



Der Scharfschütze bringt sich mit einem Seil in Sicherheit, sein Kamerad gibt ihm Deckung.

Schlamm Schlacht

BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES

Das Addon bringt viele zusätzliche Ausrüstungsgegenstände und verpasst dem Multiplayer-Shooter einen härteren Look.



Unterboden verrostet, Außenspiegel abgerissen, Windschutzscheibe kaputt – der alte Lieferwagen ist eine Gefahr für Fußgänger, speziell für russische Infanteristen. Denn auf der Ladefläche steht ein MG samt einem Rebellenoldaten, der damit um sich ballert. Mit **Special Forces** sind die Zeiten frisch lackierter Kampfbuggys, weißer Strände und eitlen Sonnenscheins vorbei: Das Addon schickt Sie in Krisengebiete des wilden Ostens, wo Matsch und brennende Fahrzeugwracks das Straßenbild dominieren.

DAS IST NEU

- > 6 Fraktionen
- > 8 Karten
- > 10 Fahr- und Flugzeuge
- > 14 Waffen und Ausrüstungsgegenstände
- > Nachtmissionen

IN GAMESTAR 12/1999...

...motzte Gunnar Lott über den Ego-Shooter Codename Eagle von Refraction Studios: Die Idee, nicht nur zu Fuß herumzulaufen, sondern auch Fahrzeuge zu steuern, sei gut, aber lausig umgesetzt – 54 Wertungspunkte gab's dafür. Johan Persson, kreativer Kopf hinter Codename Eagle, nahm sein Konzept, marschierte zu EA und produzierte Ende 2002 Battlefield 1942.



Die Russen kommen!

Special Forces präsentiert sich in ungewohnter Optik: grauer Himmel, heruntergekommene Häuser, verrostete Autos – Bürgerkriegs Atmosphäre! Genau die will das Addon vermitteln, denn hier kämpfen unter anderem russische Elitesoldaten (Speznas) gegen Separatisten. Beide greifen auf das Grundarsenal der MEC-Truppen zurück, tragen aber noch jede Menge Zusatzwaffen- und Material in den Kampf. Scharfschütze und Spec-Ops haben nun eine spezielle Armbrust dabei: Mit der können Spieler ein Seil spannen und anschließend daran herabrutschen. Als Rebellen-Sniper verschanzen wir uns an der Spitze einer Raketenabschussrampe. Doch die Speznas haben uns entdeckt und stürmen die Treppen hoch. Mit dem Fallschirm würden wir genau vor ihren Füßen landen, also schießen wir die Rettungsleine in eine nahe gelegenes Plateau - die Reichweite der Armbrust ist begrenzt. Kurz bevor eine Granate

in unserem Ausguck landet, hechten wir an das Kabel und rutschen in Sicherheit. Wir kommen nur wenige Meter weit: Die Explosion zerstört die Halterung, wir stürzen in die Tiefe. Sturmsoldat und Panzerabwehrschütze werden ebenfalls zu Hochseilartisten, oder besser Seil-hoch-Artisten: Die zwei haben Wurfanker dabei, mit denen sie auf rund 15 Meter hohe Hindernisse kraxeln können. So sind Sie nicht mehr an die offensichtlichen Laufwege gebunden. Damit die Kletteraffen nicht die Balance der bekannten **Battlefield 2**-Karten stören, funktionieren sämtliche Neuerungen von **Special Forces** nur auf den Addon-Maps.

Die Grünen kommen!

Egal ob mit Anker oder Armbrust: Wenn ein Seil erstmal hängt, kann es jeder benutzen, ob Freund oder Feind. Wird es allerdings rund 30 Sekunden nicht gebraucht, löst es sich in Luft auf. Jeder Seilträger hat nur eines im Gepäck – erst einige Minuten nachdem seine Leine

nicht mehr im Einsatz ist, kann er eine neue vom Nachschubsoldaten bekommen. Der wurde in **Special Forces** deutlich aufgewertet und verschleißt nun auch Tränengas! Wer den braunen Rauch einatmet, verliert



