

EA Sports FC 25

AUF DER SUCHE NACH ERNEUERUNG

Genre: **Sportspiel** Publisher: **Electronic Arts** Studio: **EA Sports**
 Termin: **27.9.2024** Sprache: **Deutsch, Englisch**
 USK: **ab 12 Jahren** Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **70 Euro**
 DRM: **ja (Steam)** Enthalten in: –

Mit dem neuen Rush-Modus und erweiterten Taktikoptionen kommt frischer Wind ins Spiel. Aber reicht das? Von Dennis Zirkler



Packende Szenen vor dem Tor gibt es natürlich auch im neuen FC 25, Lupfer sind aber nicht mehr ganz so einfach.

Jedes Jahr das gleiche Spiel: Wenn eine neue Version der Fußballsimulation von EA Sports erscheint, stellt sich immer wieder die Frage: Hat sich wirklich etwas geändert? Mit EA Sports FC 25 verspricht EA wieder mal, alles anders zu machen: Der neue Fünf-gegen-fünf-Modus Rush soll für frischen Wind in allen Spielmodi sorgen, die überarbeitete Taktiksteuerung durch FC IQ bringt mehr Tiefe ins Spiel, der Karrieremodus erhält einige neue Features. Aber reicht das?

Größte Neuerung: Der Rush-Modus

Das Wichtigste vorweg: Auf dem Platz selbst fühlt sich FC 25 genau so vertraut an wie immer, wenn auch mit einigen subtilen Verbes-

serungen. Eure Spieler sind beim Passen nun deutlich anfälliger für Fehler, und viele Animationen – vor allem bei Dribblings und Zweikämpfen – sind realistischer als zuvor. Besonders in Eins-gegen-eins-Situationen macht sich die Verbesserung bemerkbar, da

PASST ZU EUCH, WENN ...

- ... euch das typische FIFA-Spielgefühl gefällt.
- ... ihr unkomplizierten Fußball-Spaß sucht.
- ... ihr Wert auf authentische Präsentation legt.

PASST NICHT ZU EUCH, WENN ...

- ... ihr echte Neuerungen erwartet.
- ... euch Pay2Win nicht in die Tüte kommt.
- ... ihr FC 24 schon innovationsarm fandet.

Im Karrieremodus spielt ihr Rush in Form von Jugendturnieren gegen die KI.



henden Mitspieler hat. Natürlich können die Entwickler daran wenig ändern, denn das ist das Risiko eines jeden Online-Koop-Modus. Dennoch stellt sich die Frage, ob Rush langfristig genug Anreize bietet, um die Spieler bei der Stange zu halten. Schließlich steht Rush nicht auf eigenen Beinen, sondern wurde lediglich auf die bereits bestehenden Spielmodi draufgetackert. Ein Ranglistensystem oder Belohnungen gibt es nicht.

In Ultimate Team kontrolliert ihr einen Spieler oder eine Spielerin aus eurem Kader, in Pro Clubs euren selbst erstellten Profi, und im Karrieremodus kommt Rush in Form von Jugendturnieren zum Einsatz. Auf dem Platz geht es dabei mit veränderten Regeln zur Sache: Abseits gibt es nur im gegnerischen Drittel, und bei groben Fouls oder zwei Gelben Karten wird der Spieler für eine Minute mit einer Blauen Karte vom Feld geschickt. Gegentore verkürzen die Strafzeit.

Endlich mehr Taktik dank FC IQ

Mit FC IQ bringt EA Sports eine überarbeitete Taktiksteuerung ins Spiel, die euch eine

die Spieler körperlich präsenter wirken und den Ball effektiver erobern. Aber kommen wir zu den wirklich neuen Dingen.

Spieleerisch ist der Rush-Modus ohne Zweifel die größte und auffälligste Neuerung in EA Sports FC 25. Als Ersatz für den krachend gescheiterten Volta-Modus setzt Rush auf schnelle Fünf-gegen-fünf-Matches auf einem kleineren Spielfeld. Der Modus ist weniger auf taktische Tiefe ausgelegt, sondern auf kurzweiliges Gebolze.

