

»Ich spüre es!«

LIVE FOR SPEED S2

Gelingt ein Topspiel nur mit einem Riesensbudget? Drei Programmierer beweisen das Gegenteil und liefern das nach GTR realistischste Rennspiel.



Wenn selbst hartgesottene GameStar-Redakteure mit schweißnassen Händen und verzerrtem Gesicht vor dem PC sitzen, ist entweder gerade Heftschluss, oder **Live for Speed S2** läuft auf dem Monitor. Denn in Sachen Fahrphysik und Spielerlebnis muss sich die Rennsimulation nicht hinter den Großen des Genres wie **GTR** verstecken. **Live for Speed S2** stammt von drei Rennsport begeisterten Programmierern aus London und Rotterdam – und ist mit täglich bis zu 900 online spielenden Fans eines der derzeit erfolgreichsten Independent-Spiele überhaupt.

Wo ist mein Werkzeug?

Lassen Sie sich nicht von den hässlichen Menüs abschrecken. Die erinnern eher an schlechte Freeware-Spielchen, bringen Sie jedoch dank der Übersichtlichkeit in wenigen Mausklicks auf die Piste. Zuerst geht's zur Fahrzeugauswahl. In der **Live for Speed**-Garage stehen 18 Autos (acht mehr als im Vorgänger), vom 700 Kilogramm leichten Kleinwagen bis zum heckangetriebenen V8-Monster. Wegen fehlender Lizenzen müssen Sie jedoch auf Originalfahrzeuge verzichten. Allerdings erkennen Sie sofort, dass etwa der Mini Cooper für den UF GTR Pate stand. Anschließend dürfen Sie in der Werkstatt durch unzählige Schieberegler an Federung, Reifendruck oder Benzinmenge drehen, um

Ihren fahrbaren Untersatz optimal auf das kommende Rennen vorzubereiten. Cool: Auf Knopfdruck aktivieren Sie eine schematische Simulation, mit der Sie Ihre Einstellungen in Echtzeit testen können. Sollten Sie zufällig kein angehender Kfz-Meister sein, gibt's für jedes Fahrzeug vorgefertigte Setups. Und da der kleinste Fehler meist das Aus bedeutet, bekommen Einsteiger in zahlreichen Tutorials durch Slalomkurse oder Beschleunigungsübungen alles Nötige über das realistische Fahrverhalten beigebracht.

Kreisrunder Vibrator

Die Rennen übermitteln dank der brillanten Fahrphysik ein überwältigendes Spielerlebnis. Wenn Sie mit 250 km/h aus der Cockpitperspektive über die Piste rasen, wird selbst die leichtes-



Die 27 Strecken bieten auch hügelige Offroad-Kurse.

te Kurve zum Abenteuer. Zwar lässt sich **Live for Speed S2** gut per Tastatur steuern, sein ganzes Potenzial erfahren Sie jedoch erst mit einem Force-Feedback-Lenkrad. Denn das Spiel setzt selbst leichte Rempler oder kurze Ausflüge ins Kiesbett akkurat in Vibrationen um. Doch Vorsicht: Durch das detaillierte Scha-

VERGLEICH

Live for Speed (76)



Besser als...

Schlechter als...



GTR (92)

INFO

- > 18 Autos
- > 27 Strecken
- > Vinyl-Editor
- > Profi-Werkstatt
- > Online-Rangsystem



Die Fahrzeug-Cockpits sind zwar nicht hübsch, vermitteln aber alle wichtigen Informationen.

WIE BEKOMME ICH LIVE FOR SPEED S2?

Live for Speed S2 ist nicht im Laden, sondern nur als 130 MByte großer Download auf der Webseite des Entwicklers (www.gamestar.de [QUICKLINK: H30](#)) erhältlich. Nach der Installation steht Ihnen wie in einer Demo nur eine begrenzte Anzahl an Strecken und Fahrzeugen zur Verfügung. Jedoch können Sie über die Website nach einer Registrierung einen Aktivierungsschlüssel bestellen, der den gesamten Spielinhalt frei schaltet. Dieser Schlüssel kostet rund 24 Euro.



Auf www.liveforspeed.net können Sie das Spiel herunterladen und für etwa 24 Euro freischalten.



Wegen fehlender Lizenzen fahren Sie nur mit frei erfundenen Wagen wie den optisch fast identischen Formel-1-Klonen.

densmodell knickt schon mal die Achse Ihres Flitzers ein oder die Bremsen versagen. Es kann sogar passieren, dass sich das Auto überschlägt, wenn Sie zu viel Luft unter den Wagen bekommen, etwa bei einer Streiffahrt über die rot-weißen Curbs.

Auf den 18 alten sowie den neun neuen Strecken haben Sie neben Haarnadelkurven und fiesen Schikanen auch mit der guten KI zu kämpfen. Zwar fahren Ihre Gegner meist brav an der Ideallinie entlang, häufig machen sie jedoch nachvollziehbare Fehler oder wagen riskante Überholmanöver. Dabei bleiben die Kontrahenten stets fair – Rempelen untereinander gibt's nicht.

