



Wer nuckelt da am Nacken?

## BLOODRAYNE 2

Sechs Monate nach der US-Fassung kommt die Vampir-Metzerei auch zu uns – geschnitten, aber schnittig.

**E**rst kloppt sie Feindgeschwader platt, dann saugt sie sich an Adern satt: Gut, könnte eine gewaltige Zaunzecke sein, ist aber eine gewalttätige Zahnzicke. Der Volksmund würde »Vampir« sagen, müsste dann aber ohne Zähne weiterreden, denn die reizbare

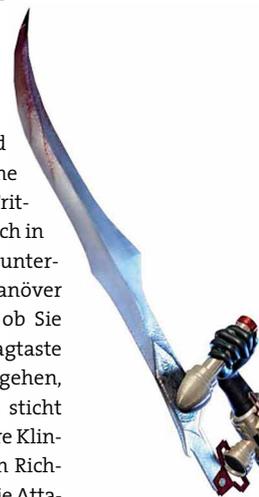
Rayne reagiert auf Abstammungsfragen fuchsig: »Dhampir« bitte, ein Mischling aus Mensch und Blutsauger. Mitte 2003 ging die Renegatin im ersten **Bloodrayne** gegen die eigene Sippschaft vor. **Bloodrayne 2** setzte den Familienfeldzug in den USA schon vor sechs Monaten fort – ein hemmungsloses Gemetzel, das wohlweislich

kein Publisher nach Europa zu tragen wagte. Nun probieren es Majesco und THQ doch, in einer entschärften Version. Was nicht viel heißen will: Das kampflastige 3D-Actionspiel ist auch so noch äußerst brutal.

### Schlitzten und Schlucken

Knapper Lederdress, zwei meterlange Klingen an den Ar-

men: alles klar, wir steuern eine taffe Kampfmaus. Dass die wenig zimperlich ist, stellt sich spätestens dann heraus, wenn ihr der erste Feind ins Messer rennt. Rayne kämpft mit Schnitten, Tritten und Sprüngen, die sich in Kombination auf 43 unterschiedliche Angriffsmanöver addieren. Je nachdem, ob Sie beim Druck auf die Schlagtaste still stehen, vorwärts gehen, blocken oder springen, sticht oder schwingt Rayne ihre Klingen auf andere Weise in Richtung Gegner. Allein für die Attacken belegt **Bloodrayne 2** sechs



### FACTS

- > 30 Abschnitte
- > 43 Angriffe
- > 14 Todesstöße
- > 9 Dhampir-Kräfte
- > 6 Schusswaffen



Vor bedrohlich düsteren Kulissen zersäbelt Rayne einen Standardfeind und eine wieselflinke Zwischengegnerin (rechts).



### GESCHNITTENE FASSUNG

Der deutschen Version von **Bloodrayne 2** fehlen im Vergleich zum US-Original sämtliche Bluteffekte. Körper sind nicht zerteilbar, Rayne kann Glieder und Köpfe nicht abtrennen. Hakenkreuze wurden durch andere Symbole ersetzt. Das Ragdoll-Verhalten der Gegner blieb aber erhalten. Alle Charaktere sprechen Englisch mit deutschen Untertiteln.



### KEINE JUGENDFREIGABE

Trotz der Entschärfung bekam die deutsche Fassung von **Bloodrayne 2** keine Jugendfreigabe, darf also nur an Erwachsene ab 18 Jahren verkauft werden. Im Spiel ersticht die Heldin Gegner mit grausamen Todesstößen, Menschen werden aufgespießt, zerquetscht und verbrannt. Zudem enthält **Bloodrayne 2** drastische Bilder von gequälten Körpern und faschistische Anspielungen.



Im Uhrenturm balgt sich Rayne mit einer ihrer untoten Schwestern.



