

Taktik-Thriller

ACT OF WAR

Ganz großes Strategie-Kino: Mit Hightech-Einheiten kämpfen Sie sich durch eine Verschwörungsgeschichte von Bestseller-Autor Dale Brown – inszeniert in opulenter 3D-Grafik und mit Filmsequenzen.

Weltreise mit 33 Stationen: Sie besuchen Medina, London, Moskau, San Francisco und Washington – doch statt Fotos schießen Sie MG-Salven, Granaten und Cruise Missiles. Denn ein Großteil der 33 Missionen des Echtzeit-Strategiespiels **Act of War** spielt in originalgetreu nachgebauten Großstädten, die von mächtig fiesen Terroristen attackiert werden. Wir haben uns mit einer weit fortgeschrittenen Beta-Version auf Sightseeing-Tour begeben.

Strategie gegen den Terror

Spielerisch **Act of War** setzt ganz auf klassische Echtzeit-Schlachten im Stil von **Command & Conquer Generäle**. Im Kampf gegen das böse Terror-Konsortium errichten Sie als Kommandant der US-Armee oder Mitglied der Eliteeinheit Taskforce Talon eine Basis und klopfen dort 90 reale und futuristische Kampfeinheiten zusammen, die Sie in Richtung Feindlager schicken. Dabei haben Sie erfreulich viele taktische Möglichkeiten: Marines können sich in Wäldern verstecken und bekommen so einen Schadensbonus. Der UGCV-Panzer der Taskforce schraubt je nach Kampfsituation eine andere Waffe auf:



Keine Zwischensequenz, sondern Spielgrafik: Ein A10-Bomber attackiert das Capitol in Washington.

Kanone, Spionagedrohne oder Raketenwerfer. Die Hind-Helikopter und Piranha-Geschütze des Terror-Netzwerks dürfen Sie allerdings nur im Multiplayer-Modus befehlen.

Act of War präsentiert die Gefechte mit detaillierter 3D-Grafik und mächtig viel Wumms. Jedes Gebäude dürfen Sie zerstören – das gilt auch für berühmte Bauten wie den Buckingham Palace oder das Capitol.

Erspielte Geschichte

Die ziemlich klischeehafte, aber durchaus spannende Story von Dale Brown (**Feuerflug**) erzählt **Act of War** mit 45 Minuten über-



Filmszene: Eine Reporterin berichtet vom Terrorangriff auf San Francisco.

raschend ordentlichen Filmszenen und rund 40 Minuten spektakulären In-Game-Sequenzen. Aber auch während der Missionen erfahren Sie ständig neue Details über die gewaltige Verschwörung: Videoeinblendun-

gen klären Sie über neue Verwicklungen auf und liefern im Minutentakt frische Auftragsziele. Deshalb erreicht **Act of War** in sachen Storydichte und Mittendrin-Gefühl sogar **Warcraft 3**-Qualität. **HK**



Panzergefecht in der Großstadt – Act of War legt Wert auf realistische Größenverhältnisse.

ACT OF WAR

heiko@gamestar.de

Genre: Echtzeit-Strategie
Termin: 3. März 2005

Entwickler: Eugen Systems
Status: zu 90% fertig

Heiko Klinge: »Bei einem guten Thriller rast mein Herz, und der Schweiß steht mir auf der Stirn. Bei Act of War geht's mir genauso: Was für ein Tempo, was für dramatische Missionen, was für eine Präsentation! Und trotz aller Hollywood-Action bekommen auch anspruchsvolle Generäle genügend Möglichkeiten, um sich taktisch auszutoben. Wenn jetzt noch Balancing und Umfang passen, könnte Act of War der erste Strategie-Blockbuster im neuen Jahr werden!«

POTENZIAL SEHR GUT



CD/DVD: Video-Special



GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK AT10