Fahren statt warten

Die Entwickler verzichten im Einzelspieler-Teil auf eine Kampagne. Wenn Sie also mehr darauf aus sind, alleine ein Pokale zu fahren, sollten Sie zu **DTM Race Driver 2** greifen oder auf **GT Legends** warten. In **Live for Speed S2**

hingegen dienen die Solo-Rennen bestenfalls als Übung für Online-Turniere. Und die machen durch das weltweite Rangsystem und die vielen guten Ideen eine Menge Spaß. Denn statt wie in anderen Genvertretern erst auf das Ende eines Multiplayer-Rennens warten zu müssen, dürfen Sie in **Live for Speed S2** jederzeit an einer Partie teilnehmen. In der Praxis verläuft das so, dass Sie sich einen für das Turnier zugelassenen Wagen aussuchen, in der Box starten und sich erstmal warmfahren. Auf Knopfdruck stimmen Sie dann ähnlich eines Karten-Votings in **Battlefield 2** für einen Neustart des Rennens. Ist die Mehrheit der Fahrer dafür, setzt das Spiel alle Teilnehmer auf die Startposition, und es geht von vorne los. Nett: Da Sie während der Rennen kaum Zeit haben, Chat-Nachrichten zu verfassen, gibt's auf Tastendruck vorgefertigte Texte wie »Entschuldige, das war keine Absicht«.

DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamestar.de

Live for Speed S2 ist der Beweis, dass großartige Spiele auch von einem kleinen Team entwickelt werden können. Was der Titel in Sachen Fahrphysik und Spielerlebnis bietet, kann sich mühelos mit unserer Genre-Referenz GTR messen. Allerdings hätte ich mir einen Karrieremodus gewünscht, denn so ist der Solospieler-Teil nicht viel mehr als eine Übung gegen sehr gute KI-Gegner. Online-Fans hingegen bekommen mit Live for Speed S2 grandiose, lag-freie Multiplayer-Duelle mitsamt einem motivierenden Rangsystem.

»Kleines Spiel ganz groß«



Schäden wirken sich stark auf das Fahrverhalten aus.



In der Werkstatt feilen wir am Fahrverhalten.

PS-Monster aus Alu

Zwar hat sich im Gegensatz zum zwei Jahre alten Vorgänger grafisch viel getan, trotzdem fährt **Live for Speed 2** der aktuellen Konkurrenz wie **Moto GP 3** hinterher. Besonders bei den Fahrzeugen hätten ein paar mehr Polygone gut getan. Dafür

zieren schicke Spiegelungen die Karosserie und Fensterscheiben und die Strecken wurden recht detailliert gebaut. Auch der Sound hinterlässt einen zwispaltigen Eindruck: Die Motoren röhren kräftig, alle anderen Effekte (Reifenquietschen, Unfälle) fallen sehr schwach aus. **DM**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H30

LIVE FOR SPEED S2 RENNPIEL

PUBLISHER	Live for Speed	RELEASE (D)	24.7.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	24 Euro
AUSSTATTUNG	Download (ca. 130 MByte)	USK	nicht geprüft

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FORTGESCHRITTENER										
PROFI										

VERGLEICHBAR MIT: GTR (92, GS 12/04) Brillante Fahrphysik und Gegner-KI, besser präsentiert.
Moto GP 3 (85, GS 09/05) Umfangreiche und motivierende Motorrad-Simulation.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	1,0 GHz Intel	1,4 GHz CPU	2,0 GHz CPU
Radeon 9000	1,0 GHz AMD	XP 1400+ AMD	XP 2000+ AMD
Geforce 4 Ti	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	300 MB Festpl.	300 MB Festpl.	300 MB Festpl.
Radeon X600		Lenkrad	Lenkrad
Geforce 6800			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT: Unzählige Optionen, ausreichend Server, Online-Rangsystem – was will man mehr?
MODI: Alle Strecken und Fahrzeuge im LAN sowie online spielbar.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ Spiegelungen + Strecken - etwas detailarme Autos	7 / 10
SOUND	+ passende Motorensounds - schwache Effekte	6 / 10
BALANCE	+ fünf Schwierigkeitsgrade - für Einsteiger sehr schwer	8 / 10
ATMOSPHÄRE	- schwache Präsentation - keine Lizenzen	5 / 10
BEDIENUNG	+ brillante Force-Feedback-Effekte + auch mit Tastatur gut	10 / 10
UMFANG	+ viele Autos und Strecken + genialer Online-Modus	10 / 10
FAHRVERHALTEN	+ extrem realistische Fahrphysik + detailliertes Schadensmodell	10 / 10
KI	+ überholt geschickt - fährt meist nur Ideallinie	8 / 10
TUNING	+ unzählige Einstellmöglichkeiten + vorgefertigte Setups	9 / 10
STRECKENDESIGN	+ abwechslungsreich + stets herausfordernd	10 / 10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten – SOLO-SPASS 10 Stunden – MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden

FAZIT: REALISTISCHE RASER-SIMULATION FÜR WENIG GELD.

