

Schluss mit lustig!

# JOINT OPS ESCALATION

Der Konflikt zwischen malaysischen Rebellen und der Eingreiftruppe dauert schon viel zu lange. Jetzt soll schweres Gerät helfen: Panzer, Kampfhubschrauber und... Motorräder.



Vor einer heruntergekommenen Lagerhalle lungern sechs Gestalten herum – ärmellose T-Shirts, Kopftücher, jeder sitzt lässig auf einem Enduro-Moped. Aber die Burschen sind nicht etwa Mitglieder der Zündapp-Freunde Wipperfurth-Süd e.V. Sie sind Späher der malaysischen Rebellen, die sich in **Escalation**, dem Addon zu **Joint Operations**, für einen Angriff sammeln. Neben neuen Waffen, zusätzlicher Ausstattung, Kampfhubschraubern und Panzern sind die schnellen »Dirt Bikes« nur eine von vielen Neuerungen.

## Born to be wild

Auf den Motorrädern finden zwei Soldaten Platz: Einer fährt, der Sozius schießt. Der muss natürlich aufpassen, nicht seinen Fahrer aus dem Sattel zu ballern und kann sich daher nach rechts und links neigen. Die Dirt

Bikes bieten wie die in **Battlefield Vietnam** allerdings kaum Schutz vor gegnerischen Kugeln. Geschickte Moped-Jockeys können aber auf dem Hinterrad fahren, und sich so hinter dem Gefährt in Deckung bringen.

Derartige Sorgen haben Panzerfahrer nicht: Die neuen T-80U- und M1A1-Panzer bekommen von Gewehrkugeln nicht einmal Kratzer in den Lack und stecken sogar mehrere Treffer von herkömmlichen Granat- und Raketenwerfern weg. Allerdings brauchen Sie drei Kameraden, um einen Panzer effektiv einzusetzen: Einer fährt, einer benutzt das Geschütz, und der Dritte steht in der Dachluke und bedient das MG. Der Fahrer sieht dank Außenansicht am meisten, kontrolliert aber keine Waffe. Der Kanonier hat eine Zieloptik mit 10-fach-Zoom vor der Nase und mächtig Feuerkraft am Abzug, dafür aber ein

stark eingeschränktes Sichtfeld. Zum Ausgleich zeigt ihm ein leuchtender Kreis im Visier an, wohin der MG-Schütze schaut. Der steckt nämlich seinen Kopf zum Panzer raus, hat deshalb als einziger Rundumsicht und kann dem Kanonier per Leertaste Ziele zuweisen. Trotzdem schreit das Panzerfahren nach Voice-Chat-Tools wie Teamspeak oder Ventrilo, sonst wird die Absprache schwierig.

## Panzerknacker

Die Panzer sind trotz aller Feuerkraft nicht unbesiegbar. Dafür sorgen die Javelin-Raketen, die zur neuen Ausstattung der Pioniere gehören. Ab einer Mindestdistanz von 700 Metern hauen die Projektile eine ordentliche Delle in einen jungfräulichen Panzer und zwingen die Besatzung damit meist zum Ausstieg. Alle übrigen Bodenfahrzeuge zerstört die Rakete



Endlich sind auch Fallschirmsprünge möglich.

mit einem einzigen Treffer. Gegenmaßnahmen gibt es nicht, dafür hören aufmerksame Panzerfahrer die Javelin schon lange vor dem Einschlag. Lediglich die Dirt Bikes sind gegen die Raketen immun: Sie werden vom Suchkopf nicht erfasst. Pioniere, Gewehr- und Scharfschützen können außerdem Minen legen, um Panzern das Leben zu erschweren.

## Rausspringen, reinballern

Neben Javelin-Raketen und Minen bringt **Escalation** eine Menge neue Ausrüstung ins Spiel: Das Waffenarsenal wurde durch neue Flinten (G3, G36, FN-FNC und P90) sowie Pistolen (MK23, Glock 17) aufgestockt, die mit drei unterschiedlichen Munitionstypen geladen werden können. Es stehen Vollmantelkugeln, panzerbrechende und Weichspitz-Geschosse zur Wahl, denn ebenfalls neu im Programm ist die schussichere Weste: Die bremst Weichspitz- und – auf größere Distanz – Vollmantelprojekte, bietet aber keinen Schutz gegen den dritten Munitionstyp. Der richtet dafür weniger Schaden bei ungepanzerten Zielen aus.

Wer weder Javelin noch Kevlar-Weste mitnimmt, hat Platz für den bislang schmerzlich ver-



Um die neuen Panzer sinnvoll einzusetzen, brauchen Sie drei Soldaten: Fahrer, Kanonier und MG-Schütze.



Mit den Dirt Bikes machen Sie entweder alleine oder zu zweit die Pisten unsicher.