Tasten oder Joypad-Buttons – entsprechend kompliziert werden in der Hektik gezielte Aktionen. Noch dazu, wo an Schlüsselstellen vier bis fünf Gegner um die Dhampir-Dame tänzeln. Beide Steuerungsvarianten haben ihre Tücken: Mit Maus und Tastatur sind Fingerrenkungen Pflicht, beim Joypad hadern Sie dafür mit der freien Kamera. Raynes beeindruckendes Repertoire voll auszuschöpfen ist selten nötig, sie kommt auch mit den Standardattacken durch. Wenn ihre Lebensenergie sinkt, muss sie Klingenfutter-Gegner am Schlafittchen packen, um ihnen Blut auszusaugen. Aus diesem Würgegriff heraus darf das Messermädel jeden Feind zudem mit einem von zwölf »Fatalitäts«-Manövern sofort ins Jenseits befördern. Wo im US-Original Köpfe flogen und reichlich Blut sprühte, bleibt in der hiesigen Version alles heil und trocken.

### Rayne und raus

Die Klingentänze sind nur ein Teil des Spielablaufs von **Bloodrayne 2**. Daneben stehen – ähnlich wie in den **Prince of Persia**-Spielen – akrobatische Klettereinlagen an, bei denen Rayne an Stangen schwingt und Rohre erklettert. Zwei bis dreimal pro Level stößt die Nachtkämpferin auf Rätselstellen, bei denen gefallene Gegner ständig ersetzt werden. Denn die Jungs dienen als lebendige Munition: Mit ihrer Kettenharpune muss Rayne Menschen in Müllschlucker, Turbinenflügel oder Pumpenkolben stoßen, damit Körper die Maschinen verstopfen. Das Spiel weidet sich in Nahafnahmen an den geschmacklosen Szenen. Neben den Klingen und dem Haken besitzt Rayne zwei mit Blut munitionierte Pistolen. Im Spielverlauf lernt die Lady sechs Schussvarianten, die sich durch Gebrauch nochmals verbessern. Auch Rayne selbst wird stärker: Je brutaler sie Gegner ausweidet, desto schneller erhöht sich ihre Lebens- und

CHRISTIAN SCHMIDT

christian@gamestar.de

Das US-Original von Bloodrayne 2 ist ein schamlos auf Brutalität getrimmtes Schlachtfest Marke »Edeltusse schlitzt Männer auf«. Die deutsche Version zeigt, was übrig bleibt, wenn man die Splatter-Fassade abreibt: ein durchaus solides Actionspiel. Die kurzweilige Kombination aus Akrobatik, Kloperei und Mini-Rätseln samt schnippisch-cooler Heldin hält durch schnell wechselnde Herausforderungen bei Laune. Nerven aus Stahl sind aber Pflicht, denn Kämpfe gegen mehrere Gegner werden durch die überkomplexe Steuerung zur Ausdauerübung. Die Speicherpunkte hat ein Sadist gesetzt: Warum muss ich den halben Level wiederholen, wenn ich kurz vor Schluss scheitere?!

»Brutal. Und brutal schwer.«



Mit ihren vielseitigen Drachepistolen holt Rayne ferne Gegner von den Füßen.

Kräfteenergie. Letztere speist Raynes neun Spezialtalente, unter anderem einen Zeitlupenmodus und stärkere Angriffe.

### Die Dame ist schwer

Grafisch schwankt **Bloodrayne 2** zwischen »sehr hübsch« und »arg blockig«, weil die eckig-schlichten Levels nur dann sehenswert werden, wenn sie mit einer üppigen (und komplett zerstörbaren) Einrichtung protzen. Dafür sind die drei beeindruckenden Rendervideos, die Sie im Spiel zu sehen bekommen, eine echte Belohnung für die Spielmühen. Und Mühen werden Sie haben: Weil die

automatischen Speicherpunkte knausrig verteilt und die Kämpfe teils frustrierend schwer zu meistern sind, sehen Sie viele Abschnitte sehr, sehr oft. **CS**

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:B100](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:B100)



Malträtierte Menschen gibt's auch in dieser Version.

