



Es gibt einen Fußballgott

# PRO EVOLUTION SOCCER 4

Zidane zaubert, Ronaldo rennt, Klose köpft: Nur wer die Stärken seiner Stars einsetzt, greift in der besten Fußball-Simulation aller Zeiten nach dem Titel.



**P**okalfinale, Bayern gegen Bremen, Nachspielzeit, 0:0: Michael Ballack nimmt sich ein Herz, drischt aus 30 Metern aufs Tor. Ein Werder-Abwehrbein fälscht den Ball ab – der fliegt im hohen Bogen unter die Querlatte, prallt von dort an den Hinterkopf des Torwarts und kullert

schließlich über die Linie. Aufregend? Nervenzertzend! Denn schließlich sitzen Sie nicht auf der Tribüne, sondern rennen in der Konsolen-Umsetzung **Pro Evolution Soccer 4** höchstselbst über den Rasen und erzielen solch kuriose Tore. Konami hat Grafik, Atmosphäre, Umfang und Realismus seiner Fußball-Simulation nochmals verbessert. Verdienter

Lohn für das intensive Training: ein souveräner Wertungs-Sieg gegen **Fifa 2005**.

### Autostadt schlägt Rekordmeister

**Pro Evolution Soccer 4** prahlt mit deutlich mehr Lizenzen als der Vorgänger: Sämtliche Teams der ersten holländischen, italienischen und spanischen Liga laufen mit Originalnamen,

INFO

- > 57 Nationalteams
- > 131 Clubmannschaften
- > 28 Stadien
- > 6 spielbare nationale Meisterschaften
- > 6 Schwierigkeitsgrade
- > 13 Perspektiven



Argentinien Stürmer Hernan Crespo überwindet den brasilianischen Torhüter Dida. In solchen Eins-gegen-Eins-Situationen helfen nur Nerven aus Stahl.



Nur technisch versierte Kicker beherrschen solche Volleyschüsse.



Schlechtes Pass-Timing, die brasilianische Abseitsfalle schnappt zu. Der Wolfsburger Thomas Bradaric stürzt sich mit einem »A« zu viel, aber ohne Gegenspieler in den Flugkopfball.



-spielern und -trikots auf den Rasen. In der Bundesliga kickt dagegen erneut »Rekordmeister« (Bayern München) gegen »Autostadt« (VfL Wolfsburg). Immerhin passen die meisten Namen und Spielergesichter. Chaotisch ist die Lizenzsituation bei den 57 Nationalmannschaften: Rund zwei Drittel treten mit den Originalspielern an, Deutschland und der Rest mit Fantasienamen. Per Editor können Sie das zwar korrigieren, müssen aber wegen hoffnungslos verschachtelter Menüs viel Arbeit investieren.

Ob Autostadt oder Real Madrid: In der fiktiven Meisterliga, dem Herzstück von **Pro Evolution Soccer 4**, muss jedes Team klein anfangen und sich durch zwei internationale Spielklassen und Pokalwettbewerbe bis

zur Weltspitze kämpfen. Dieser Karrieremodus fordert Ihr Geschick sowohl auf dem Platz als auch abseits. Mit Siegen und Toren verdienen Sie Punkte, die Sie in Spielergehälter oder den Kauf frischer Stars investieren. Neu: Junge Talente verbessern durch Spielpraxis automatisch ihre Charakterwerte, alternde Stars verschlechtern sich im Laufe der Zeit. Zusätzliche Leistungssteigerungen können Sie während der Saisonpause mit Trainings-Minispielchen erzielen. So verbessert Ihr Freistoßspezialist seine Zielgenauigkeit in einem kniffligen Scheibenschießen – ebenso unterhaltsam wie motivierend!

### Pass nach Maß

Auf dem Platz brennt **Pro Evolution Soccer 4** ein fußballerisches Feuerwerk ab, und Sie haben noch mehr Möglichkeiten für zündende Ideen als im Vorgänger. Denn das überarbeitete Passsystem erlaubt ein deutlich

kreativeres Mittelfeldspiel: Bei kurzem Druck auf die Passtaste landet der Ball beim nächsten Mitspieler, wer länger drückt, spielt zum übernächsten. Flanken zirkeln Sie zielgenau auf den ersten oder den zweiten Pfosten. Freistöße können Sie nun auch indirekt ausführen. Zum Ausgleich hat Konami das Kopfballspiel etwas entschärft – nur wer ungedeckte Kicker anspielt, darf auf einen Treffer hoffen. Tore nach Standardsituationen fallen deshalb seltener als letzte Saison. Dennoch bleibt das Geschehen stets nachvollziehbar – dank brillanter Ballphysik macht das Leder immer genau das, was Sie von ihm erwarten. Insgesamt wirkt das Rasenschach noch einen Tick realistischer als in Teil 3, mit einer erfreulichen Ausnahme: Das extrem nervige, weil nicht vermeidbare Handspiel des Vorgängers hat Konami des Platzes verwiesen. Ansonsten pfeifen die Schiedsrichter fast

schon eine Spur zu pingelig, erkennen dafür aber auch zuverlässig Vorteil-Situationen.

