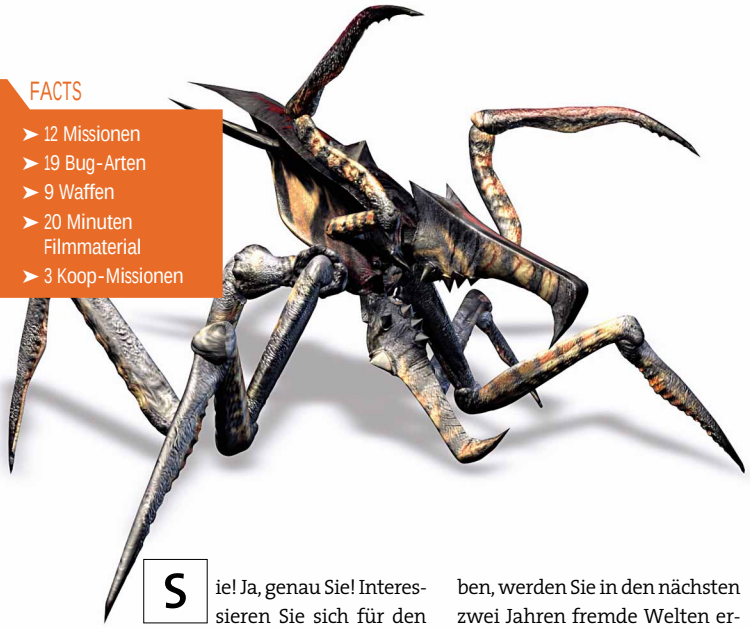


FACTS

- 12 Missionen
- 19 Bug-Arten
- 9 Waffen
- 20 Minuten Filmmaterial
- 3 Koop-Missionen

Kein VW, trotzdem Käfer

STARSHIP TROOPERS

Acht Jahre nach dem Kinostart gibt's das erste Action-Spiel zum Kultfilm – natürlich mit jeder Menge Bugs... also die mit sechs Beinen.

Sie! Ja, genau Sie! Interessieren Sie sich für den Dienst bei der Mobilen Infanterie? Wenn Sie sich jetzt einschreiben, werden Sie in den nächsten zwei Jahren fremde Welten erkunden und echte Kameradschaft erfahren. Nur hier bekommen Sie die beste Ausrüstung der Galaxis, nur hier dürfen Sie den Bugs so richtig einheizen. Tragen Sie sich gleich ein, und Sie bekommen im Ego-Shooter **Starship Troopers** so viel Alien-Käfer vor die Flinte, dass es für zwei Spiele reichen würde. Möchten Sie gerne mehr wissen?

Auf Planet P sollen wir dem Ansturm der Bugs standhalten. Da hilft nur Dauerfeuer – wie eigentlich überall im Spiel. (1280x1024)

Ein Mechaniker repariert eine Barriere, wir beschützen ihn.

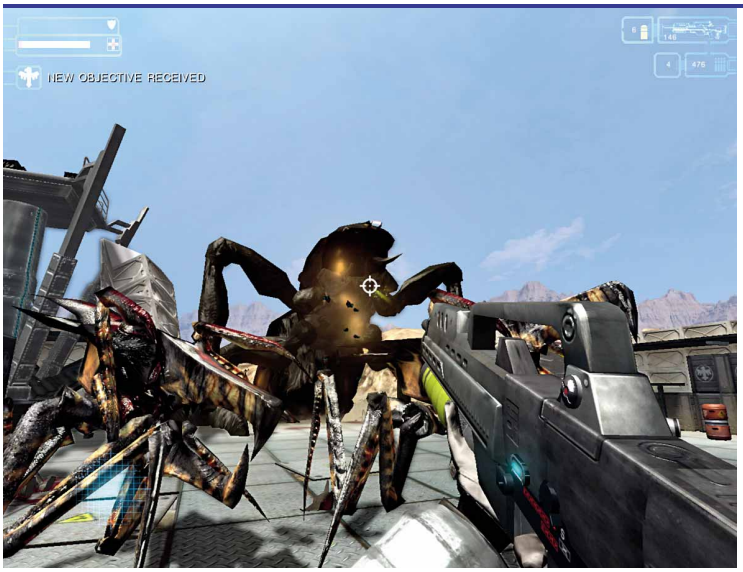
Wenn Sie zu lange feuern, überhitzt das Maschinengewehr.