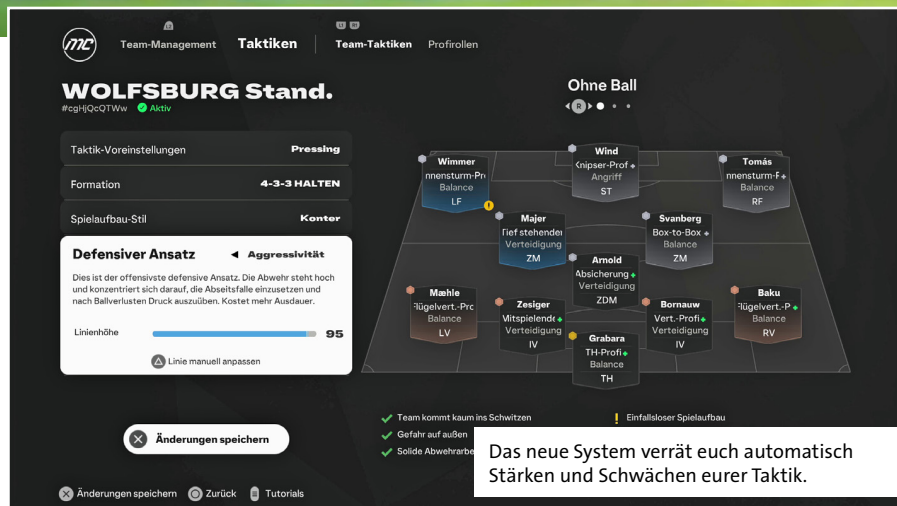
Kurze Ball-Action

Rush spielt sich unkompliziert, fast schon arcadig, und bietet damit einen spannenden Kontrast zum eher taktischen Hauptspiel. Die kurzen, intensiven Matches dauern nur wenige Minuten und erfordern schnelle Absprachen und Teamarbeit, was natürlich mit Freunden am meisten Spaß macht. Doch beim Spielen mit zufälligen Mitspielern kann dieser Spaß ganz schnell wieder verfliegen, besonders wenn einige sich mehr auf halbgarer Solo-Dribblings statt aufs

Teamplay konzentrieren. Und glaubt uns: Auf jedes Match, in dem euer Team schön kombiniert und das Verteidigen nicht vernachlässigt, kommt eine Partie, in der ein xXxFynnKevinXx pausenlos den Ball fordert, Powerschüsse aus der eigenen Hälfte abfeuert und kein Auge für den besser ste-



Dortmund trifft auch in dieser Champions-League-Saison wieder auf Real Madrid.

