



Dreisam einsam

# SINGLES 2

Drei Menschen, zwei Liebende, eine Wohnung. Genug Gelegenheiten für Konflikte jeder Art – dieses Spiel verschenkt jede einzelne.

**E**ine ideale WG ist stets hübsch aufgeräumt.

Die Ikea-kompatible Einrichtung verdient den Belanglosigkeitspreis in der aktuellen Ausgabe von *Schöner Wohnen*. Männlein und Weiblein teilen zwar nicht das Bett, dafür die Arbeit im Haushalt. Und Harmonie bestimmt das Miteinander der Bewohner. Zum Glück müssen Sie diesen Alptraum jedes Individualisten nur auf Ihrem PC erdulden, wenn Sie in den virtuellen Haushalt in *Singles 2* ziehen. Fortan macht der Sims-Klon in der »Ich-langweile-mich-gern-zu-Tode«-Hitparade dem »An-die-Decke-starren« seinen ersten Platz streitig.

## Drei sind einer zuviel

Josh hat sich gerade von seiner Freundin Anna getrennt. Doch anstatt die neu gewonnene Freiheit mit wilden Parties zu feiern, will er die reichlich spießige junge Dame unbedingt zurückerobern. Zu diesem Zweck zieht er in deren WG, die Anna sich mit der flippigen Kim teilt. Wer beim Story-Setting in *Singles 2* auf falsche Gedanken kommt (zwei Frauen, ein Mann, mehr als genug Betten), wird von der Spielmechanik aus dem Himmel der schmutzigen Fantasien zurückgeholt. Denn wie schon im schnarchigen Vorgänger dreht sich alles darum, die Herzensdame mit Gesprächen zu beeindrucken. Und das geht

so: Sie klicken einen Gesprächspunkt aus vier Bereichen (Freundschaft, Witz, Romantik, Erotik) an und labern dann solange auf Anna ein, bis sich deren Beziehungswert (repräsentiert durch einen schönen Balken) erhöht. Irgendwann sind beide müde oder hungrig, und die Unterhaltung wird einfach auf später vertagt.

## Talk, Talk, Talk

Bei allem Gelaber dürfen Sie Joshs Grundbedürfnisse nicht vernachlässigen. Dazu zählen neben Schlafen und Ernährung vor allem Hygiene. Josh sollte regelmäßig die Toilette benutzen, duschen, Haare kämmen und sich die Zähne putzen. Ansonsten passiert es schnell, dass Anna (oder Kim) nur naserümpfend abwinken, wenn er eine der beiden Damen mal wieder zutexten will. Das alles gab's auch schon im ersten Teil des Quasselspiels. Neu ist, dass auch die Kleidung im Laufe der Zeit schmutzig wird. Doch dank Waschmaschine bringen Sie schnell die notwendige Frische zurück in die Textilien.

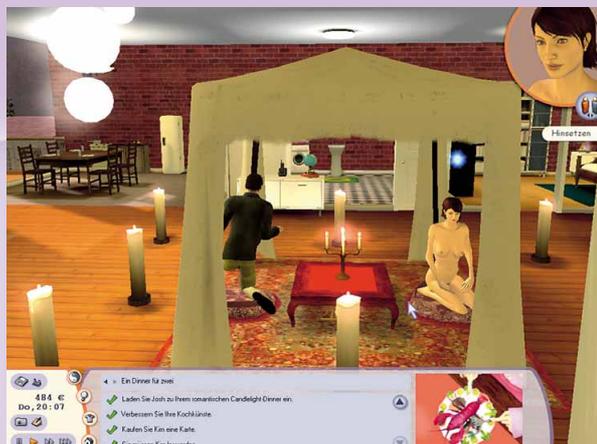
Neben all den leidigen Pflichten dürfen Sie Joshs Spaßbalken nicht vergessen. Nein, mit Schmuddelfilmchen oder Sauforgien stellen Sie den korrekten jungen Mann nicht zufrieden. Stattdessen liest er gern ein Buch oder klimpert ein wenig auf seiner Gitarre (aber nicht nach 21 Uhr, die Nachbarn könnten sich ja beschweren). Über Nacht gewinnt er auf wunderbare Weise Erfahrungspunkte, die Sie in Fähigkeiten wie Reparieren (falls Geräte oder Waschbecken kaputt gehen) oder einen der Plapperbereiche investieren. Diese Verbesserungen sorgen für Zeitersparnis, Josh

behebt Defekte schneller, Beziehungswerte steigen rasanter an.

## Aufträge für Anna

Der Kampf um Annas Zuneigung ist in eine lockere Rahmenhandlung gebettet. Es gibt immer wieder mal Aufgaben, die ein wenig Abwechslung von der Routine bieten. Zumindest war das wohl die Absicht der Entwickler. Stattdessen entpuppen sich diese Aufträge aber als ziemlich lahme Spielzeitverlängerungen. Dabei beginnen manche sogar ganz spannend: Zu Beginn etwa versucht Josh in Annas Zimmer einen Hinweis

aufzustöbern, wie er ihre Liebe erneuern kann. Dazu muss er abwarten, bis beide Damen das Haus verlassen haben, um dann eiligst alle Gegenstände in ihrem Raum zu untersuchen. Und tatsächlich findet er ein Fotoalbum mit Bildern vom letzten gemeinsamen Urlaub. Kurzerhand beschließt Josh, Anna mit einem romantischen Dinner im stilechten Beduinenzelt zu überraschen. Klingt interessant. Allerdings machen Sie nicht viel mehr als brav abzuwarten, bis Sie genug Geld angesammelt haben, um alle benötigten Möbelstücke kaufen zu können. Ar-



Ein Hauch von Erotik: Anna meditiert völlig hüllenlos im Beduinenzelt.