Die Männer in Schwarz laufen dieses Jahr übrigens erstmals sichtbar über das Grün – eine der vielen kleinen, aber feinen grafischen Verbesserungen von **Pro Evolution Soccer 4**. Zünftige Grätschen verschmutzen Shorts und Trikots, Superstars wie David Beckham haben ihre eigene Freistoßanimation, technisch versierte Kicker pflücken das Leder mit einem beherzten Kung-Fu-Tritt aus der Luft.

### Mit Training zum Titel

Die vielen taktischen und spielerischen Manöver erfordern viel Übung, **Pro Evolution 4** gibt sich jedoch alle Mühe, Ihnen die Einarbeitungszeit zu erleichtern. Ein umfangreiches interaktives Tutorial erklärt sämtliche Steuerungs-Finessen, die selbst ein Zehn-Tasten-Gamepad voll ausreizen. Zusätzlich liefert Konami einen Herausfor-

### GUNNAR LOTT

gunnar@gamestar.de

Bei jeder neuen Version von PES überwiegen bei mir anfangs der Ärger und später die Freude: Zunächst ärgere ich mich darüber, dass die scheußlichen, nochmal: scheußlichen Menüs wieder nicht komplett neu gemacht wurden. So auch diesmal. Dann freue ich mich über die meist weniger, aber fast immer sinnvollen und gut durchdachten Änderungen am eigentlichen Spiel. So auch diesmal: Das Passsystem rockt, das überflüssige Handspiel aus Teil 3 ist weg, es fallen weniger Tore nach Ecken – alles lobenswert. Großartiges Spiel für alle, die wie ich Fußball lieben!

»Das ist Fußball wie in echt!«



Stars wie der Nigerianer Martins zeigen ihren typischen Torjubel.



Indirekter Freistoß im Netzwerk: Heiko will Michael überlisten.

OHNE FLEISS KEINEN PREIS



Vierzig unterhaltsame Minispiele wie dieser Hüthenparcours vermitteln in acht Disziplinen alle Steuerungsfinessen und trainieren Ihr Gamepad-Geschick.



Für erfolgreich absolvierte Herausforderungen bekommen Sie Punkte, die Sie im PES-Shop gegen teils sinnvolle, teils sehr witzige Boni eintauschen.



Wir haben uns für die Vogelperspektiven-Kamera entschieden und bestreiten unser nächstes Match im Stil des Fußball-Klassikers Sensible Soccer.

derungsmodus, der in acht Disziplinen wie Dribbling, Freistoß oder Torschuss Ihre Fußballerkünfte weiter verfeinert. Sie umkurven unter Zeitdruck



Spektakuläre Ballannahme: Spieler pflücken das Leder jetzt auch mit dem Fuß aus der Luft.

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Greift Godzilla an? Haben wir ein Erdbeben? Nö, die GameStar-Redakteure spielen bloß Fußball. Aber wenn Kollege Lott in letzter Minute ein selten dämliches Eigentor fabriziert, muss er eben seine Wut herausbrüllen – und ich tanze auf dem Bürotisch. Logisch, dass da der Putz von den Wänden brösel. Kuriose Treffer, spektakuläre Alleingänge, geniale Pässe, brutale Fouls, Abseitsstore: Pro Evolution Soccer 4 liefert alles, was Fußballfans jubeln oder verzweifeln lässt.

Perfektes verbessert

Beeindruckend, wie Konami das ohnehin schon fast perfekte Rasenschach des Vorgängers weiter verbessert hat: Die Präsentation ist fernsehreifer, das Lizenz-Paket deutlich dicker, das Passspiel noch variabler – und endlich dürfen wir das alles sowohl im Netzwerk als auch online genießen! Einziger kleiner Wellenbrecher in der sonst makellosen La Ola: das erneut katastrophale Menüdesign. Doch was zählt, is' auf'm Platz, und da gibt's nun mal nichts besseres als Pro Evolution Soccer 4!



»Ganz große Gefühle«

Hütchen, spielen Passstaffetten oder halten möglichst lang den Ball in den eigenen Reihen.

Erfolgreiches Training macht nicht nur Spaß, sondern belohnt Sie auch mit Punkten, die Sie im sogenannten PES-Shop gegen mehr oder weniger sinnvolle Boni eintauschen. Zum Verkauf stehen unter anderem eine herrlich altmodische Vogelperspektiven-Kamera, ein extraharter Schwierigkeitsgrad oder ein Editor für eigene Hüthen-Parcours.