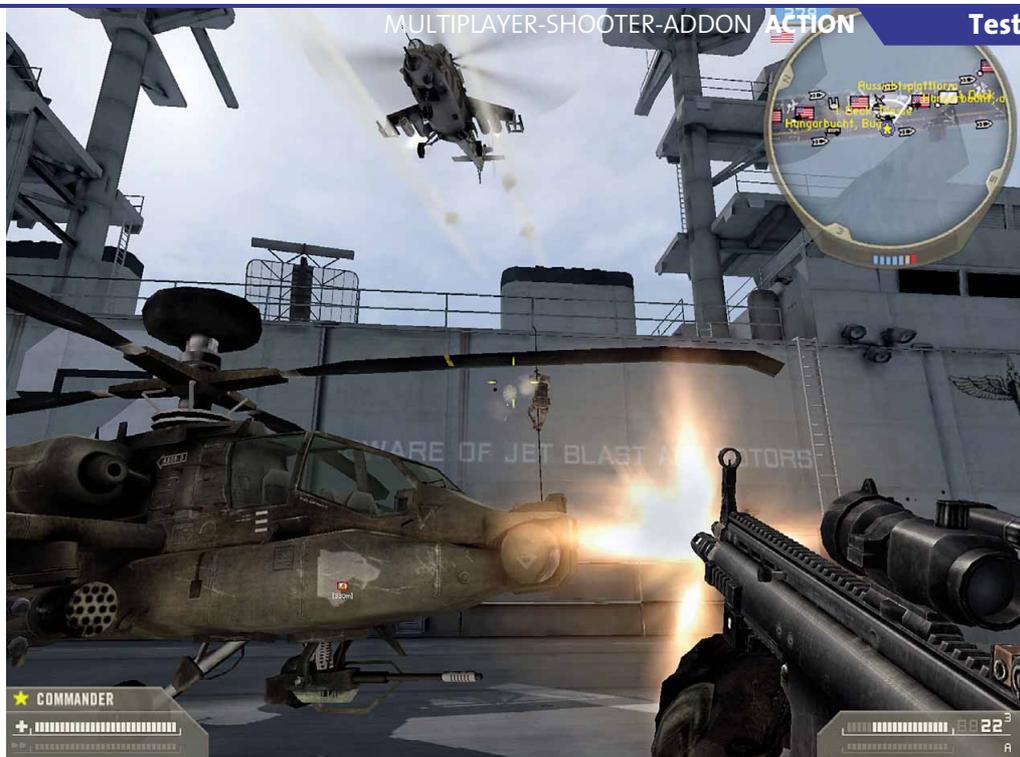
Mit dem Restlichtverstärker erkennen wir Feinde im Dunkeln, werden aber von Scheinwerfern geblendet.



Der SAS-Soldat ist unserer Tränengaswolke entkommen.



Unser Fahrzeug hat drei MGs an Bord, der Pickup nur zwei.



Während ein MEC-Sturmsoldat die Brücke der USS Essex erklimmt, greift uns ein Hind-Helikopter an. (1600 x 1200)

seine gesamte Ausdauer und sieht verschwommen. Allerdings hat jeder Spieler eine Gasmaske dabei – rechtzeitig angezogen verhindert die den Effekt, dafür behindert sie die Sicht. Einen Tunnelblick bekommen Sie auch mit dem Nachtsichtgerät, das Sie auf drei dunklen Karten am Gürtel haben. Was Sie sehen wird dafür in sattem Grün aufgehellt – so entdecken Sie auch Gegner, die im Schatten lauern. Die Maps sind dabei so entworfen, dass Sie regelmäßig zwischen Tag- und Nachtsicht wechseln müssen, denn mancherorts werden Sie sonst von Scheinwerfern geblendet. Spannend! Der Sturmsoldat kann Ihnen allerdings auch in der Mittagssonne die Sicht nehmen: Seine Blendgranate färbt, ähnlich wie in **Counterstrike**, den Bildschirm weiß und lässt Ihre Ohren klingeln. So macht er im Handumdrehen verschanzte Gegner kampfunfähig.

Die Bots kommen ...nicht!