Die Kammerjäger sind da

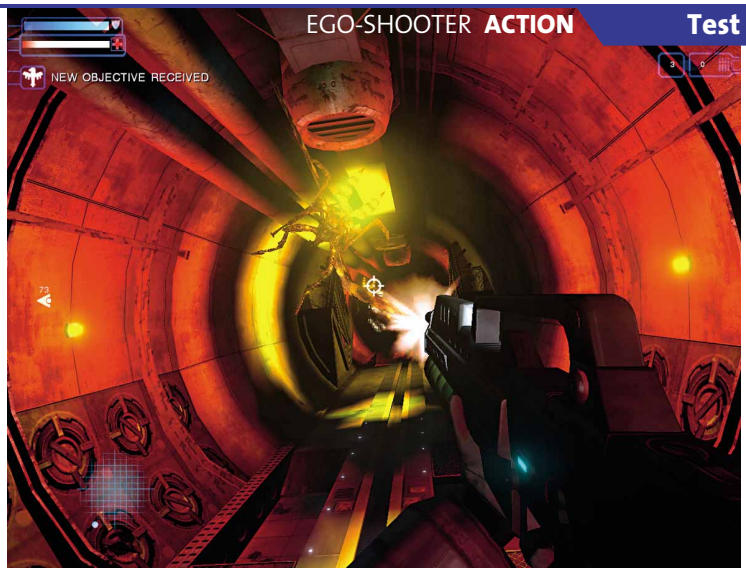
Starship Troopers basiert nur zum Teil auf dem gleichnamigen Science-Fiction-Film von Paul Verhoeven (**Total Recall**). Wer den Streifen nicht kennt: In der fernen Zukunft führt die Menschheit einen erbitterten Kampf gegen Riesen-Insekten, die die Erde erobern wollen. Im Spiel ballern Sie sich nur in den ersten drei von zwölf Levels durch die Schauplätze des Films. Beispielsweise landen Sie nachts auf Klendathu, um eine verlassene Basis wieder auf Vordermann zu bringen. Dazu müssen Sie während eines Bug-Angriffs einen KI-gesteuerten Mechaniker begleiten, der nach und nach mehrere Knotenpunkte einer Laser-Barriere repariert. In der nächsten Mission sollen Sie auf Planet P den Außenposten 29 verteidigen. Zu diesem Zweck schickt Sie Ihr Vorgesetzter durch einen Canyon zu einem abgestürzten Raumschiff. Mit dem dort gefundenen Sprengstoff müssen Sie die Ebene vor der Basis pflastern, woraufhin hunderte Bugs

PATCH V4.09.10 (AUF DVD)

Bereits vor dem Erscheinen des Spiels veröffentlichte Frogster den ersten Patch. Das 13 MByte kleine Update verbessert die Stabilität, entfernt Grafikfehler und feilt an der Balance (Tank- und Plasma-Bugs sind nun anfälliger gegen Raketen). Zudem können Sie durch die neue Time-Out-Funktion das Spiel leichter beenden, wenn eine nicht unterstützte Grafikkarte verwendet wird. ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 136



Ein Tank-Bug durchbricht die Barriere. Wer den Film kennt, weiß, was nun passiert.



Kaum zu treffen: die extrem wendigen und brandgefährlichen Feuerfliegen.

inmitten riesiger Explosionen und dem Sperrfeuer Ihrer Kollegen zu Chitin-Splittern zerbröseln. Gewonnen? Von wegen. Anschließend holen Sie mit einem stationären Geschütz fliegende Käfer vom Himmel, bis plötzlich ein riesiger Tank-Bug das Tor zum Fort durchbricht – Zeit zum Atmen bleibt da kaum!

Glühende Maustaste

Den fast aussichtslosen Kampf gegen die Insektenübermacht haben die Entwickler in fast jeder Mission grandios in Szene gesetzt. Ständig erschüttern Explosionen den Bildschirm und panische Soldaten rennen umher. Doch die Skriptsequenzen täuschen nicht über den recht monotonen Spielablauf hinweg. Denn ob Sie nun einen Trupp versprengter Kameraden suchen oder in einem Militärbunker Buglöcher ausmachen – ständig müssen Sie stupide auf Heerscharen von Käfern ballern. Doch das macht wie in **Serious Sam 2** trotzdem Spaß, was auch an den gelungenen Waffen liegt. So gibt's beispielsweise ein Maschinengewehr samt eingebauter Schrotflinte, das wahlweise Granaten verschießt. Wer etwas mehr Feuerkraft braucht, greift zum Raketenwerfer oder zur aus dem Film bekannten Atomgranate. Bei der Waffenwahl müssen Sie auf die Schwachstellen der Bugs achten. Ein Tiger-Warrior etwa schert sich herzlich wenig um MG-Beschuss, zieht bei einem Treffer mit der Schrotflinte aber schnell den Kürzeren.

Englisches Casper'le

Ärgerlich: Nach höchstens zehn Spielstunden ist Schluss, trotz des für Einsteiger sehr hohen Schwierigkeitsgrades. Dafür dürfen Sie jede absolvierte Kampagnen-Mission im so genannten Level-Attack-Modus erneut spielen und mit Stoppuhr und Bug-Kill-Zähler auf Highscore-Jagd gehen. Zudem gibt's im Multiplayer-Teil neben sieben Deathmatch- und Team-Deathmatch-Karten drei Koop-Aufträge, in denen bis zu acht Marines gemeinsam gegen die Bugs kämpfen. Übrigens: Vor jeder Mission erzählen pixelige Original-Ausschnitte aus **Starship Troopers** die Geschichte, und Casper Van Dien, Hauptdarsteller des Films, spricht die meisten Befehle Ihrer Vorgesetzten. Wer kein Englisch beherrscht, findet auf der DVD auch die gelungene deutsche Synchronisation.

