



Und ewig lockt die Quest

EVERQUEST 2 KINGDOM OF SKY

Everquest 2 ist episch, vielschichtig, komplex und das Paradies für kontaktfreudige Rollenspieler. Und nach vielen Updates ist es besser als je zuvor.



Orientalisch angehauchte Paläste laden organisierte Gruppen im Königreich des Himmels zum Erkunden ein.

Stellen Sie sich mal vor, Sie werden Arzt. Und nach zwei Monaten fragt Sie jemand: »Würdest du lieber Brüste vergrößern oder Gehirne transplantieren?« Tiefste Verunsicherung – woher sollen Sie das jetzt schon wissen? So war das

in Sonys **Everquest 2** früher auch. Da stand am Anfang ein netter Herr, der Ihnen mehrere Klassen vorschlug, auf Stufe 10 und 20 wählten Sie aber erneut eine Unterklasse. Jetzt suchen Sie sich direkt aus, welche der insgesamt 16 Klassen Sie spielen

möchten. Überhaupt ist in Norrath alles viel einfacher. Mehr Bedienkomfort macht Einsteiger und Online-Rollenspiel-Veteranen glücklich, viele neue Questreihen fesseln an die liebevoll gestaltete Welt. Keine Frage, nach 20 großen Updates

ist **Everquest 2** endlich ein würdiger Konkurrent für Blizzards **World of Warcraft**.

Ein neuer Anfang

Beim Erstellen eines neuen Charakters wählen Sie wie gehabt aus 16 Rassen. Mit dabei sind Fantasy-Evergreens wie Dunkel-elfen, Trolle, Oger, Halblinge, Zwerge und Menschen. Immer noch außergewöhnlich sind die tigergleichen Kerra, die froschähnlichen Frogloks, die kleinwüchsigen Ratongas und die echsenartigen Iksar. Je nach Rasse dürfen Sie auf der guten oder bösen Seite beginnen, was zugleich Ihre Heimat bestimmt – Qeynos als Stadt mit Herz, Freeport als ziemlich offensichtlicher Hort des Bösen. Zweite Auffälligkeit: Jede Klasse hat individuelle Kleidungsstücke, die zum jeweiligen Kampfstil passen. Ein Mönch kommt im offenen Gewand daher, Zauberer kleiden sich in mystische Roben. So schick diese Merkmale beim Start sind, so unwichtig werden sie im Verlauf des Abenteuers. Mit volleren Geldbeutel kaufen sich Spieler oft die gleiche klassenspezifische Ausrüstung im Auktionshaus.



Optische Vielfalt: Dunkelelfin Anoolia mit Gildenkollegin Xavinia im malerischen Everfrost (links) und beim Sightseeing im mollig warmen Lavastrom.



Dank des neuen Skill-Systems spezialisieren Sie Ihren Charakter gezielt.



Eulen bewachen die Portale, die als Tore zwischen den Ebenen dienen.



Questgeber sind leicht an der leuchtenden Feder über dem Kopf zu erkennen.



Immer noch wunderschön sind die aufwändig animierten Zaubereffekte.

You get better at Hauen

Startschuss zum neuen **Everquest 2**: Charaktere der guten Seite beginnen in der Queen's Colony, böse Zeitgenossen verdingen sich im Overlord's Outpost. Hört sich anders an, ist aber die gleiche Insel, lediglich mit anderen Quests. Übrigens ist die Queen in diesem Fall Antonia Bayle, in der englischen Version gesprochen von Heather Graham, bekannt aus **Austin Powers**. Overlord Lucan D'Lere spricht mit der Stimme von Christopher Lee (Saruman aus **Herr der Ringe**). Diese beiden sind ein Grund, die englische

Version zu spielen. Wie das geht, erfahren Sie in den Kurztipps ab Seite 161.

Ubisoft bringt die aktuelle deutsche Fassung inklusive Addon **Kingdom of Sky** auf DVD in den Handel. In diesem Fall wäre aber »halbdeutsch« die bessere Bezeichnung. Was den willigen Abenteurer an Stilblüten erwartet, ist schon äußerst unangenehm – gerade angesichts der harten Konkurrenz. Während sich Schaltflächen in Händlerdialogen noch mit Schülenglisch übersetzen lassen, werfen selbst Deutsch-Fanatiker bei unterschiedlichen Bezeichnungen für Rezept-Gegen-

stände schnell das Handtuch. Während unseres mehrwöchigen Tests kam es öfter vor, dass wir Aufgaben wegen diverser Übersetzungsfehler nur mit viel Probieren und Herumfragen lösen konnten. Zudem ist der Platz für den deutschen Text in der sehr flexiblen Benutzeroberfläche kaum ausreichend. So fehlen bei Beschreibungen oder Rezepten gelegentlich die Wörter am Satzende. Solche groben Fehler belasten die Atmosphäre, beeinflussen in einigen Fällen sogar die Spielbalance negativ. Sony teilte auf Anfrage nur mit, dass die Arbeiten an der deutschen Übersetzung kontinuierlich weitergehen – nach rund 18 Monaten **Everquest 2**-Entwicklung aber nur ein schwacher Trost. Unsere Wertung bezieht sich daher auf die englische Fassung, da wir die deutsche Version nicht empfehlen können.

