

Schöner Rasen

WORLD RACING 2

Prunk-Grafik und immense Missionsvielfalt gab's schon im Vorgänger. Aber passen in Teil 2 nun auch die Balance und KI?



Mit Exoten wie dem Ringspeed Ego-Rocket brettern wir über den Hockenheimring.



Das optisch sehr detaillierte Schadensmodell wirkt sich kaum aufs Fahrverhalten aus.

Haben Sie schon mal versucht, mit Ihrem Auto den eigenen Namen ins Kornfeld zu fahren? Zugegeben, bei den aktuellen Benzinpreisen ein ziemlich teurer Spaß, in **World Racing 2** hingegen eine Riesengaudi. Denn im Gegensatz zum optisch extrem sterilen Vorgänger glänzt Synetics zweiter Rennspiel-Streich mit dichter Vegetation samt detailliertem 3D-Gras, das Sie spektakulär niedermähen können.

FACTS

- > 93 Autos
- > 160 Streckenvariationen
- > 6 Szenarien
- > 71 Missionen

Doch lassen wir den netten Grafikeffekt mal beiseite, denn in **World Racing 2** geht's natürlich nicht um den Preis für den schönsten Garten, sondern um den ersten Platz auf der Rennstrecke. Und dabei ist den Entwicklern die eine oder andere Überraschung gelungen – im Guten wie im Schlechten.

Fahrzeug an Deck

Größte Stärke von **World Racing 2**: Statt genretypisch stark begrenzten Streckenschlächchen gibt's wie im Vorgänger mehre-

re Quadratkilometer große, frei befahrbare Landschaften. Die sechs Szenarien (Miami, Hawaii, Italien, Deutschland, Ägypten und der Hockenheimring) fallen zwar allesamt kleiner aus als in Teil 1, bringen aber trotzdem stolze 160 Kurse auf die Strecken-Waage. Und die suchen in Sachen Abwechslung und Design momentan ihresgleichen. Während Sie etwa in Ägypten über staubige Wüstenpisten, durch aufwändig gebaute Tempelanlagen oder Pyramiden fahren, rasen Sie auf Hawaii am Palmen-Strand entlang, brettern durch dichten Dschungel oder überqueren das Deck eines amerikanischen Flugzeugträ-

gers. Dabei fordern die Strecken stets Ihr ganzes Können: So steuern Sie Ihr Auto in Italien erst mit 200 Sachen über eine vierspurige Autobahn, um anschließend mit geschicktem Einsatz der Handbremse die Säulen eines gigantischen Aquädukts zu umkurven.

Über Stock und Stein

Im motivierenden Karriere-Modus müssen Sie über 70 abwechslungsreiche Missionen absolvieren. Beispielsweise sollen Sie zu Beginn des

Spiels einen Mietwagen innerhalb eines eng gesetzten Zeitlimits ans Ziel bringen. Die Bedingung: Sie dürfen den Wagen nur bis zu zehn Prozent beschädigen. Später gilt es, in einem Knockout-Turnier durchzuhalten, bei dem pro Runde immer der Letztplatzierte ausscheidet. In einem anderen Rennen müssen Sie im Durchschnitt schneller als 120 km/h fahren und mindestens Zweiter werden, um zu gewinnen – knifflig!





Massenkarambolage: Auch unseren KI-gesteuerten Kontrahenten macht der neue Gegenverkehr zu schaffen. (1600x1200)

Die Offroad-Turniere gehören dabei zu den spannendsten des Spiels. Denn der Wettkampf besteht aus drei Rennen, die immer schwieriger werden. Während beim ersten alle Gegner nur einen kurzen Vorsprung vor Ihnen bekommen, starten die Kontrahenten im zweiten Rennen jeweils mit einem großen Abstand zueinander. So müssen Sie jeden einzelnen mühsam einholen. Zu guter Letzt gilt es, drei Runden lang den ersten Platz zu halten. Das ist bei den holprigen und von

vielen Hindernissen übersäten Strecken eine adrenalingeladene Herausforderung.

