



Keine Chance für Italien!

FIFA WM 2006

Die Welt zu Gast bei Ihnen: Der offizielle PC-Kick zur Weltmeisterschaft liefert erfreulich viel Fußball fürs Geld, dribbelt aber spielerisch auf der Stelle.

King Kahn ist reif für die Couch, benötigt nach den letzten Rückschlägen dringend psychologischen Beistand. Empfehlung der GameStar-Therapeuten: fleißig **Fifa WM 2006** spielen. Denn im PC-Spiel zur Fußball-Weltmeisterschaft steht standardmäßig der Olli im Tor unserer Nationalelf. Grund: Die Aufstellungen sämtlicher Teams stammen noch vom 24. August

2005 und sind dementsprechend veraltet. Nur eine von vielen bitteren Realismus-Pillen, die **Fifa**-Fans schlucken müssen. Dank toller Atmosphäre und erstaunlich viel Langzeitmotivation

siegt aber letzten Endes doch noch das WM-Fieber.

Mit Fidschi zur WM

Last-Minute-Tore gegen die Färoer-Inseln, walisische Blutgrätschen, mauernde Letten: Auf

den ganzen Spaß der WM-Qualifikation musste Deutschland als Gastgeber verzichten. Als **Fifa WM**-Spieler sind Sie dagegen von Beginn an dabei. Mit einem von 127 Nationalteams absolvieren Sie die Qualifikationsturniere. So müssen Sie mit Fidschi zunächst die Ozeanien-Gruppe als Erster abschließen und dann das Entscheidungsspiel gegen den Südamerika-Fünften gewinnen, um in Deutschland dabei zu sein. Wer mag, variiert Gruppenauslosung sowie teilnehmende Mannschaften und

kämpft sich auch mit Klinsis Truppe durch die Qualifikation. In unserer Testversion nervten dabei elend lange Ladezeiten – ein Problem, das laut EA Sports bis zum Verkaufsbeginn behoben sein wird.



Natürlich dürfen Sie den Kleinkram auch überspringen und gleich mit der WM-Endrunde starten – ebenfalls entweder mit Originalspielplan oder mit selbst gestalteter Gruppenzusammensetzung. EA-Sports-typisch gibt's die volle Lizenzpackung: Alle zwölf WM-Spielplätze vom Berliner Olympiastadion bis zur Münchener Allianz Arena ähneln ihrem realen Vorbild wie ein Stehplatz dem anderen. Auch einen Großteil der Spieler erkennen Sie bereits beim Stadioneinlauf. Dennoch wäre grafisch mehr drin gewesen. Denn bei Details und Effekten orientiert sich die PC-Version an der Xbox-Variante, obwohl auch ein deutlich schöneres **Fifa WM 2006** auf der Xbox 360 erscheint.

Alte Stärken, alte Schwächen

Wenn sich schon die Grafik auf den Lorbeer der Vergangenheit ausruht, dürfen offensichtlich auch die Spieler ein wenig faulenz. Torhüter können nun beim Elfmeter auf Knopfdruck ein paar spielerisch sinnlose »Ich irritiere den Schützen«-Hampeleien vorführen und halten einen Tick besser, einige Star-Spieler bekamen ein paar frische Trickanimationen spendiert – das war's schon mit den Neuerungen. Dementsprechend treffen Sie auch in der WM-Auflage auf die altbekannten **Fifa**-Schwächen: Durch die teils unrealistische Ballphysik beschleunigt das Leder raketengleich und fliegt wie an der Schnur gezogen, Pässe in den freien Raum überlisten die Abwehrreihen viel zu häufig.

Im Gegenzug gibt's natürlich auch die altbekannten **Fifa**-Stärken: unkomplizierte Fußball-Aktion mit vielen Torraum-Szenen, intelligente Mitspieler. Per

FACTS

- 127 Nationalmannschaften
- 12 Originalstadien
- 12 fiktive Stadien
- 40 globale Herausforderungen



Torhüter können beim Elfmeterschießen jetzt auf Knopfdruck mit dem Hintern wackeln.



Gut recherchierte Spielerstärken: Beim Kopfballduell ist Miroslav Klose kaum zu schlagen.



Chaos im deutschen Strafraum beim Gruppenspiel gegen Ecuador. Durch die veralteten Daten bestaunen sowohl Olli Kahn als auch Christian Wörns (rechts außen) den gegnerischen Seitfallzieher.

Gamepad-Kommando ändern Sie während der Partie blitzschnell Ihre Mannschaftstaktik, befehlen so verstärktes Spiel über die Flügel oder stellen von Raum- auf Manndeckung um.