Fußball als Strategiespiel

In den ersten drei von sechs Schwierigkeitsgraden reicht Gamepad-Geschick, um die cleveren Gegner in die Schranken zu weisen. Wer die härteren KInüsse knacken will, muss die Stärken und Schwächen seiner Mannschaft kennen und Aufstellung sowie Teamstrategie entsprechend planen. Dabei haben Sie ähnlich viel Möglichkeiten wie im Fußball Manager 2005: Sie befehlen Mann- oder Raumdeckung, Flügelangriffe, Konterspiel, Abseitsfalle, Zonenpressing und sogar Seitenwechsel. Bis zu vier Strategien dürfen Sie aufs Gamepad legen und direkt während des Spiels anordnen. Zur Vereinfachung sehr zu empfehlen, da jeder Besuch in den katastrophal unübersichtlichen Menüs mehr verwirrt als die Frauengeschichten von Olli Kahn.

Weiteres Bedienungs-Ärgernis: Im Spiel tauchen ausschließlich die Playstation-2-Tastensymbole auf, die Sie in einem Extramenü auf die Knöpfe

Ihres Gamepads verteilen müssen. Wer diese nervige Hürde jedoch genommen hat, scheucht seine Kicker traumhaft präzise über den Rasen.

Online-Kick

Funktionierten Multiplayer-Matches im Vorgänger nur an einem Rechner, dürfen jetzt bis zu acht Fußballfans auch im Netzwerk oder Internet die Stollen kreuzen. Die Kicker-Duelle per DirectIP laufen erfreulich stabil und ruckelfrei, allerdings

nervt die fehlende Möglichkeit zum Spielabbruch.

Während dynamische Fangesänge und krachende Pfostentreffer mächtig Stadionstimmung verbreiten, langweilen die Premièr-Kommentatoren Wolf Fuß und Hansi Küpper mit ebenso unpassenden wie emotionslosen Analysen. Unser Tipp: Auf der Spiel-DVD finden Sie auch einen englischen Kommentar, der deutlich mehr Enthusiasmus vermittelt.

»HOTLINE: (0190) 824 694 1,86 €/MIN.

**PRO EVOLUTION SOCCER 4 FUSSBALL-SIMULATION**

PUBLISHER: Konami | RELEASE (D): 19.11.2004  
 SPRACHE: Deutsch | CA. PREIS: 40 Euro  
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 68 Seiten Handb. | ohne Beschr.

**GEEIGNET FÜR**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER						PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT: Fifa 2005 (84, 11/04) Bessere Atmosphäre, spielerisch deutlich unterlegen. Club Football 2005 (42, 01/05) Fußball zum Abgewöhnen – Finger weg!

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM	
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz Intel	1,6 GHz Intel	2,0 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	800 MHz AMD	1500+ AMD	1900+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	900 MByte Festpl.	900 MByte Festpl.	900 MByte Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		Analog-Gamepad	Analog-Gamepad

LAUTSPRECHER: Stereo  2 vorne, 2 hinten  5.1  6.1

**MULTIPLAYER SEHR GUT**

FAZIT: Fußball-Festival für bis zu 8 Spieler, sowohl an einem PC als auch im Netzwerk oder Internet.  
 MODI: Einzelspiel

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ Animations-Vielfalt + detaillierte Spieler - Papp-Publikum	8 / 10
SOUND	+ Fangesänge + realistische Geräusche - müder Kommentar	8 / 10
BALANCE	+ sechs Schwierigkeitsgrade + Tutorial + Trainings-Minispiele	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ Originalteams + Stadionstimmung - keine Bundesliga-Lizenz	9 / 10
BEDIENUNG	+ hochpräzise Kickersteuerung - katastrophale Menüs	7 / 10
UMFANG	+ Meisterliga + sechs Meisterschaften + Endlos-Motivation	10 / 10
REALISMUS	+ glaubwürdige Ballphysik + Jedes Tor fällt anders	10 / 10
KI	+ intelligente Mitspieler + KI kickt nahezu menschlich	10 / 10
MANAGEMENT	+ Transferverhandlungen + Spielertraining - wenig Optionen	8 / 10
SPIELZÜGE	+ kuriose Tore en Masse + viele Dribbelmanöver	10 / 10

**PREIS/LEISTUNG SEHR GUT**

EINGEWÖHNUNG 2 Stunden - SOLO-SPASS 50 Stunden - MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden

FAZIT: SPIELERISCH BRILLANTE FUSSBALL-OFFENBARUNG.

**90 SPIELPUNKTE**

- CD/DVD: Video-Special
- CD/DVD: Spielbare Demo
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
- QUICKLINK L60