Hardware-Biest

Die Welt von **Everquest 2** ist mit ihren zahlreichen Zonen riesig, **Kingdom of Sky** erweitert das Reich

zudem immens. Bedingt durch die aufwändige Präsentation wird durch das Nachladen der Zonen der Spielablauf oft unterbrochen. Das reißt den Spieler immer wieder aus der anson-

DANIEL MATSCHIJEWSKY

danielm@gamstar.de

Erfreulich, in welche Richtung sich Everquest 2 entwickelt: weg vom komplizierten Nerd-Spiel, hin zur einsteigerfreundlichen und dennoch komplexen World-of-Warcraft-Alternative. Die eingebauten Neuerungen sind zwar frech vom Vorbild geklaut, helfen mir als WoW-verwöhntem Spieler aber ungemein. Selbst Everquest-2-Veteranen dürften sich trotz der Änderungen noch im Spiel wohl fühlen – das war bei Star Wars Galaxies anders. Allerdings sollte sich Sony Online mehr Mühe mit der Lokalisierung geben. Nach über einem Jahr noch so einen Sprachen-Murks abzuliefern, ist schlichtweg peinlich!



»Endlich auch für mich!«



sten stimmigen Welt. Eine deutliche Verbesserung: Direkt am Dock des Startgebietes steht ein NPC (Non-Player-Character), der mit Hilfe von Quests die wichtigsten Aspekte des Spiels deutlich macht. Über viele Charakterlevel hinweg führen die Missionen an zahlreiche Schauplätze, wo weitere Questgeber warten, die mit leuchtenden Federn über dem Kopf gekennzeichnet sind. Wer die schwebenden Markierungen als unerträglichen Stillbruch empfindet, kann sie im umfangreichen Optionsmenü abschalten.

Nicht deutlich einfacher sind die Handelsberufe geworden. Zwar fallen viele Rezepte nicht mehr so komplex aus, aber die Suche nach Rohstoffen und die Weiterverarbeitung nimmt immer noch viel Zeit in Anspruch. Dafür ist das System derart aus-

geklügelt, dass die Wirtschaft durch die Produkte der Spieler sehr dynamisch wirkt. Zumal das Herstellen einfacher Gegenstände einen Batzen Geld einbringt – oft mehr, als sich mit Quests verdienen lässt.

Grafisch hat **Everquest 2** seit seinem Start Anfang 2005 nichts an Faszination eingebüßt. Immer noch sehen die Charaktere lebendig, die Gegenden authentisch und die Sonnenuntergänge einzigartig malerisch aus. Nach wie vor zu einem hohen Preis – schneller Prozessor, aktuelle DirectX-9-Grafikkarte und viel Arbeitsspeicher machen das Spiel in ganzer Pracht erst flüssig. Allerdings nur dann, wenn man allein oder in kleinen Gruppen umherzieht. In Städten oder gut besuchten Gegenden kommen selbst die schnellsten PCs ins Stocken. Sony ist sich dessen bewusst und hat kürzlich die Einwohnerzahl in Qeynos reduziert.

Nicht ohne meine Gruppe

Ab Level 15 mischt sich knallharte Gruppendynamik in das herausfordernde Solospiel. Viele Quests bekommen den Zusatz »Heroic« und sind für Solisten zu schwer. Wer bis dahin nicht in einer Gilde ist, hat deutliche Nachteile. Viele Erfahrungspunkte bringen nur das Abschließen von Quests oder der Kampf mit Heroic-Gegnern. Wortkarge Helden ohne soziale Ader werden in Norrath somit garantiert nicht alt.

Mit dem Addon **Kingdom of Sky** und dem begleitenden Live Update 20 erfüllt Sony den Fans einen lang gehegten Wunsch: Player versus Player, also die Möglichkeit gegen andere Spie-



Neue Charaktere importieren die Benutzeroberfläche anderer Avatare.

ler zu kämpfen. PvP funktioniert hier wie in anderen Online-Rollenspielen, mit einer ärgerlichen Einschränkung: Spieler müssen sich auf einem der PvP-Server einen neuen Charakter anlegen. Weiterhin gibt es wie in **World of Warcraft** zwischen den Fraktionen unterschiedliche Sprachen, so dass die Gegenseite garantiert nur Bahnhof versteht. Auf PvP-Servern können sich außerdem nur Gruppen und Gilden gleicher Gesinnung zusammenschließen, die bunten Mischungen normaler Server gehören der Vergangenheit an. Viele Fähigkeiten und Zaubersprüche sind im Kampf Spieler gegen Spieler leicht verändert, um die Spielbalance nicht zu gefährden. Für ehrenhafte Siege gibt es Punkte,

die spezielle PvP-Händler gegen besonders wertvolle Gegenstände eintauschen.