Dabei müssen Sie die sorgfältig recherchierten Stärken und Schwächen Ihrer Kicker genau kennen. So flitzt Stürmerstar Lukas Podolski auf den ersten Metern jedem Abwehrspieler

davon, versiebt aber manch klare Kopfballchance.

Geschichte kickt

Wer selbst mit Ecuador den Weltmeisterschafts-Titel holt,

leuchtet nach zusätzlichen Aufgaben. Und die bekommen Sie mit der »Globalen Herausforderung«. In diesem Spielmodus steigen Sie zu einem festgelegten Zeitpunkt in 40 historische



Neben der Endrunde dürfen Sie auch sämtliche Qualifikationsturniere bestreiten.

In der Globalen Herausforderung absolvieren Sie 40 Partien der WM-Geschichte.



Die Lounge motiviert bei Multiplayer-Partien an einem Rechner mit zahlreichen Statistiken.

Durch Erfolge verdienen Sie Punkte, mit denen Sie Boni wie Franz Beckenbauer freischalten.

TECHNIK-CHECK

TUNING-TIPPS

- 1 Setzen Sie die »Detailstufe« ruhig auf »Hoch«. Niedrigere Details sind kaum schneller.
- 2 Am meisten Leistung bringt eine niedrigere Auflösung.
- 3 Wenn das Spiel flüssig läuft, schalten Sie im Grafikkartentreiber ruhig Kantenglättung und anisotrope Filterung hinzu.

4 Keine Angst, wenn die Stadion-Zeremonie ruckelt – das Spiel selbst läuft flüssiger.

CHECKLISTE

- 3,0 GByte Speicherplatz
- 1,4 GHz Prozessor
- 256 MByte RAM
- DirectX-7-Karte
- DirectX 9.0c

PERFORMANCE-TABELLE

MAXIMALE DETAILS

RAM	Prozessor	Pixel	Maximale Details										
			Geforce 4 Ti	Raid 9500/9600/9700	Geforce FX 5900	Radeon 9700/9800	Geforce 6600 GT	Radeon X800 GT	Geforce 6800 GT	Radeon X850 XT	Geforce 7800 GT		
256 MByte	1,4 GHz	1024x768	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1,8 GHz	1280x1024	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	XP 1600+	1600x1200 ¹	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	XP 2200+	1280x1024 ¹	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
512 MByte	1,4 GHz	1024x768	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1,8 GHz	1280x1024	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	XP 1600+	1600x1200 ¹	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	XP 2200+	1280x1024 ¹	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

1) 2x AA / 4x AF 2) 4x AA / 8x AF

■ nicht möglich ■ stark ruckelnd ■ mäßig ruckelnd, spielbar ■ perfekt spielbar



KI-Problem: Selbst die englische Abwehr ähnelt einem Schweizer Käse. Wer per Pass in den freien Raum in die vielen Löcher stößt, steht regelmäßig allein vor dem Torwart.

WM-Partien ein. So versuchen Sie, ab der 60. Minute des Halbfinals von 1990 mit England den 0:1-Rückstand gegen Deutschland aufzuholen. Sollten Sie das Spiel sogar noch vor der Verlängerung drehen, bekommen Sie besonders viele Punkte. Das motiviert, weil Sie mit diesen Punkten (gibt's auch für WM-Erfolge) Boni freischalten, vom goldenen Adidas-Schuh über Spielerlegenden wie Franz Beckenbauer bis zum härtesten Schwierigkeitsgrad. Dickes Atmosphäre-Manko: Historisch sind nur die Spielsituationen, die Teams laufen stets mit dem 2005er-Kader auf.

Obwohl Sie die »Globalen Herausforderungen« nur solo bestehen dürfen, bekommen auch Multiplayer-Kicker eine erfreulich große Portion WM-Atmosphäre. Am meisten Spaß hat uns die so genannte »Lounge« gemacht, quasi eine Art Match-Verwalter für Partien an einem Rechner. Er organisiert neue Spielpaarungen, errechnet Tabellen sowie Statistiken (längste Niederlagenserie, brutalstes Team) und führt sogar Buch, wer mit den meisten unterschiedlichen Nationalmannschaften gespielt hat. **HK**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **D96**

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Ooooooh, wie ist das schön! Okay, ich könnte auch Schmah-Hymnen grölen, weil sich die Fifa-Serie mal wieder weder grafisch noch spielerisch weiterentwickelt hat. Aber ich tu's nicht! Warum? Hey, es ist die WM, und zwar mit allem, was dazugehört! Von historischen Spielen über die komplette Qualifikation bis zu detailverliebten nachgebauten Fußballtempeln: EA Sports hat tatsächlich das Maximum aus der Lizenzvorlage herausgeholt.

