

Madden sucht den Superstar

MADDEN NFL 06



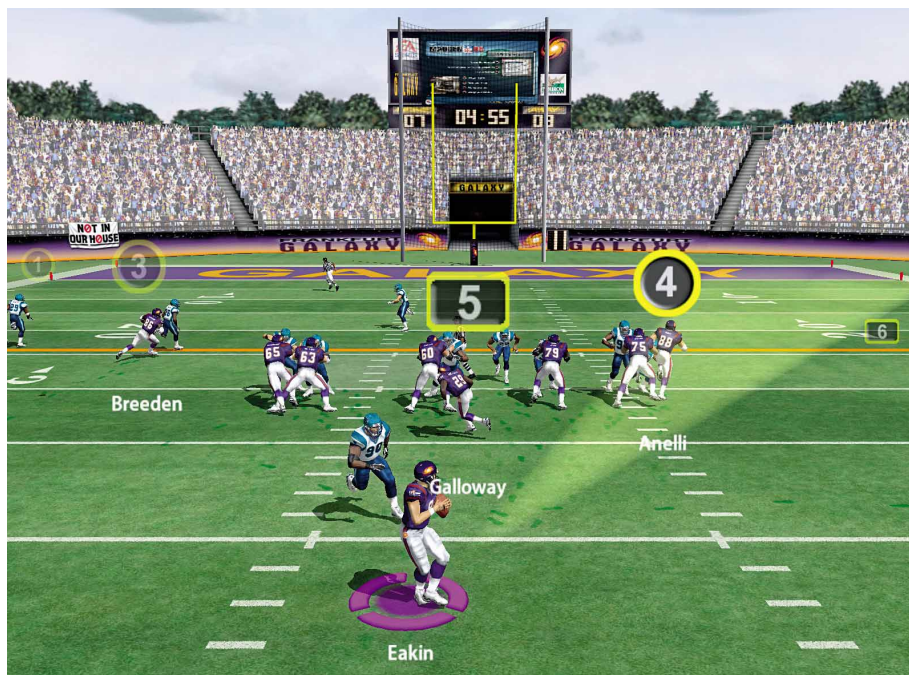
Selten hat ein Spiel von EA Sports so einschneidende Neuerungen gebracht. Und noch seltener sind so wichtige Elemente in die Hose gegangen – eine Enttäuschung auf hohem Niveau.

Ein amerikanisches Sportler-Sprichwort sagt: Die Offensive gewinnt Spiele, die Defensive gewinnt Meisterschaften. Vergessen Sie's – zumindest beim Spielen von **Madden NFL 06**! Denn EA Sports hat das Pass-System der Football-Simulation radikal geändert. Nur wer viel Training in die neue Quarterback-Steuerung investiert, hat eine Chance auf den Superbowl. Noch mehr Realismus für beinhardt Madden-Experten, aber auch viel mehr Frust für den ganzen Rest der Football-Fans.

Im Blickfeld

Das Prinzip der so genannten Quarterback-Vision-Control: Jeder Quarterback hat in **Madden NFL 06** einen Sichtkegel – je besser die Spielerwerte, desto größer ist dieses Blickfeld. Bei Superbowl-Gewinner Tom Brady reicht der Bereich fast von Linie zu Linie, NFL-Europe-Quarterbacks müssen mit einem deutlich geringeren Spielraum arbeiten. Der Haken: Nur innerhalb dieses Sichtkegels haben Pässe eine gute Chance anzukommen.

So weit, so realistisch. Dummerweise nervt dieses System jedoch gleich mit mehreren Haken: In den Vorgängern hatten Sie noch einen Blick für alle



Frankfurts Kevin Eakin hat nur durchschnittliche Quarterback-Werte, dementsprechend eng ist sein Sichtkegel.

freien Mitspieler, jetzt konzentrieren Sie sich fast ausschließlich auf die wenigen Passempfänger innerhalb des Sichtfeldes. Ihr Spiel wird dadurch deutlich berechenbarer, sowohl für menschliche Gegner als auch für die clevere Defense-KI. Zwar können Sie Ihren Sichtkegel mit dem rechten Analog-Stick verschieben, in der Praxis brauchen Sie dafür wegen der

unpräzisen Steuerung aber viel zu viel Zeit. Ebenfalls neu und immerhin ein kleiner Trost: Ist der Ball erstmal in der Luft, dürfen Sie den Pass per linkem Analog-Stick nachjustieren und so Receiver deutlich präziser anspielen als in den Vorgängern.

Truck-Stopp

Wenn die Pässe nicht angekommen, muss sich ein Football-

Team zwangsläufig mehr aufs Laufspiel konzentrieren – und das macht in **Madden NFL 06** dank des neuen Truck-Sticks mehr Spaß als je zuvor. Durften im Vorgänger schon die Defense-Spieler knallharte Hits mit dem rechten Analog-Stick verteilen, ziehen jetzt auch Running Backs und Wide Receiver nach. Wenn das Timing stimmt, räumen Sie den letzten Vertei-

DER SUPERSTAR-MODUS



Zu Karriere-Beginn werden die Eltern ausgewürfelt. Dies bestimmt Ihre bevorzugte Position.

Im Appartement wälzen Sie Statistiken und lesen Mails. Später ziehen Sie in edlere Behausungen.