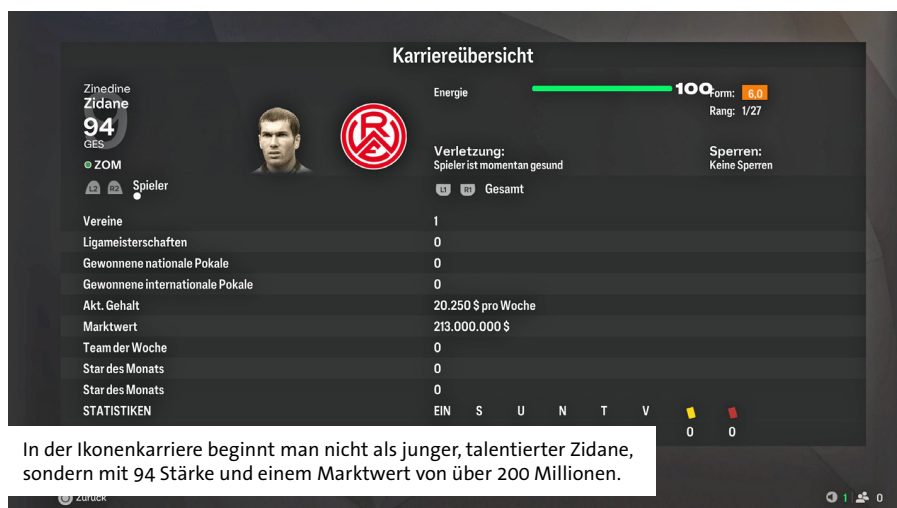


MEINUNG

Dennis Zirkler
@YungWerner



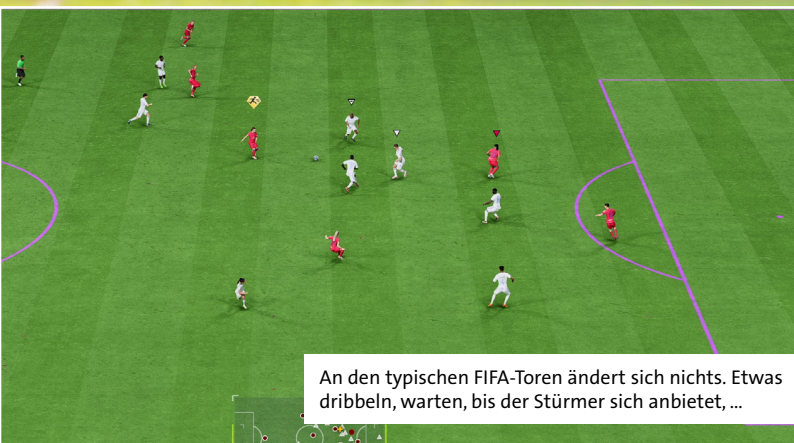
EA Sports FC 25 liefert ein paar interessante Ideen, doch wirklich revolutionäre Veränderungen bleiben aus. Die Neuerungen im Karrieremodus wirken eher wie Gimmicks, statt die tiefen, seit Jahren bestehenden Probleme zu lösen. Auch Ultimate Team bleibt fest in der Pay2Win-Schraube verankert, ohne Innovationen zu bieten. Unterm Strich fühlt sich EA Sports FC 25 nicht wie ein großer Sprung nach vorn an, sondern eher wie ein leicht aufpoliertes Update von FC 24. Für eingefleischte Fans der Serie, die ohnehin jedes Jahr dabei sind, gibt es zumindest keinen Grund, der gegen einen Kauf spricht – für alle anderen stellt sich aber wieder einmal die Frage, ob sich der Preis wirklich lohnt. Wer also auf der Suche nach einem gänzlich neuen Fußballspiel ist, wird hier nicht fündig, aber das war ja zu erwarten. EA bleibt in der Komfortzone.



noch detailliertere Kontrolle über das Verhalten der Spieler auf dem Platz ermöglichen soll – sowohl mit als auch ohne Ball. Während klassische Formationen wie 4-3-3 oder 4-4-2 weiterhin als Basis dienen, sorgt FC IQ dafür, dass ihr euer Team in jedem Moment des Spiels präzise auf den Gegner einstellen könnt. Wichtigstes Feature des Systems sind die erweiterten Spielerrollen. Ihr könnt euren Spielern nicht nur Positionen, sondern auch spezielle Aufgaben zuweisen, einem zentralen Mittelfeldspieler etwa Box-to-Box-Spieler oder Spielmacher. Dieses Feature erinnert stark an den Football Manager und funktioniert tatsächlich hervorragend. Auch Verteidiger, die etwa als »invertierte Außenverteidiger« agieren, schieben sich intelligent ins Mittelfeld und unterstützen die Offensive. Die Kombination aus diesen Rollen und den taktischen Vorgaben eröffnet richtig spannende Möglichkeiten, sein Team individuell nach den eigenen Vorlieben einzustellen. Doch so vielversprechend FC IQ auch ist, es bleibt nicht ohne Schwächen. Besonders in den Online-Modi zeigt sich, dass auf die KI nicht immer Verlass ist. Die Verteidiger neigen dazu, ihre Gegenspieler in entscheidenden Momenten aus den Augen zu verlieren.