Klar, wer einfach nur eine möglichst gute Fußballsimulation sucht, der bekommt mit Pro Evolution Soccer 5 objektiv das eindeutig bessere Spiel. Aber bei der WM geht's eben nicht nur um Fakten, sondern vor allem um Emotionen. Und Fifa WM 2006 gehört ebenso zu einer gelungenen WM-Party wie Chips, Bier und gute Freunde – vor allem dank der genialen Multiplayer-Lounge. Außerdem: Wer außer uns Computerspielern kann Deutschland zum Titel führen? Eben!



»Ich bin besser als Klinsi!«

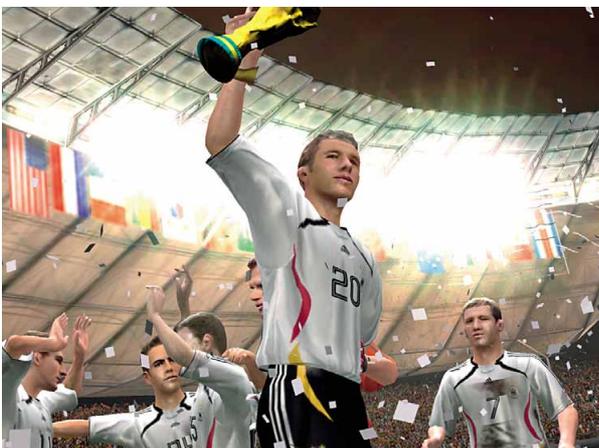
GUNNAR LOTT

gunnar@gamestar.de

Ahhhh. Die Stimmung, die Präsentationen, die Fängesänge. Alles sehr hübsch, aber nicht ganz so hübsch, wie's hätte sein können – die Optik hat keine rechten Fortschritte gemacht, die Ballphysik ist kaum optimiert, und obendrein hat die Bedienung ein paar Merkwürdigkeiten. Zudem, Fifa-typisch, neigt man beim Spielen dazu, sich auf wenige Varianten zu konzentrieren. Egal, Spaß macht's trotzdem, und zwar ordentlich. Es ist eben, sorry Pro Evo, besonders aufregend, wenn die WM so echt wirkt wie beim aktuellen Fifa.



»Deutschland wird Weltmeister!«



Podolski bejubelt den WM-Pokal. Die Spieler sind gut zu erkennen, aber dank Xbox-1-Genen hässlicher als ihre Xbox-360-Kollegen.

FIFA WM 2006 SPORTSPIEL

PUBLISHER	EA Sports Kanada / EA Sports	RELEASE (D)	28.4.2006
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	40 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 17 Seiten Handbuch	USK	ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PROFI
------------	---	---	---	---	---	---	---	---	----	-------

VERGLEICHBAR MIT Pro Evolution Soccer 5 (89, 12/05) Deutlich besserer Fußball ohne WM-Lizenz. Fifa 06 (85, 11/05) Nationalteams und Vereine, motivierender Karrieremodus.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	1,4 GHz Intel	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
Rad. 9500/9600	Radeon X800 GT	1,4 GHz AMD	XP 1600+ AMD	XP 2200+ AMD
Rad. X600/X700	Geforce 6800/GT	256 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
GF FX 5800/5900	Radeon X850 XT	800 MB Festpl.	2,4 GB	3,2 GB Festpl.
Rad. 9700/9800	Geforce 7800		Analog-Gamepad	Analog-Gamepad

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT — Umfangreich konfigurierbarer WM-Spaß. Langzeitmotivation durch Lounge. MODI — Online, im Netzwerk und an einem PC für bis zu acht Spieler.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ Animationen + Stadien - Spielertexturen	7 / 10
SOUND	+ Gesänge + Soundtrack - Kommentar-Aussetzer	9 / 10
BALANCE	+ fünf ausbalancierte Schwierigkeitsgrade	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ Lizenz-Overkill + Tageszeiten - kein Regen	9 / 10
BEDIENUNG	+ präzise + editierbar - kleine Menüschwächen	9 / 10
UMFANG	+ Quali inklusive + Auslösung änderbar - nur WM	8 / 10
REALISMUS	+ realistische Spielerwerte - Ballphysik	7 / 10
KI	+ läuft sich frei - pennt bei Pässen in freien Raum	7 / 10
MANAGEMENT	+ Statistiken + viele Formationen - Moral fehlt	7 / 10
SPIELZÜGE	+ Taktik-System - überzogene Dribblings	8 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten SOLO-SPASS 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 20 Stunden

FAZIT: WM-TAUGLICHER ACTIONFUSSBALL.



- DVD: Multiplayer-Duell
- DVD XL: Spielbare Demo
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK: **D97**