Demolier-Rennen, witziges Dummyschleudern.  
MODI: wie Solospiel, Hotseat-Modus (4 Spieler) für Dummy-Sportarten

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ alles ist kaputtbar + schicke Fahrzeuge	9 / 10
SOUND	+ sattes Motordröhnen - Musik nervt auf Dauer	7 / 10
BALANCE	+ fein abgestimmter Schwierigkeitsgrad in den Rennklassen	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ spektakuläre Unfälle + Schrottplatzambiente	9 / 10
BEDIENUNG	+ präzise, durch Tuning optimierbare Steuerung	10 / 10
UMFANG	+ drei Rennklassen mit 36 Kursen + Dummysport-Modus	9 / 10
LEVELDESIGN	+ jede Menge Sprungschanzen und Schikanen	9 / 10
KI	+ CPU-Fahrer drängeln... - ...und fahren zu viel im Pulk	7 / 10
FAHRVERHALTEN	+ zwei Realismus-Modi	9 / 10
TUNING	- Nur Standard-Möglichkeiten	6 / 10

**PREIS/LEISTUNG SEHR GUT**

EINGEWÖHNUNG 20 Minuten - SOLO-SPASS 30 Stunden - MULTIPLAYER-SPASS 20 Stunden

FAZIT: KLASSE CRASH-RENNEN MIT DUMMY-KEGELN.