Vier der sechs neuen Parteien, MEC Special Forces, arabische Aufständische, russische Rebellen und Speznas, nutzen dasselbe Arsenal. Die neuen Waffen, die der britische SAS und die US Navy Seals ins Spiel bringen, sehen zwar anders aus als die bekannten Gewehre, doch die Unterschiede sind eher kosmetischer Natur – **Special Forces** ist wie schon **Battlefield 2** gut ausbalanciert. Allerdings übernimmt das Addon kleine Macken des Hauptprogramms: Die Hardware-Ansprüche sind sehr hoch (die Karte »Warlord« ruckelt selbst auf schnellen Rechnern), im Singleplayer-Modus funktionieren nur sechs von acht Maps, noch dazu nur mit 15 Bots, und KI-Gegner gibt es im Multiplayer-Part immer noch nicht. Nichtsdestotrotz ist **Special Forces** ein Muss für jeden **Battlefield 2**-Spieler, denn die Neue-

rungen sind gut durchdacht und bringen noch mehr Spannung. Allerdings könnte die düstere Stimmung manch einem aufs Gemüt schlagen. Da hilft nur eins: ein Abstecher an den sonnigen Golf von Oman. **FAB**

INFO: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L176](#)

➤ ORIGINALTEST IN GAMESTAR 08/05

LAN-TEST

Weil Publisher Electronic Arts vor dem Verkaufstermin von **Special Forces** keine Test-Server zur Verfügung stellte, konnten wir das Addon nicht übers Internet, sondern nur im lokalen Netzwerk testen. Sollten Probleme in Online-Matches oder Großgefechten auftreten, werden wir natürlich in der nächsten Ausgabe ausführlich darüber berichten.



SPECIAL FORCES MULTIPLAYER-SHOOTER-ADDON			
PUBLISHER	Dice Canada / EA	RELEASE (D)	24.11.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	30 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 24 S. Handbuch	USK	ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR	
EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER
1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
PROFI	

VERGLEICHBAR MIT: Joint Operations (92, 09/04) Mehr Spieler, aber weniger Taktik. Battlefield 1942 (90, 11/02) Der Urvater macht immer noch Spaß.

TECHNISCHE ANGABEN			
3D-GRAPHIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
<input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
<input type="checkbox"/> Radeon 9000	Radeon 9700/9800	XP 1600+ AMD	XP 2200+ AMD
<input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	512 MB RAM	1 GB RAM
<input type="checkbox"/> Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	2,7 GB Festpl.	2,7 GB Festpl.
<input type="checkbox"/> Radeon X600	Geforce 6800	ISDN	DSL
LAUTSPRECHER	Stereo	2 vorne, 2 hinten	5.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT: Weiterhin das absolute Non-Plus-Ultra der Multiplayer-Shooter.

MODI: Auch im Addon gibt's nur den Conquest-Modus, doch der ist immer noch brillant.



FABIAN SIEGISMUND

fabian@gamestar.de

Die Balance stimmt bei Battlefield 2 spätestens seit Version 1.03 zwar ohnehin schon, in **Special Forces** sind die Karten aber noch etwas fairer: Manche Flaggen liegen so, dass Panzer oder APCs gar nicht rankommen. Da fühle ich mich in jeder Rolle wohl, sei's als Nahkämpfer oder als Fahrzeugführer. Außerdem kann ich nun auch was mit dem Nachschubdaten anfangen: Endlich darf ich als Nicht-raucher mal andere Leute vollqualmen.



»Starke Infanterie, starkes Addon«

BEWERTUNG		
GRAFIK	+ tolle Animationen + trübe Bodentexturen	9 / 10
SOUND	+ realistische Waffensounds + satter Motorenklang	10 / 10
BALANCE	+ MG-Schütze stärker + Belfahrer erobern keine Flaggen mehr	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ spannende Nachtsätze + düstere Stimmung	9 / 10
BEDIENUNG	+ perfekte Steuerung + lange Ladezeiten	9 / 10
UMFANG	+ acht Karten + vier Parteien haben nur bekannte Waffen	9 / 10
LEVELDESIGN	+ gut balancierte Karten + alle Maps in drei Größen	10 / 10
TEAMWORK	+ Commander-Modus + Teamwork wird belohnt	10 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ sinnvolle Zusatzausrüstung + acht neue Waffen	10 / 10
MULTIPLAYER-MODI	+ Conquest-Modus + keine anderen Spielarten	7 / 10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten SOLO-SPASS 8 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 200 Stunden

FAZIT: BATTLEFIELD 2 IN HARDEREM LOOK.