Jetzt flirtet Josh mit Kim. Anna im Hintergrund scheint das nicht zu stören.



Na wer wird denn gleich... Aus Langeweile flirtet die ansonsten scheue Anna ein wenig mit der kessen Kim.

beiten gehen muss Josh nicht (er kann, wenn er möchte), Geld kommt aber auch von ganz allein in die Kasse.

Und so geht das tagaus, tag ein immer weiter. Morgens steht Körperpflege auf dem Programm, gefolgt von Parkettkosmetik. Abends bequatschen Sie Anna. Ach ja, eins wollen wir nicht vergessen: Die Besuche in der Bar. Im einzigen Ort außerhalb Ihrer Wohnung können Sie auch andere Leute kennen lernen. Nur, Sie müssen es nicht. Und es bringt (abgesehen von einer Story-Aufgabe) auch nichts. Deshalb, und weil die Ladezeiten zwischen Wohnung und Kneipe jeweils rund eine Minute lang sind, verbringen Sie kaum Zeit in dem Single-Treff. Trotzdem haben Sie es nach spätestens zehn Echtzeit-Stunden geschafft: Anna sinkt seufzend in Ihre Arme. Dann können Sie das Spiel neu star-

ten und diesmal auf Annas Seite versuchen, Josh zu erobern. Spielerisch gibt's keine Unterschiede. Außerdem werden nach Ende des Storymodus zwei neue Wohnungen (Hinterhof und Penthouse) freigeschaltet. Darin dürfen drei von 17 Bewohnern einziehen. Fortan lenken Sie deren Geschicke (allerdings ohne die Ereignisse aus dem Anna-Josh-Spiel).

**Schöner Wohnen**

So müde die Spielmechanik, so gut sieht **Singles 2** aus. Die Charaktere verfügen über eine glaubhafte Mimik. Frisuren, Gesichter und die Körper wirken sehr echt. Auch Möbel und andere Einrichtungsgegenstände sehen klasse aus. Dazu gibt's ein paar selbst produzierte Pop-Songs, die auch nach längerem Hören nicht nervig klingen. Richtig sprechen können die Singles nicht. Stattdessen ver-

wenden Sie genau wie ihre Sims-Verwandten eine (hier etwas japanisch klingende) Kunstsprache. Ein besonderes Lob hat sich die KI verdient; Selbst wenn Sie selber keine Vorgaben machen, sorgt der Single ganz automatisch dafür, dass seine Bedürfnisse im grünen Bereich liegen.

**MIC**  
 > HOTLINE: (0190) 824 667 1,86 €/MIN



Zuerst beflirten Sie die Angebotete stundenlang. Dann umarmen Sie die Dame schamlos von hinten. Schon schmilzt sie beim Zungenkuss dahin.

**MICK SCHNELLE** mic@gamestar.de

Ja ja, ich weiß: Singles 1 hat sich gut verkauft. Warum sollten die Entwickler dann etwas am lahmen Spielkonzept ändern? Deshalb meldet sich auch in Teil 2 spätestens nach zehn Minuten das große Gähnen. Wer seinen Single erstmal am Flirten hat, kann die Zeit nutzen, selbst einen Chatroom nach einer Freundin zu durchforsten. Ich kümmerge mich lieber um mein Lesbenpärchen samt Sohn in Die Sims 2. Das plant gerade einen Umzug.

»Ödes Mädchenspiel«



**SINGLES 2 AUFBAUSPIEL**

PUBLISHER Deep Silver / Rotobee      RELEASE (D) 27.5.2005  
 SPRACHE Deutsch      CA. PREIS 35 Euro  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 CD, 60 Seiten Handbuch      USK ab 16 Jahre

**GEEIGNET FÜR**  
 EINSTEIGER 1-4      FORTGESCHRITTENER 5-10      PROFIL

**VERGLEICHBAR MIT** Die Sims 2 (89, GS 10/04) Tolle, abwechslungsreiche Lebens-Simulation. Singles (65, GS 04/04) Etwas hässlicher, dasselbe lahme Dauergequassel.

**TECHNISCHE ANGABEN**

		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
3D-GRAFIKKARTEN				
Geforce 2/4 MX	CF FX 5800/5900	1,5 GHz Intel	2,0 GHz Intel	2,2 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	XP 1300+ AMD	XP 1800+ AMD	XP 2000+ AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	1,2 GB Festpl.	1,2 GB Festpl.	1,2 GB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800			
LAUTSPRECHER	Stereo	2 vorne, 2 hinten	5.1	6.1

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ detaillierte Charaktere + schnelle 3D-Grafik	9 / 10
SOUND	+ passende Pop-Stückchen + untermalt dezent	9 / 10
BALANCE	- viel zu leicht - zu wenig Abwechslung	5 / 10
ATMOSPHÄRE	+ durch geschickte Beleuchtung passendes Ambiente	8 / 10
BEDIENUNG	+ Draufklicken und schon klappt's + gute Sichtsteuerung	9 / 10
UMFANG	- nur knapp zehn Stunden Spielzeit	4 / 10
STARTPOSITION	- trotz 17 Charakteren immer dasselbe Spiel	4 / 10
KI	+ Singles putzen selbstständig und halten sich fit	9 / 10
EINHEITEN	- kaum Unterschiede der einzelnen Charaktere	5 / 10
KAMPAGNE	- nach einmaligem Durchspielen langweilig	4 / 10

**PREIS/LEISTUNG MANGELHAFT**  
 EINGEWÖHNING: 5 Minuten    SOLO-SPASS: 10 Stunden    MULTIPLAYER-SPASS: -

FAZIT: LABERLASTIGER SIMS-KLON.

**66**  
SPIELSPASS

► DVD: Video-Special  
 ► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie  
 QUICKLINK E39