Hässlich hübsche Bugs

Trotz immenser Hardware-Voraussetzungen steht **Starship Troopers** grafisch hinter der aktuellen Shooter-Konkurrenz: Den Außenlevels und menschlichen Charakteren fehlt es an Details, Lichteffekte und Explosionen sehen in **F.E.A.R.** oder **Half-Life 2** deutlich hübscher aus. Dafür wirken die Bugs durch scharfe Texturen und gelungene Animationen erschreckend real – besonders, wenn die Grafikengine aberhunderte Käfer gleichzeitig auf Sie hetzt. DM

INFO: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L130

IN GAMESTAR 01/2001...

...gab es bereits einen Test zu einer Starship Troopers-Umsetzung. Das war allerdings ein Echtzeit-Taktik-Spiel und kam von Atari. Entwickler Blue Tongue brachte das Spiel im Jahr 2000 in den USA heraus, in Deutschland stand es aber erst im August 2001 in den Regalen. Inoffiziellen Quellen zufolge fürchtete man hierzulande den Konkurrenten Ground Control.

STARSHIP TROOPERS EGO-SHOOTER

PUBLISHER	Frogster / Strangelite	RELEASE (D)	17.11.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	45 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 22 S. Handbuch	USK	ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER – FORTGESCHRITTENER – PROFI

1 2 3 4 **5 6 7 8** 9 10

VERGLEICHBAR MIT: Chronicles of Riddick (90, GS 02/05) Hervorragender Knast-Shooter auf Filmbasis.
Serious Sam 2 (80, GS 11/05) Bunte, sinnfreie Ballerei gegen riesige Monsterhorden.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
☐ Geforce 2/4 MX	■ GF FX 5800/5900	2,0 GHz Intel	2,4 GHz Intel	3,0 GHz Intel
☐ Radeon 9000	■ Radeon 9700/9800	XP 2000+ AMD	XP 2200+ AMD	XP 2800+ AMD
☐ Geforce 4 Ti	■ Geforce 6600/GT	512 MB RAM	512 MB RAM	1,0 GB RAM
■ Rad. 9500/9600	■ Radeon X800/X850	2,8 GB Festplatte	2,8 GB Festpl.	2,8 GB Festpl.
■ Radeon X600	■ Geforce 6800			

LAUTSPRECHER: ■ Stereo ■ 2 vorne, 2 hinten ■ 5.1 ☐ 6.1

MULTIPLAYER GUT

FAZIT: Standard-Deathmatch für 32 Spieler – nichts Neues. Viel mehr Spaß macht der Koop-Modus.
MODI: Deathmatch, Team-Deathmatch, Koop-Modus

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ detaillierte Bugs ⊕ Effekte ⊖ triste Außenlevels	7 / 10
SOUND	⊕ sehr gute Sprachausgabe ⊖ schwachbrüstige Waffen	8 / 10
BALANCE	⊕ drei Schwierigkeitsgrade ⊖ teils recht schwer	7 / 10
ATMOSPHÄRE	⊕ grandiose Schlachtatmosphäre ⊕ Original-Filmschnipsel	10 / 10
BEDIENUNG	⊕ nahezu perfekte Shooter-Steuerung ⊕ freies Speichern	9 / 10
UMFANG	⊕ Level-Attack-Modus ⊖ kurze Kampagne	6 / 10
LEVELDESIGN	⊕ passt perfekt ins Starship-Troopers-Universum ⊖ detailarm	8 / 10
KI	⊖ Bugs agieren nur mit festen Verhaltensmustern	6 / 10
WAFFEN	⊕ jede Waffe mit zwei Feuermodi ⊖ wenige Extras	8 / 10
HANDLUNG	⊕ extrem spannende Missionen ⊕ ständige Abwechslung	8 / 10

PREIS/LEISTUNG AUSREICHEND

EINGEWÖHNUNG 10 Minuten – SOLO-SPASS 10 Stunden – MULTIPLAYER-SPASS 6 Stunden

FAZIT: SPASSIGE BALLEREI MIT GRANDIOSER ATMOSPHÄRE.

➤ DVD:
- Video-Special
- aktueller Patch

➤ GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK L129

DANIEL MATSCHIJEWSKY danielm@gamestar.de

Okay, das Starship-Troopers-Taktikspiel von 2001 war zwar cool, trotzdem wollte ich schon immer lieber selbst mitten im Bug-Gewusel stehen und aus allen Rohren feuern. Und genau das kann ich jetzt endlich tun. Monotoner Spielablauf hin, schwächliche Grafik her, Starship Troopers macht mir durch die Atmosphäre und rasante Missionen eine Menge Spaß. Da verschmerze ich auch die kurze Spielzeit, immerhin darf ich im (wenn auch knappen) Koop-Modus gemeinsam mit meinen Kumpels der Föderation dienen.

»Auf in die Mobile Infanterie!«