Baphomets Fluch: Reforged Edition

MEISTERWERK, NEU AUFGELEGT

Genre: **Adventure** Publisher: **Revolution Software** Studio: **Revolution Software** Termin: **19.9.2024** Sprache: **Deutsch, Englisch**
USK: **nicht geprüft** Spieldauer: **5 Stunden** Preis: **25 Euro** DRM: **nein (GOG.com)** Enthalten in: **–**

Baphomets Fluch ist zurück! Als sogenannte Reforged-Version bekommt ihr im Mix aus Remake und Remaster eine unglaubliche Auffrischung. Von Dimitry Halley

Hier die Straßen von Paris im Original (rechts) und in der Neuauflage.

Baphomets Fluch ist eines der wichtigsten Spiele meines Lebens. Es gehörte zu jenen Dammbrechern, die ihr auch alle kennt – also Spiele, nach denen ihr euch als kleine Knirpsinnen und Knirpse gedacht habt: Sackzement, Videospiele können also auch verflucht gut Geschichten erzählen! Spiele, nach denen es nie mehr so war wie davor, Spiele wie – in meinem Fall – Monkey Island, Metal Gear Solid, Max Payne, Deus Ex.

Aber Baphomets Fluch hat auch schon 28 Jahre auf dem Buckel – und, Holla die Waldfee, das macht sich bemerkbar. Was in meiner Erinnerung als zeitlos guter Zeichentrickklassiker gealtert ist, sieht heute in Wahrheit aus wie bunter Pixelmatsch. 2010 spendierte der sogenannte Director's Cut dem Spiel zwar ein paar neue Szenen, aber die betonten im Kontrast nur umso stärker, wie sehr der Rest von Baphomets Fluch in die Jahre gekommen wirkt. Baphomets Fluch: Reforged will das jetzt ändern! Für das Remake wurden sämtliche Grafiken des Spiels auf Basis der ursprünglichen Bleistiftzeichnungen generalsaniert. In einigen Szenerien finden sich sogar Details, die im Original fehlten, weil sie bis dato bloß in den Skizzen existierten. Für den GameStar-Test habe ich mich reingestürzt in diese Neuauflage eines der magischsten Erlebnisse meiner Kindheit. Und ich fand genau das, was ich gesucht habe – zumindest fast.

Achtet mal auf die Spiegelungen in den Scheiben des Cafés verglichen mit dem Original.

Was ist Baphomets Fluch?

Okay, starten wir mit der Kurzzusammenfassung, um auch Neueinsteiger an Bord zu holen: Baphomets Fluch ist ein Point&Click-Adventure, in dem ihr als US-amerikanischer Jura-Sprössling George Urlaub in Paris macht (das liegt in Frankreich). Ihr schlürft genüsslich vor einem typisch französischen Café euer Getränk, als plötzlich der gesamte Laden in die Luft fliegt. George sieht noch einen verdächtigen Clown davonrennen, verliert dann das Bewusstsein. Gemeinsam mit der Fotojournalistin Nico macht sich George im Anschluss selbst daran, das Rätsel des Bombenanschlags zu knacken. Euer Abenteuer führt euch nach Irland, Spanien,

PASST ZU EUCH, WENN ...

… ihr Bock auf ein klassisches Adventure habt.
... ihr das Original noch nicht kennt.
... ihr spaßige Globetrotter-Geschichten mögt.

PASST NICHT ZU EUCH, WENN ...

… ihr fetzige Adventure-Action erwartet.
... ihr die umfangreichste Version sucht.
... ihr keine Geduld für viele Dialoge habt.

MEINUNG

Dimitry Halley
@dimi_halley

Kein Scherz: Über Baphomets Fluch: Reforged Edition habe ich zum ersten Mal in meiner fast elfjährigen GameStar-Karriere ein Meeting verdösbaddelt. Mein gesamtes Team wartet Punkt 16 Uhr darauf, dass ich unser tägliches Debriefing eröffne – und ich klicke derweil munter summend in den Straßen von Paris herum. Hätte mir mal jemand 1996 erzählt, dass ausgerechnet Baphomets Fluch mich 30 Jahre später einer Abmahnung näher bringen würde. Aber das zeigt eben, wie zeitlos die Magie dieses Storyklassikers ist. Die Stärken von Baphomets Fluch findet ihr auch heute noch selten: ein richtig gut geschriebener Thriller im Stil des »Da Vinci Code«, der euch quer durch die Welt führt. Es gibt Adrenalin, Mord, Mysterium, knisternde Romantik und auch jede Menge Humor. Wenn George Stobbart panisch die Hände hebt und sagt: »Ich bin unschuldig, ich bin Amerikaner«, und der Polizist kontert: »Jetzt entscheiden Sie sich doch mal!« – hach, zeitlos. Gleichzeitig merkt man dem Spiel die fast 30 Jahre dann doch an, denn Reforged bleibt unter der Haube ein Oldie: dialoglastig, langsam, deutlich behäbiger als viele moderne Storyspiele. Das ist nicht zwangsläufig ein Kritikpunkt, aber ihr solltet euch vor dem Kauf unbedingt bewusst sein, dass ihr diese Perle lieber mit Tee auf dem Tisch spielen solltet als mit einer Dose Red Bull.

SPIELERISCH GLEICH?

Baphomets Fluch: Reforged bleibt in puncto Gameplay zu 95 Prozent identisch zum Original. Neu sind allerdings einige Tutorial-Tipps, die euch bei der Bedienung helfen. Außerdem könnt ihr optional das komplette Spiel auch auf dem PC mit dem Gamepad spielen.

