

Kapitalisten!

DIE SIMS 2 OPEN FOR BUSINESS

Die Sims machen sich selbstständig. Im eigenen Laden gibt es für sie so viel zu tun wie in keinem Addon zuvor. Neu dabei: ein motivierendes Rollenspiel-System.



Faire Angebote, freundliches Personal und eine entspannte Ladenatmosphäre – so bringt man den schwächelnden Einzelhandel wieder auf Vordermann! Wenn schon nicht in Deutschlands Fußgängerzonen, dann zumindest am PC. Im dritten **Die Sims 2**-Addon **Open for Business** eröffnen Sie Geschäfte, stellen Hilfskräfte ein, legen Preise fest und verdienen massenhaft Geld. Aber nur, wenn Sie die unzähligen neuen Funktionen beachten – denn so komplex war die Lebenssimulation noch nie.

Selbst ist der Sim

Der normalsterbliche Sim hat zu Beginn nicht die Mittel, sich einen Laden leisten zu können. Also eröffnen Sie kurzerhand einen Bazar in den eigenen vier Wänden. Alles, was Sie an

Gegenständen im Baumenü finden, können Sie auch verkaufen. So erwerben Sie zum Beispiel Teddybären, setzen den Verkaufspreis in sieben Stufen von superbillig bis megateuer fest und platzieren die Artikel auf Regalen. Erste Kunden besäuseln Sie mit neuen, gut eingebaute Interaktionsmöglichkeiten, etwa dem Sonderangebot des Tages. Nett: Je öfter Sie Ihr Verhandlungsgeschick anwenden, desto schneller überzeugen Sie die Kunden. Das ist auch nötig, denn zufriedene Käufer versorgen Sie mit den neuen, motivierenden Vergütungspunkten, die Sie wie in einem Rollenspiel auf Talente verteilen. So erhöhen Sie beispielsweise den Ruf Ihres Geschäfts oder erhalten einen einmaligen Geldbonus. Genug vom Flohmarkt in der eigenen Bude? Dann kaufen Sie im neuen Gewerbegebiet einen bereits hübsch eingerichteten Laden. Das riesige Repertoire reicht von der Boutique über Restaurants bis zum Spielzeuggeschäft. Da Sie jedoch nicht immer vor Ort sein können, engagieren Sie Personal, verteilen Aufgaben und legen das Gehalt fest. Doch selbst mit Angestellten kommen Sie kaum zur Ruhe. Wer reich werden will, fin-

det kaum Zeit für Hobbys oder Kontaktpflege. **Open for Business** richtet sich deshalb vor allem an die Spieler, die mit ihrem Hauptspiel-Sim bereits al-

les erreicht haben oder die Herausforderung suchen, Geschäft und Privatleben unter einen Hut zu bekommen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B21



In unserem quitschpinkten Spielwarenladen floriert das Geschäft dank mehrerer Angestellter, die kassieren, beraten und Regale einräumen.



Kassenschlangen sorgen für Missmut bei den Kunden.

DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamestar.de

Was **Open for Business** in **Die Sims 2** einbaut, könnte fast für ein Tycoon-Spiel reichen. Knallhart kalkuliere ich Preise, manage mein Personal, kaufe und verkaufe Waren. Durch das Erfahrungssystem und die motivierenden Vergütungspunkte stehe ich gerne bis in die Nacht hinter der Theke. Die neuen Interaktionsmöglichkeiten und Gegenstände hat Maxis gewohnt liebevoll eingebaut. Mich stört aber, dass ich kaum noch Zeit für andere Dinge wie Kontaktpflege oder Hobbys habe. Aber das ist schließlich der Preis für die Selbstständigkeit.

»Ein gutes Geschäft«



DIE SIMS 2: OPEN FOR BUSINESS AUFBAU-ADDON

PUBLISHER	Maxis / Electronic Arts	RELEASE (D)	2.3.2006
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	30 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 CD, 12 Seiten	USK	ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PROFI
VERGLEICHBAR MIT	Rollercoaster Tycoon 3 (82, GS 12/04) Kirmesbaukasten mit viel Mikromanagement. Playboy The Mansion (54, GS 04/05) Langweiliger Sims-Klon mit Bunny-Lizenz.										

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GeForce 214 MX	GF FX 5800/5900	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	XP 1500+ AMD	XP 2200+ AMD
GeForce 4 Ti	GeForce 6600/GT	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	3,4 GB Festpl.	3,4 GB Festpl.
Radeon X600	GeForce 6800		

LAUTSPRECHER Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ Animationen + Gegenstände - detailarme Gebäude	6 / 10
SOUND	+ stimmungsvolle Musik + niedliches Similisch	10 / 10
BALANCE	+ stets anspruchsvolle Aufgaben + nützliche Hilfen	9 / 10
ATMOSPHÄRE	+ stimmungsvolle Lokaltäten + gelungenes Geschäftsleben	9 / 10
BEDIENUNG	+ Grundbedürfnisse erfüllt der Sim selber - Bau-Modus	8 / 10
UMFANG	+ Gewerbegebiet - wenig neue Gegenstände	7 / 10
STARTPOSITION	+ gewohnt individuelle Sims	9 / 10
KI	+ selbstständige Sims - seltene Wegfindungsprobleme	9 / 10
EINHEITEN	+ neue Interaktionsmöglichkeiten + Erfahrungssystem	10 / 10
ENDLOSPIEL	+ sehr komplex + Preismanagement, Angestellte	10 / 10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 20 Minuten SOLO-SPASS 30 Stunden MULTIPLAYER-SPASS —

FAZIT: KOMPLEXES SIMS-ADDON MIT GENIALEN NEUERUNGEN.



ADDON: Hauptprogramm benötigt