| BLOODRAYNE 2              |                                | 3D-ACTION         |                    |  |   |                      |   |                      |    |
|---------------------------|--------------------------------|-------------------|--------------------|--|---|----------------------|---|----------------------|----|
| PUBLISHER                 | Majesco / Terminal Reality     | RELEASE (D)       | 10.2.2006          |  |   |                      |   |                      |    |
| SPRACHE                   | Englisch (dt. Untertitel)      | CA. PREIS         | 45 Euro            |  |   |                      |   |                      |    |
| AUSSTATTUNG               | DVD-Box, 1 DVD, 18 S. Handbuch | USK               | keine Jugendfreig. |  |   |                      |   |                      |    |
| <b>GEEIGNET FÜR</b>       |                                |                   |                    |  |   |                      |   |                      |    |
| EINSTEIGER                |                                | FORTGESCHRITTENER |                    |  |   |                      |   |                      |    |
| 1                         | 2                              | 3                 | 4                  | 5  | 6 | 7                    | 8 | 9                    | 10 |
| VERGLEICHBAR MIT          |                                |                   |                    | Prince of Persia 3 (84, GS 02/06) Kampf- und Spring-Referenz, Orient-Action.   |   |                      |   |                      |    |
|                           |                                |                   |                    | Advent Rising (74, GS 11/05) Stimmiger und abwechslungsreicher Sci-Fi-Einsatz. |   |                      |   |                      |    |
| <b>TECHNISCHE ANGABEN</b> |                                |                   |                    | PC MINIMUM   |   | PC STANDARD          |   | PC OPTIMUM           |    |
| 3D-GRAFIKKARTEN           |                                |                   |                    | 1,2 GHz Intel  |   | 2,4 GHz Intel        |   | 3,4 GHz Intel        |    |
| Geforce 2/4 MX            |                                | GF FX 5800/5900   |                    | XP 1400+ AMD   |   | XP 2200+ AMD         |   | XP 3200+ AMD         |    |
| Radeon 9000               |                                | Radeon 9700/9800  |                    | 256 MB RAM   |   | 512 MB RAM           |   | 1,0 GB RAM           |    |
| Geforce 4 Ti              |                                | Geforce 6600/GT   |                    | 4,5 GByte Festplatte   |   | 4,5 GByte Festplatte |   | 4,5 GByte Festplatte |    |
| Rad. 9500/9600            |                                | Radeon X800/X850  |                    | Gamepad  |   | Gamepad              |   | Gamepad              |    |
| Radeon X600               |                                | Geforce 6800      |                    |  |   |                      |   |                      |    |
| LAUTSPRECHER              |                                |                   |                    | Stereo   |   | 2 vorne, 2 hinten    |   | 5.1                  |    |
|                           |                                |                   |                    |  |   |                      |   | 6.1                  |    |

► [GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie](http://WWW.GAMESTAR.DE/SCREENSHOT-GALERIE)  
[QUICKLINK B99](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:B99)

### BEWERTUNG

|                 |                                       |                                     |                      |         |
|-----------------|---------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|---------|
| GRAFIK          | + hoher Detailgrad                    | + zerstörbare Einrichtung           | - eckig              | 7 / 10  |
| SOUND           | + knackige Effekte                    | + stimmige Musik                    | - englische Sprecher | 8 / 10  |
| BALANCE         | - frustrierend schwierig              | - schlecht verteilte Speicherpunkte |                      | 3 / 10  |
| ATMOSPHÄRE      | + fantastische Videos                 | + Duster-Flair                      | - extrem brutal      | 8 / 10  |
| BEDIENUNG       | + viele Angriffe                      | - nervöse Steuerung                 | - kompliziert        | 5 / 10  |
| UMFANG          | + zahlreiche Levels                   | + Rayne lernt ständig dazu          |                      | 9 / 10  |
| LEVELDESIGN     | + Klettereinlagen                     | + Abwechslung                       | - streng linear      | 7 / 10  |
| KI              | + Gegner nehmen Waffen auf            | + kommen oft im Pulk                |                      | 7 / 10  |
| WAFFEN & EXTRAS | + Waffen, Fähigkeiten verbessern sich | + Dhampir-Talente                   |                      | 10 / 10 |
| HANDLUNG        | + Raynes und Severins Dialoge         | + Spannungskurve                    |                      | 7 / 10  |

### PREIS/LEISTUNG BEFRIEDIGEND

EINGEWÖHNUNG 45 Minuten SOLO-SPASS 15 Stunden MULTIPLAYER-SPASS —

FAZIT: KNIFFLIGE VAMPIR-KLOPPEREI, ÄUßERST BRUTAL.