Gepimpt wird nicht

Die Fahrzeugauswahl in **World Racing 2** ist ebenso groß wie abwechslungsreich. Denn anders als im Vorgänger stehen nicht nur Mercedes-Modelle in der Garage. Zwar gibt's mit der M-Klasse, dem SL 55 oder dem SLK 230 noch einige Vertreter des schwäbischen Automobilherstellers, den größten Teil nehmen aber bekannte Marken wie

Volkswagen, Lotus oder Alfa Romeo ein. Dabei reicht die Sparte vom popeligen Golf I bis zum PS-starken Race Touareg. Zudem dürfen Sie hinter das Lenkrad sündhaft teurer Exoten von Westfield, Ringspeed oder Noble. Synthetic hat jedem der 93 Fahrzeuge ein individuelles Fahrverhalten verpasst. Die ac-

tion-orientierte Physik können Sie in fünf Stufen zwischen Arcade und Simulation anpassen. Dabei wird das Fahrverhalten allerdings nur empfindlicher, nicht aber realistischer – selbst die Tuning-Raserei **Juiced** hat da die Nase vorn. Apropos Tuning: Das bleibt bis auf eine Handvoll Lackierungen, Vinyls und Felgen



Die überarbeitete Grafikkengine von World Racing 2 glänzt mit enormer Weitsicht.

TECHNIK-CHECK

TUNING-TIPPS

- 1 Mit dem Verringern der »Detailstufe Gras« steigt die Framerate um bis zu 15 Prozent, ohne dass Sie große Einbußen bei der Grafik machen müssen.
- 2 Eine geringere Sichtweite bringt zwar den größten Performance-Schub, Kurven sind so jedoch erst spät einsehbar.

3 Die »Berechnungen Reflexionen« für die Spiegelungen können Sie ab einer Geforce 5900 ruhig auf »in jedem Frame« stellen.

CHECKLISTE

- 3,2 GByte Speicherplatz
- min. 256 MByte RAM
- DirectX-7-Karte
- DirectX 9.0c



PERFORMANCE-TABELLE

MAXIMALE DETAILS

RAM	Prozessor	Pixel	MAXIMALE DETAILS										
			Geforce 2/4/TM	Radeon 9000	Geforce 4 Ti	Rad. 9500/9600/6000	Geforce FX 5800/5900	Radeon 9700/9800	Geforce 6600/GT	Radeon X800/X850	Geforce 6800		
256 MBYTE	1,4 GHz	800x600 ¹ 1024x768	<input type="checkbox"/>										
	2,0 GHz	1024x768 1280x960	<input type="checkbox"/>										
	2,6 GHz	1280x960 1600x1200 ²	<input type="checkbox"/>										
512 MBYTE	1,4 GHz	800x600 ¹ 1024x768	<input type="checkbox"/>										
	2,0 GHz	1024x768 1280x960	<input type="checkbox"/>										
	2,6 GHz	1280x960 1600x1200 ²	<input type="checkbox"/>										

1) minimale Details 2) mit Antialiasing

nicht möglich stark ruckelnd mäßig ruckelnd, spielbar perfekt spielbar



In den meisten Turnieren fahren Sie in Rundkursen oder Strecken von A nach B um Preisgelder.



In Offroad-Rennen brettern Sie fernab der Straße durchs Gelände und klappern Checkpoints ab.



Nur durch geschickten Einsatz der Handbremse sammeln Sie auf Drift-Strecken ausreichende Punkte.

auf der Strecke, Leistungs-Upgrades suchen Sie vergeblich.

Profis am Werk

Die KI hat im Gegensatz zu Teil 1 mächtig dazu gelernt. Statt wie an einer Perlenkette aufgereiht stur der Ideallinie zu folgen, überholen Ihre Kontrahenten geschickt und drängen Sie gerne mal von der Piste. Zudem



Offroad-Turniere führen kreuz und quer durch die riesigen Landschaften. Gelbe Bänder begrenzen die Strecke.

machen die Gegner gelegentlich nachvollziehbare Fehler. So weichen sie hin und wieder dem Gegenverkehr – eine Neuerung in **World Racing 2** – zu knapp aus und fliegen von der Strecke. Problem: Die KI fährt selbst auf dem untersten des stufenlos regulierbaren Schwierigkeitsgrades extrem gut. Sollten Sie einen Unfall gebaut haben, bleibt nur die Hoffnung, dass den Gegnern dasselbe passiert. Ansonsten holen Sie Ihre Kontrahenten nur sehr schwer wieder ein – da ist Frust vorprogrammiert. Zwar soll die dynamische KI nach einigen Misserfolgen Ihnen mehr Chancen einrichten, in der Praxis merken wir davon aber kaum etwas.