Syrien, Schottland – kurz: Baphomets Fluch ist eine Abenteuergeschichte im Stil eines Indiana Jones oder Tim und Struppi. Und: ein klassisches Point&Click. Heißt: Ihr sammelt Gegenstände, befragt Leute, kombiniert und arbeitet euch so durch die rund fünfstündige Handlung.

Aufgehübschte Neuauflage

Die Reforged-Neufauflage ändert an all diesen klassischen Tugenden überhaupt nichts, sondern konzentriert sich voll und ganz darauf, die Technik in die Moderne zu hieven. Und der Unterschied zwischen damals und heute fällt beträchtlich aus. Das gilt nicht nur für die Hintergründe, auch die Gesichtsanimationen der Charaktere kommen in der neuen Variante viel besser zur Geltung, außerdem gibt's zusätzliche Effekte. Die Änderungen betreffen auch sämtliche Zwischensequenzen. Hier leistet Revolution Software ganze Arbeit: Die Neuauflage verliert an keiner Stelle den Charme des Originals, stattdessen werden alle alten Motive mit viel Liebe zum Detail für moderne Bildschirme rekreiert. Auf der Tonebene greift das Spiel auf die originalen deutschen Sprachaufnahmen zurück. Die transportieren auch 30 Jahre später noch sehr treffend die Persönlichkeiten der Akteure, auch wenn wir mittlerweile etwas peppigere Gesprächswechsel gewohnt sind.

Lohnt es sich denn heute noch?

Peppig ist generell das richtige Stichwort: Weil Reforged eben gar nichts an dem ursprünglichen Spielfluss von Baphomets Fluch ändert, dürft ihr hier kein fetziges Schnittgewitter einiger moderner Storyspiele erwarten. Baphomets Fluch ist klassische Point&Click-Kunst, George bewegt sich behutsam durch die Szenerien, Animationen laufen langsam ab, neue Schauplätze schaltet ihr recht gemächlich frei; eben ein Urgestein des Genres. Die Neuauflage macht aus Baphomets Fluch kein modernes Spiel, sondern bloß ein modern aussehendes. Das soll auch nicht wie ein Kritikpunkt klingen, aber ihr müsst eben wissen, worauf ihr euch einlasst: klassische Adventure-Tugenden.

Die Rätsel spielen sich auch heutzutage noch klasse, fast jede Knobelei lässt sich mit logischem Denken bewältigen, die Schauplätze bieten Abwechslung, witzige Begegnungen, und auch der Mix aus ernstem Thriller und selbstreferenziellem Humor … hach, Baphomets Fluch bleibt einfach ein Unikat. Einen Kritikpunkt habe ich dann aber doch: Die Reforged Edition klammert sämtliche Gameplay-Erweiterungen des Director's Cuts von 2010 aus. Damals bekam das Spiel unter anderem einen neuen spielbaren Prolog als Nico, zusätzliche Rätsel und generell ein bisschen mehr Fleisch auf die Rippen. Ich weiß: Manche Fans mochten diese Anpassungen nicht, aber ich fand es immer klasse, auch als Nico spielen zu können. Baphomets-Fluch-Schöpfer Charles Cecil begründet die fehlenden Inhalte mit unterschiedlichen Versionen – der Director's Cut basierte damals auf der Game-Boy-Fassung und sei als technische Grundlage für Reforged ungeeignet. Verständlich, aber schade bleibt es eben trotzdem. Cecil hat zwar bereits angedeutet, dass die Director's-Cut-Inhalte später erscheinen könnten, doch zum jetzigen Zeitpunkt bleibt Baphomets Fluch: Reforged erstmal die schönste, aber eben nicht die umfangreichste Art, den Storyklassiker nachzuholen. ★

Die Ratte rechts unten existierte bisher nur auf Konzeptzeichnungen, jetzt findet sie ihren Weg ins Spiel.

BAPHOMETS FLUCH
REFORGED EDITION

SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMUM	EMPFOHLEN
i5 4670 / FX 4350	i5 6600K / FX 9590
GTX 660 / R7 260X	GTX 1650 / RX 570
8 GB RAM, 30 GB Festplatte	16 GB RAM, 30 GB Festplatte

PRÄSENTATION ★★★★★

⊕ wunderschönes Grafik-Update ⊕ abwechslungsreiche Szenerien ⊕ Charakterdesigns ⊕ zeitlos gute Musik ⊖ der Vertonung merkt man ihr Alter an

SPIELDESIGN ★★★☆☆

⊕ logische und spaßige Rätsel ⊕ jeder Schauplatz bringt neue Ideen ⊕ unzählige Details ⊖ behäbiges Spieltempo ⊖ wirkt manchmal etwas altbacken

BALANCE ★★★★★

⊕ zwei Schwierigkeitsgrade ⊕ viele Tooltipps und Hilfen ⊕ Checkpoints und Speichern ⊕ keine unfairen Stellen ⊖ Einsteiger hängen manchmal

ATMOSPHÄRE / STORY ★★★★★

⊕ Verschwörungsgeschichte ⊕ charmante Dialoge ⊕ jeder Schauplatz voller Details ⊕ herrlich witzig ⊖ manche Wortwechsel aus heutiger Sicht steif

UMFANG ★★★☆☆

⊕ unterschiedliche Schauplätze ⊕ jede Menge Dialogoptionen ⊕ Storyentscheidungen ⊖ wenig Wiederspielwert ⊖ Kapitel aus Director's Cut fehlen

FAZIT

Baphomets Fluch: Reforged Edition hübscht den Storyklassiker massiv auf, lässt den Rest aber zum Glück unangetastet.