



Sandpisten, schwierige Sprünge: der Dune Buggy in seinem Element.



Das Schadensmodell berechnet Aufprallgeschwindigkeit und -winkel.

Sieben auf einen Streich

DTM RACE DRIVER 3

Rennspiel der Superlative: Über 100 Entwickler basteln an 35 Motorsport-Varianten mit 74 Autos und 40 Strecken. Wie viel Fahrspaß verbirgt sich hinter diesen Zahlen? Wir haben es ausprobiert!

Michael Schumachers Weg zur Formel 1: Vize-Kart-Weltmeister (1985), Deutscher Meister der Formel König (1988), Vize-Europameister Formel Ford (1988), Dritter der deutschen Formel-3-Meisterschaft (1989). Eine unnachahmliche Karriere? Nicht mehr lange! In **DTM Race Driver 3** können Sie die komplette Laufbahn eines Open-Wheel-Piloten durchspielen. Kein Schumi-Fan? Kein Problem! Schließlich warten auf Sie noch Herausforderungen als Tourenwagen-, Offroad-, GT-, Oval-, Rallye- und Oldtimer-Fahrer. Die Racing-Experten von Codemasters packen gleich sieben Motorsport-Karrieren in ein Rennspiel und legen den serientypischen Storymodus noch obendrauf. Wie das funktionieren soll, haben wir uns vor Ort im Entwickler-

studio in Leamington Spa (nahe Birmingham) angeschaut.

Klassenkampf

In jedem der sieben Karrierepfade beginnen Sie in einer Nachwuchs-Rennserie und fahren sich Meisterschaft für Meisterschaft bis zur prestigeträchtigsten Klasse empor. So starten Sie als Offroad-Pilot zunächst mit einem Quad, sitzen später in einem Dune-Buggy und qualifizieren sich schließlich fürs Pistenbügeln im Monstertruck. Tourenwagen-Fahrer müssen sich erst im Renault-Clio-Cup einen Namen machen, bevor sie die australische V8- und die Deutsche Tourenwagen Meisterschaft (DTM) freischalten. Insgesamt will Codemasters über 100 Meisterschaften, 74 Autos, 40 Strecken und 35 Motorsport-Varianten auf die sie-

ben Karrierewege verteilen. Der Großteil davon protzt mit aktuellen Original-Lizenzen: So gibt's in der DTM alle Fahrer, Autos und Strecken der Saison 2005, darunter die dieses Jahr erstmals befahrenen Kurse von Spa und Istanbul. Und nach langer Pause feiert sogar die Formel 1 ihr Comeback auf dem PC: Codemasters sicherte sich die Lizenz für die komplette BMW-Motorsportabteilung, so dass Sie sich auch ins Cockpit des WilliamsF1-BMW FW27 setzen dürfen – Ihr ultimatives Ziel in der Open-Wheel-Karriere.

Boxen-Drama statt Seifenoper

Wer möglichst viele Motorsport-Varianten in möglichst kurzer Zeit erleben will, wählt den achten Karrierepfad: den Story-Modus. Hier wechseln Sie

wie in den Vorgängern kreuz und quer vom Kart über das Nascar-Auto Dodge Charger bis zum Mercedes W25 Silberpfeil aus den 30er-Jahren. Dabei sollen Sie deutlich mehr Entscheidungsmöglichkeiten haben als in Teil 2. So stehen grundsätzlich mehrere Meisterschaften zur Auswahl, übersprungene Serien können Sie auch zu einem späteren Zeitpunkt noch absolvieren. Den geschichtlichen Rahmen für Ihre Laufbahn liefern rund 45 Minuten gerenderte Zwischensequenzen, die Sie erneut aus der Ego-Perspektive erleben. Die ersten Szenen, die wir bei Codemasters bestaunen durften, sehen bereits fantastisch aus und erreichen fast Blizzard-Qualität. Auch bei der Geschichte selbst will sich Codemasters steigern: weg vom Seifenoper-Charakter der Vor-





Die englische Formel Jedi ist eine der Etappen in der Open-Wheel-Karriere. Schön zu sehen: die harten Positionskämpfe der KI-Fahrer abseits der Ideallinie.

gänger, hin zum realistischen Boxen-Leben eines Rennfahrers.