Postkarten-Autos

Die aus **World Racing** bekannte Grafikkengine wurde für Teil 2 kräftig aufgeböhrt. Vor allem die

Fahrzeuge gefallen durch schicke Spiegelungen und ein detailliertes, optisches Schadensmodell. Und durch Flugzeuge, Vögel sowie die dichte Vegetation wirken die Strecken deutlich lebendiger als noch im Vorgänger.

Allerdings hätten die Entwickler ebenso viel Zeit in den Sound investieren müssen – sämtliche Motoren klingen recht unspektakulär und unterscheiden sich nur wenig voneinander. **DM**

INFO: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J85**

WORLD RACING 2 RENNSPIEL			
PUBLISHER	Playlogic / Syntec	RELEASE (D)	29.9.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 26 S. Handbuch	USK	ohne Beschr.
GEEIGNET FÜR			
EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER		
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	PROFI	
VERGLEICHBAR MIT Juiced (87, GS 07/05) Realistische Tuning-Rennen mit brillanter KI.			
NFS Underground 2 (84, GS 01/05) Coole Autos, gelungene Atmosphäre.			
TECHNISCHE ANGABEN			
3D-GRAFIKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
<input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,4 GHz Intel	2,0 GHz Intel
<input type="checkbox"/> Radeon 9000	Radeon 9700/9800	XP 1400+ AMD	XP 2000+ AMD
<input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	256 MB RAM	512 MB RAM
<input type="checkbox"/> Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	3,2 GB Festpl.	3,2 GB Festpl.
<input type="checkbox"/> Radeon X600	Geforce 6800		3,2 GB Festpl.
LAUTSPRECHER	Stereo	<input type="checkbox"/> 2 vorne, 2 hinten	<input type="checkbox"/> 5.1
		<input type="checkbox"/> 6.1	
MULTIPLAYER SEHR GUT			
FAZIT	unkomplizierte Rennen mit Langzeitpaß dank riesiger Strecken- und Fahrzeugauswahl.		
MODI	alle Strecken und Fahrzeuge im LAN sowie online spielbar.		



DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamestar.de

Mehr Strecken, mehr Autos, mehr Vielfalt – was den Umfang angeht, gibt's neben World Racing 2 momentan keine Alternative für actiongeladene Rasereien. Selten waren Rennen so abwechslungsreich und sahen dabei so verdammt schick aus. Die gute KI trägt ihren Teil zum Spielspaß bei. Ich hoffe allerdings auf einen Patch, der den knackigen Schwierigkeitsgrad reduziert. Dann haben auch Einsteiger eine reelle Chance auf den ersten Platz.



»Hübsche Weltreise«

BEWERTUNG	GRAD	RECHNUNG	NOTIZ	WERTUNG			
GRAFIK	+	enorme Weitsicht	-	Automodelle	-	eigenwilliger Comestil	9 / 10
SOUND	+	gute Effekte	-	schwache Motorensounds	7 / 10		
BALANCE	+	mehrere Schwierigkeitsgrade	-	für Einsteiger zu schwer	7 / 10		
ATMOSPHÄRE	+	lebhaftere Strecken	-	ode Text-Briefings	8 / 10		
BEDIENUNG	+	eingängige Steuerung	-	extrem umständliche Menüs	8 / 10		
UMFANG	+	160 Streckenvariationen	+	93 Fahrzeuge	10 / 10		
FAHRVERHALTEN	+	bei jedem Auto anders	-	Schadensmodell wirkt sich kaum aus	8 / 10		
KI	+	macht nachvollziehbare Fehler	-	fährt häufig im Pulk	8 / 10		
TUNING	-	wenige Felgen, Lacke und Vinyls	-	kein Leistungs-Tuning	5 / 10		
STRECKENDESIGN	+	extrem abwechslungsreich			10 / 10		

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 10 Minuten – SOLO-SPASS 20 Stunden – MULTIPLAYER-SPASS 20 Stunden

FAZIT: ABWECHSLUNGSREICHE, ABER ZIEMLICH SCHWERE RASEREI.

80 SPIELSPASS