Die Schützenpanzer haben mittlerweile auch Kampfstände in den hinteren Sitzreihen.

missten Fallschirm. Der öffnet sich beim Sprung aus großer Höhe automatisch. Anders als in der **Battlefield**-Serie müssen Sie sich allerdings nach jedem Absprung einen neuen besorgen. Damit gewinnen auch die Transporthubschrauber wieder an taktischer Bedeutung. Die setzen nun schnell und effektiv Fallschirmspringer ab, ohne landen zu müssen.

### Entschärfte Scharfschützen

Piloten, die keine Fallschirmjäger transportieren wollen, schwingen sich in die neuen Kampfhubschrauber. Die brauchen allerdings zwei Mann Besatzung – Pilot und Bordschütze. Damit die Balance nicht unter den ganzen neuen Waffensystemen leidet, hat Novalogic die schweren

Bordkanonen entscheidend modifiziert: Die überhitzen nun bei Dauerfeuer, so dass turbulente Belagerungen erschwert werden. Außerdem wurden wichtige Basen mit MG-Nestern aufgerüstet. Escalation schwächt die verhassten Scharfschützen ab. Die dürfen keine Schutzweste einpacken und müssen länger zielen, um präzise schießen zu können. Das Mündungsfeuer

der Sniper-Flinten wurde vergrößert, der Pulverdampf hängt länger in der Luft – so werden Heckenschützen, die es sich im hohen Gras gemütlich machen, leichter entdeckt. Außerdem wurden die Startpunkte so verteilt, dass die Spieler die insgesamt 150 Schlachtfelder nie ohne Deckung betreten.

**FAB**  
 ▶ ORIGINALTEST IN GAMESTAR 09/2004  
 ▶ HOTLINE: (0190) 776 633 1,24 €/MIN



Die schnellen Apache-Hubschrauber sind mächtige Waffenplattformen.

### FABIAN SIEGISMUND

fabian@gamestar.de

»Kollege Schwerdtel jubiliert: Endlich kann er seine geliebten Panzer fahren! Die machen Spaß, ohne die Balance ins Trudeln zu bringen – die Javelins sorgen dafür. Und Battlefield-Veteranen können nun aus Hubschraubern hechten, ohne im freien Fall merken zu müssen, dass sie im falschen Spiel sind. Die Kevlar-Westen sind hingegen ziemlich nutzlos: Für die hat keiner Platz. Entsprechend schert sich bislang niemand um die drei Munitionsarten. Trotzdem erfüllt Escalation alle Anforderungen an ein gelungenes Addon: Zusätzliche Ausstattung bei verbesserter Balance.«

»Gelungener Balance-Akt«



**JOINT OPERATIONS - ESCALATION SHOOTER-ADDON**

PUBLISHER	EA / Novalogic	RELEASE (D)	24.11.2004
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	25 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 24 Seiten Handbuch	USK	ab 16 Jahre

**GEEIGNET FÜR**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER							PROFI	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT UT 2004 (91, GS 05/04) Weniger Taktik, dafür umso mehr Maps und Modi.  
 Battlefield 1942 (90, GS 11/02) Weltkriegs-Taktik mit unzähligen Fahrzeugen.

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D-GRAPHIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	1,2 GHz Intel	2,2 GHz Intel	2,8 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	1,2 GHz AMD	2000+ AMD	2600+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	256 MB RAM	512 MB RAM	1,0 GB RAM
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	1,3 GB Festpl.	1,3 GB Festpl.	1,3 GB Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

**MULTIPLAYER SEHR GUT**

FAZIT Perfekte Groß-Gefechte für über 150 Spieler.  
 MODI Advance and Secure, Coop, Team-Deathmatch, Team-King-of-the-Hill

- ▶ CD/DVD: Video-Special
- ▶ AB-18-DVD: Härtere Fassung
- ▶ GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK M159

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ dichte Vegetation + Tag- und Nachtwechsel + liebevolle Cockpits	7 / 10
SOUND	+ sehr gute Waffenklänge + 5.1 Surround-Sound	9 / 10
BALANCE	+ durchdachte Klassen + ausgewogene Waffen	10 / 10
ATMOSPHERE	+ spektakuläre Massenschlachten + großartiges Team-Gefühl	10 / 10
BEDIENUNG	+ Standard-Steuerung + Vehikel einfach zu lenken	10 / 10
UMFANG	+ 150 Schlachtfelder + 36 Fahr- und Flugzeuge	10 / 10
LEVELDESIGN	+ riesige Karten + Maps sind auf Fahrzeuge abgestimmt	9 / 10
TEAMWORK	+ gutes Bonus-System + Umgebungs- und Fahrzeug-Chat	10 / 10
WAFFEN	+ großes Arsenal + umfangreiche Zusatzausstattung	8 / 10
MULTIPLAYER-MODI	+ Flaggen werden nach und nach erobert + gebündelte Action	9 / 10

**PREIS/LEISTUNG SEHR GUT**

EINGEWÖHNUNG 1 Stunde SOLO-SPASS 1 Stunde MULTIPLAYER-SPASS 100 Stunden

FAZIT: MEHR MATERIAL FÜR MEHRSPIELER.

**92 SPIELSPASS**