



Markus Schwerdtel
Chefredaktion

Editorial

VERLIEBT IN EINEN PEITSCHENHEINI

Neulich gelernt: »Senfpeitsche« ist ein anderes Wort für Bockwurst (übrigens genau wie »Maurerforelle« oder »Tankstellenfasan«). Macht mit dieser Information, was ihr wollt, mir fällt dieser Begriff nur jedes Mal ein, wenn ich auf unser gelb-bräunliches Titelbild dieser GameStar-Ausgabe schaue. Was natürlich nicht an den Farben, sondern am vielleicht bekanntesten Peitschenschwinger aller Zeiten liegt. Sein neuestes Abenteuer Indiana Jones und der Große Kreis (lest unbedingt die Vorletzte ganz hinten im Heft!) konnten wir nun endlich ausprobieren. Und sind davon sehr angetan! Was genau euch ab dem 9. Dezember 2024 im Werk von Machinegames erwartet, lest ihr in unserer Titelstory (Seite 16). Ich jedenfalls freue mich schon auf das Action-Adventure und lege mir rechtzeitig vor Release einen Senf- und Wurstvorrat an. Nur zur Sicherheit. Den brauche ich auch schon für Dragon Age: The Veilguard (Seite 46). Zum Glück greift mir dabei unser großes Sonderheft unter die Arme (siehe Kästen rechts). Damit kriege ich auch meine Lieblingsgefährten rum!

Pixel-Gothic

Eine kleine Überraschung war für uns in dieser Ausgabe das Rollenspiel Drova (Seite 106). Das sieht mit seiner Pixelgrafik ein bisschen aus wie eine »schmutzige« Version von Stardew Valley, verströmt aber sehr starke Gothic-Vibes – und dürfte damit den Nerv vieler Fans treffen. Man darf sich nur nicht von der fehlenden Sprachausgabe und der Retro-Optik stören lassen, dann bekommt man ein richtig schönes, umfangreiches Rollenspiel. Drova liegt auf meinem »Das spiele ich an Weihnachten, wenn ich mehr Zeit habe«-Stapel ganz oben, da ist durch die Verschiebung von Assassin's Creed Shadows ja jetzt Platz geworden. Außerdem dürfte Drova auch gut auf einem Handheld-PC wie dem Zotac Zone (Seite 122) laufen. Ich schleiche ja schon lange um das Steam Deck und seine Nachahmer herum, vielleicht schenke ich mir sowas einfach selbst zu Weihnachten? Während das Christkind (ich) noch das Geld dafür zusammenkratzt, wünschen wir alle in der Redaktion euch auf jeden Fall

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Dragon Age: The Veilguard

Zehn Jahre nach Inquisition startet mit The Veilguard endlich ein neues Abenteuer in der Fantasy-Welt von Dragon Age. Bioware-typisch erwartet euch eine packende Geschichte voller dramatischer Wendungen und Entscheidungen. Und natürlich gibt's massig Quests zu lösen, Ausrüstung einzusammeln (oder zu verbessern) und Dialoge zu führen. Damit ihr garantiert nichts verpasst, haben unsere erfahrenen Rollenspielautoren jeden Pixel im Spiel umgedreht und liefern Guides zu allen wichtigen Aspekten des Spiels, von Einsteigertipps über optimale Fertigkeitsverteilung bis hin zur Komplettlösung – und all das praktisch zusammengefasst und hübsch aufbereitet in einem schicken GameStar-Sonderheft. Mit dabei ist auch ein XXL-Doppelposter mit stimmungsvollen Artworks. Die GameStar Black Edition zu The Veilguard – jetzt gleich bestellen unter

www.gamestar.de/dragonage



Flight Simulator 2024

Der Flight Simulator 2024 hebt ab, und wir steigen mit euch ins Cockpit. In unserem umfassenden Compendium erfahrt ihr alles Wissenswerte zu den neuen Missionen, dem Karrieremodus und vor allem zu den zusätzlichen Fluggeräten. Denn davon gibt's jede Menge, vom Heißluftballon über klassische Maschinen bis hin zum futuristischen Multikopter. Unsere Guides kommen von absoluten Simulatorprofis, darunter sogar echte Piloten. Sie erklären auch, wie sich der Flight Simulator 2024 optimal steuern lässt – von der Einsteiger-Platzrunde mit Gamepad bis zum professionellen Jetflug mit HOTAS und Pedalerie. Mit an Bord sind ein XXL-Doppelposter, eine praktische Tastaturkarte mit den wichtigsten Shortcuts sowie ein Code für 30 Tage PC Game Pass, mit dem neue Abonnenten des Services in die Flugsimulation reinschnuppern können. Das große Sonderheft zum Flight Simulator 2024 – gleich bestellen unter

www.gamestar.de/flightsim