KI kann nur langsam

Gerade in hektischen Situationen scheint die KI manchmal überfordert zu sein, sodass einfache Konter oder schnelle Pässe durch die Mitte oft die effektivste Lösung bleiben – was ausgeklügelte Taktiken natürlich obsolet macht. So bleibt der typische FIFA-Kick-and-Rush-Konterfußball, der seit Jahren online gespielt wird, das effizienteste Mittel, um die Abwehr des Gegners zu knacken. Ti-ki-Taka und ausgeklügelte Spielzüge verlie-



An den typischen FIFA-Toren ändert sich nichts. Etwas dribbeln, warten, bis der Stürmer sich anbietet, ...



... und nach dem tödlichen Pass wird das Runde ins Eckige gezimmert.

ren oft gegen einfache, schnelle Bälle in die Spitze – ärgerlich für alle, die auf mehr Realismus gehofft hatten.

Große Klappen

In FC 25 werden die Kommentatoren Wolff-Christoph Fuss und Frank Buschmann durch ein neues Duo ersetzt: Jan Platte von DAZN und Florian »Schmiso« Schmidt-Sommerfeld von Sky. Beide sind erfahrene Sportkommentatoren und agieren professionell, doch es fehlen ihnen die Sprüche ihrer Vorgänger. Kein »Das nennt der Abiturient antizipieren«, kein »Vertan, vertan, sprach der Hahn«. Viele werden sich über die entspannte Art der Neulinge freuen, andere werden die Sprüche von Buschi vermissen.

Was tut sich im Karrieremodus?

Auch der Karrieremodus erhält in EA Sports FC 25 seine »Neuerungen« – zumindest auf dem Papier. Mit den Live Start Points führt Electronic Arts die Möglichkeit ein, in bereits laufende Saisons einzusteigen und historische oder aktuelle Situationen nachzuspielen. Doch so interessant das auch klingt, all diese Features sind eher nette Dreingaben als echte Verbesserungen. Die meisten Fans des Karrieremodus sehen sich nach grundlegenden Änderungen, die den Modus endlich auf ein neues Level heben – und nicht nach halbgaren Gimmicks.

Live-Startpunkte mögen nett sein, aber wie oft will man schon mitten in der Saison starten, wenn man sich doch eher darauf

freut, sein Team von Grund auf aufzubauen und langfristig zu betreuen? Wer will wirklich mit einer Fußballlegende die Profikarriere spielen, wenn man als 52-Jähriger mit 94er-Gesamtwertung startet? Und auch wenn der Frauenfußball eine positive Ergänzung darstellt, ist er kaum in die übrige Mechanik des Modus integriert. Hier fehlen einfach noch zu viele Spielerinnen, Ligen und Wettbewerbe. So bleibt das Gefühl, dass EA Sports auch hier an den falschen Schrauben gedreht hat – eine verpasste Chance.

Alte Probleme, neu aufgelegt

Noch enttäuschender ist aber, dass die wirklich wichtigen Probleme im Karrieremodus erneut nicht angegangen wurden. Die Verhandlungen bei Transfers und Verträgen sind weiterhin undurchsichtig und teilweise frustrierend, das Scouting-System wirkt altbacken, und die anderen KI-Manager verhalten sich oft unlogisch. Es bleibt also alles beim Alten – mit ein paar netten Oberflächlichkeiten, etwa dass Jugendspieler jetzt auch wirklich wie Jugendliche aussehen.