Regelmäßig absolvieren Sie Frage-Antwort-Spielchen. Über Folgen lässt man Sie im Unklaren.



Touchdown: Mit einem verzweifelten Hecht rettet sich unser Wide Receiver in die Endzone.

diger vor der Endzone mit einem saftigen Ellenbogen-Check beiseite – ein tolles Gefühl!

Wie in den Vorgängern lernen Sie solche Steuerungs-Finessen am besten in den acht Mini-Camps, die Sie mit abwechslungsreichen und motivierenden Trainingsaufgaben ideal auf alle erdenklichen Spielsituationen vorbereiten. Football-Neulinge werden allerdings erneut schmachlich im Stich gelassen: Weder das komplett englischsprachige Spiel, noch das dünne deutsche Handbuch erklären die komplexen Regeln.

Star-Allüren

Sobald Sie alle Football-Feinheiten beherrschen, wird's Zeit für die große Karriere: Entweder als Teammanager im gegenüber der Vorsaison kaum veränderten Franchise-Modus oder als Einzelspieler im nagelneuen Superstar-Modus. Die Theorie klingt spannend: Sie verpflichten Agenten, geben Interviews,

nehmen an Film-Castings teil und trainieren sich vom Nobody zum NFL-Star. Um so mehr enttäuscht die Praxis: Gelingweilt klicken Sie sich durch spröde präsentierte Frage-Antwort-Spielchen und fragen sich, warum sich Ihre Spielerwerte schon wieder verschlechtert haben. Denn Feedback fehlt völlig – keiner sagt Ihnen, warum Sie nicht aufgestellt werden, oder wie sich Ihre Interview-Antworten auswirken. Chance vertan!

Schön stagnieren

Grafisch laufen die Madden-Spieler erneut in Hochform auf, treten aber gegenüber der Vorsaison auf der Stelle: hier etwas detailreichere Helmspiegelungen, dort ein paar neue, teils sehr witzige Zwischensequenzen (Liegestütze nach einem Quarterback-Sack). Zu wenig, um erneut die Höchstwertung zu bekommen. Die Stadion-Atmosphäre bleibt aber freilich auf Weltklasse-Niveau: schräg

kostümierte Fans (die Sie erneut editieren dürfen), krachende Soundeffekte, abwechslungsreiche Rock- und Hip-Hop-Musik punktgenaue Kommentare von Al Michaels und John Madden höchstselbst.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H106

WAS IST NEU?

- Quarterback-Vision-Control
- Präzisions-Pässe
- Truck-Stick
- Superstar-Modus
- Textmodus im Franchise-Spiel

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Ich behalte gern den Überblick – auf meinem Schreibtisch und bei Sportspielen. Und genau deshalb kann ich mit dem neuen Pass-System nichts anfangen: zu kompliziert, zu fummelig. Viele Football-Fans werden deshalb frustriert wieder den Vorgänger hervorkramen. Macht aber nix, denn ansonsten gibt's ohnehin kaum Neuerungen. Wie immer ein tolles Spiel, aber für einen Neukauf reicht's mir dieses Jahr nicht.

»Saisonpause«



MADDEN NFL 06 SPORTSPIEL

PUBLISHER	EA Sports / EA Tiburon	RELEASE (D)	22.09.2005
SPRACHE	Englisch	CA. PREIS	50 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 3 CDs, 26 Seiten	USK	ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PROFI
VERGLEICHBAR MIT	NHL 2005 (91, GS 11/04) American Sports auf höchstem Niveau. NFL 2005 (87, GS 12/04) Einsteigerfreundlicher, grafisch fast gleichwertig.										

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GeForce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,0 GHz Intel	1,8 GHz Intel	2,0 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	1,0 GHz AMD	XP 1600+ AMD	XP 1800+ AMD
GeForce 4 Ti	GeForce 6600/GT	128 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.	1,8 GB Festpl.
Radeon X600	GeForce 6800	Analog-Gamepad		Analog-Gamepad

LAUTSPRECHER Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT Unzählige Modi für LAN- und Internetpartien, auch zu mehreren an einem Rechner spielbar.

MODI wie Solospiel



► DVD: Test-Check



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK [H106](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H106)



Im Mini-Camp trainieren wir den Einsatz des neuen Truck-Sticks.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ fantastische Animationen	- kaum Verbesserungen	9 / 10
SOUND	+ NFL-Hymnen	+ passender Kommentar	9 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade	- Verteidigung zu stark	6 / 10
ATMOSPHÄRE	+ volle Lizenzpackung	+ großartige Stadionstimmung	10 / 10
BEDIENUNG	+ frei konfigurierbar	- Quarterback-Steuerung unausgereift	8 / 10
UMFANG	+ NFL-Europe-Teams	+ abwechslungsreiche Spielmodi	10 / 10
REALISMUS	+ Quarterback-Sichtfeld	+ variableres Offensivspiel	9 / 10
KI	+ clevere Pass-Verteidigung	+ hält sich an Spielzüge	9 / 10
MANAGEMENT	+ Statistik-Overkill	- optionsarmer Franchise-Modus	7 / 10
SPIELZÜGE	+ tonnenweise Playbooks	+ spaßiger Truck-Stick	9 / 10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 2 Stunden SOLO-SPASS 100 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden

FAZIT: TOLLE FOOTBALL-SIMULATION, WENIG FORTSCHRITTE.