Über den Wolken

Everquest 2-Veteranen haben große Freude an den neuen Gebieten im Addon **Kingdom of Sky**: Schwebende Inseln mit üppiger Vegetation, drachenartige Wesen auf Patrouille, Wolken als Transportmittel. Helden in Gruppen ab Level 55 finden hier neue Herausforderungen, die oft in pompöse Tempelanlagen führen. Als finale Gegner treten fünf imposante Drachen auf, deren Körpermassen ausladende Höhlen füllen. Insgesamt ist das zweite Addon stimmiger gelungen als noch das erste Zusatzpaket **Desert of Flames**. DS

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C18



Gesichtskontrolle: Oben die alternativen Charakter-Modelle, unten sehen Sie die klassische Ansicht.

DIRK STEIGER

dirk@gamestar.de

Ohne große Umschweife: Everquest 2 ziehe ich World of Warcraft eindeutig vor. Mir gefällt die Atmosphäre, mir gefällt der abwechslungsreiche Kampf, mir gefällt das hervorragende Gildensystem. Und es gefällt mir, weil hier überwiegend erwachsene Rollenspieler unterwegs sind, die ihre Charaktere lieben und leidenschaftlich in der Welt von Norrath führen.

Only in english

Schade nur, dass die deutsche Fassung so schlecht ist. Wer sich ernsthaft mit dem Spiel auseinandersetzen will, kommt am Original nicht vorbei. Und dann verliebt man sich in Kleinigkeiten wie vom fliegenden Greifen springen, den Mentor-Modus oder die Goblin-Lotterie. Toll!



»Meine Wahlheimat: Norrath!«

EVERQUEST 2: KINGDOM OF SKY ONLINE-RSP-ADDON

| | | | |
|-------------|--------------------------------------|-------------|-------------------|
| PUBLISHER | Sony Online / Ubisoft | RELEASE (D) | 21.2.2006 |
| SPRACHE | Englisch | CA. PREIS | 25 € / 13 €/Monat |
| AUSSTATTUNG | DVD-Box, 1 DVD, 3 S. Handbuch, Karte | USK | ab 12 Jahre |

GEIGNET FÜR

| | | | | | | | | | |
|------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|-------|----|
| EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | | | | | | | PROFI | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

VERGLEICHBAR MIT World of Warcraft (91, GS 03/05) Exzellent spielbares Online-Abenteuer. City of Villains (78, GS 01/06) Actionreiches MMO mit toller Charakterentwicklung.

TECHNISCHE ANGABEN

| 3D-GRAFIKKARTEN | PC MINIMUM | PC STANDARD | PC OPTIMUM | |
|-----------------|------------------|----------------|----------------|----------------|
| Geforce 214 MX | GF FX 5800/5900 | 1,8 GHz Intel | 2,8 GHz Intel | 3,4 GHz Intel |
| Radeon 9000 | Radeon 9700/9800 | XP 1800+ AMD | XP 2600+ AMD | XP 3200+ AMD |
| Geforce 4 Ti | Geforce 6600/GT | 512 MB RAM | 1,0 GB RAM | 1,0 GB RAM |
| Rad. 9500/9600 | Radeon X800/X850 | 7,6 GB Festpl. | 7,6 GB Festpl. | 7,6 GB Festpl. |
| Radeon X600 | Geforce 6800 | ISDN-Anschluss | DSL-Anschluss | DSL-Anschluss |

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

BEWERTUNG

| | | |
|-------------|---|---------|
| GRAFIK | + schöne Charaktere + tolle Texturen - hardwarehungrig | 9 / 10 |
| SOUND | + orchestraler Soundtrack + nahezu durchgehend Sprache | 9 / 10 |
| BALANCE | + deutlicher Klassen-Unterschied - Questangaben ungenau | 6 / 10 |
| ATMOSPHÄRE | + Story-Quests - Nachladen unterbricht Spielfluss | 8 / 10 |
| BEDIENUNG | + flexibles XML-Interface - gelegentlich schwergängig | 8 / 10 |
| UMFANG | + riesige Gebiete + zahlreiche Instanzen - lange Wege | 9 / 10 |
| QUESTS | + spannende Quest-Reihen + regelmäßige World-Events | 9 / 10 |
| TEAMPLAY | + durchdachtes Gruppenspiel + Gilden-System | 10 / 10 |
| KAMPFSYSTEM | + abwechslungsreich durch heldenhafte Kampf-Kombos | 9 / 10 |
| ITEMS | + legendäre Items mit Story - Kleidung sieht oft gleich aus | 9 / 10 |

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 1 Stunde SOLO-SPASS - MULTIPLAYER-SPASS 500 Stunden

FAZIT: EPISCHES ONLINE-ABENTEUER MIT GRUPPENFOKUS.



- DVD: Video-Special
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK C36