Schaut man sich dann noch den für viele Spieler wichtigsten Modus – Ultimate Team – an, wird klar, dass auch hier absolut gar nichts Nennenswertes passiert ist. Klar, ihr könnt hier jetzt auch Rush spielen, und der neue Modus mag als Ergänzung etwas Abwechslung bringen. Aber das Grundproblem bleibt: FUT ist nach wie vor stark auf Mikrotransaktionen und Pay2Win-Mechanismen ausgerichtet. Die Zahl der neuen Features in

diesem Modus ist marginal, echte Innovationen bleiben aus. Damit wird einmal mehr deutlich, dass der Fokus von EA eindeutig auf dem Geldverdienen und nicht auf einer wirklichen Verbesserung des Spielerlebnisses liegt. Immerhin wurde der geplante Echtgeld-Battle-Pass, der 15 Euro im Monat hätte kosten sollen, nach einem massiven Aufschrei der Community kurz vor dem Start wieder gestrichen. So wird das Problem zumindest nicht größer. ★

EA SPORTS FC 25

SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMUM

i5 6600K / Ryzen 5 1600
GTX 1050 Ti / AMD RX 570
8 GB RAM, 100 GB Festplatte

EMPFOHLEN

i7 6700 / Ryzen 7 2700X
GTX 1660 / RX 5600 XT
16 GB RAM, 100 GB Festplatte

PRÄSENTATION

★★★★★

➤ Spielermodelle und -gesichter ➤ flüssigere Animationen ➤ gute Soundkulisse ➤ Menü-Animationen ➤ unbekannte Spieler fast immer hässlich

SPIELDESIGN

★★★★★

➤ Rush-Modus bringt Abwechslung ➤ Taktiksystem ➤ KI-Entscheidungen ➤ Online anderes Spielgefühl ➤ keine neuen Features auf dem Platz

BALANCE

★★★★★

➤ Tutorials und Training ➤ sieben Schwierigkeitsgrade ➤ Balance in Offline-Modi ➤ Pay2Win in Ultimate Team ➤ Geschwindigkeit online ungeschlagen

ATMOSPHÄRE/STORY

★★★★★

➤ Fan-Gesänge und Stadionsounds ➤ Ligen, Teams und echte Spieler ➤ neue Kommentatoren ➤ Karrieremodus ➤ verschenktes Storypotenzial

UMFANG

★★★★★

➤ unzählige Lizenzen ➤ hunderte Vereine ➤ zig Spielmodi ➤ Rush mit Freunden eine Bereicherung ➤ wenig Innovation in Karriere und Ultimate Team

ABWERTUNG

Pay2Win im Modus Ultimate Team.

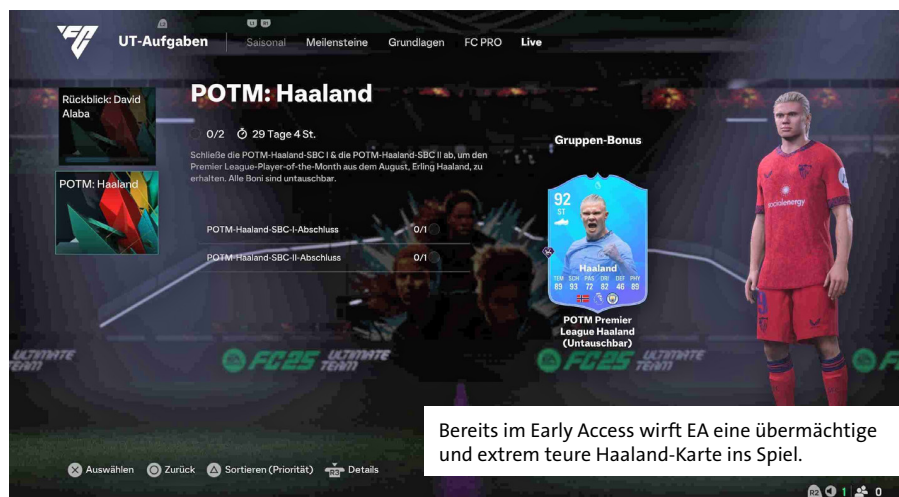
FAZIT

EA Sports FC 25 fühlt sich wie Ballbesitzfußball ohne Ideen an – viel Kontrolle, aber zu wenig echte Innovation.

79

-5

74



Bereits im Early Access wirft EA eine übermächtige und extrem teure Haaland-Karte ins Spiel.