Gewichtprobleme

Anders als die Vorgänger soll **DTM Race Driver 3** die lizenzierten

Rennerien originalgetreu simulieren. So absolvieren Sie in der DTM die so genannte Super Pole, in der die zehn besten Fahrer des Qualifyings um die Startplätze kämpfen. Sogar die Zusatzgewichtregel soll umgesetzt werden, mit entsprechend Auswirkungen auf Beschleunigung und Geschwindigkeit. In der Formel Palmer Audi dürfen Fahrer acht Mal pro Rennen einen Turbo Boost zuschalten, der die PS-Zahl für acht Sekunden von 300 auf 350 erhöht – sowohl in der Realität als auch im Spiel.

Solche Realismus-Ambitionen erhöhen natürlich die Anforderungen an die Fahrphysik: 400 Faktoren sollen sich auswirken, von der Reifenabnutzung über die Motortemperatur bis zum Gewicht der Tankfüllung. Und erstmals wird endlich auch der Windschatten berechnet. Beim Probeheizen in Leamington Spa macht das Fahrverhalten bereits einen hervorragenden Eindruck: Wir saugen uns regelrecht an Gegner heran und spüren dank knackigem Force-Feedback jede Bodenunebenheit.

Besser als ideal

Auch in Sachen KI hat sich Codemasters viel vorgenommen: Klebten die Fahrer in Teil 2 noch relativ stur auf der Ideallinie, bekommt jetzt jeder Pilot ein individuelles Verhalten spendiert. Ein Mika Hakkinen wartet geduldig auf seine Chance, während Jean Alesi aggressiv jede noch so kleine Lücke zum Angriff nutzt. Erste Erfolge der KI-Offensive konnten wir schon beim Anspielen feststellen: Die Gegner bremsen vor Kurven deutlich später als im Vorgänger, wechseln bei unseren An-



WARUM KEINE DTM-BILDER?

Bei unserem Besuch im Entwicklerstudio versprach uns Codemasters auch Bilder der neuen DTM-Autos. Es blieb beim Versprechen, denn einige Werbe-Aufkleber waren nicht originalgetreu – die DTM-Lizenzabteilung verweigerte deshalb die Freigabe. Die Codemasters-Grafiker sitzen derzeit nach und lackieren die Autos um.

griffen die Linie und liefern sich auch untereinander ständige Positionskämpfe. Unsportliche Ramm-Manöver können Sie übrigens vergessen – wie in der Realität gibt's dafür Strafen, von der Boxendurchfahrt bis zur Disqualifikation. **HK**



Dieser Williams Renault gewann 1996 die Formel 1.



Der Morgan Aero startet in der GT-Meisterschaft.

DTM RACE DRIVER 3

heiko@gamestar.de

Genre: Rennspiel
Termin: Februar 2006

Entwickler: Codemasters
Status: zu 60% fertig

Heiko Klinge: »Drei Rennserien durfte ich anspielen, dreimal hatte ich ein komplett anderes Fahrerlebnis. Eines ist jetzt schon sicher: DTM Race Driver 3 wird das abwechslungsreichste PC-Rennspiel aller Zeiten. Ob es auch das beste wird, bleibt abzuwarten – Fahrphysik, Grafik und KI machen allerdings schon jetzt einen hervorragenden Eindruck. Wenn Codemasters dieses Niveau bei allen Meisterschaften durchhält, könnte der Angriff auf die Pole Position gelingen.«

POTENZIAL AUSGEZEICHNET



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
[QUICKLINK](#) **G153**