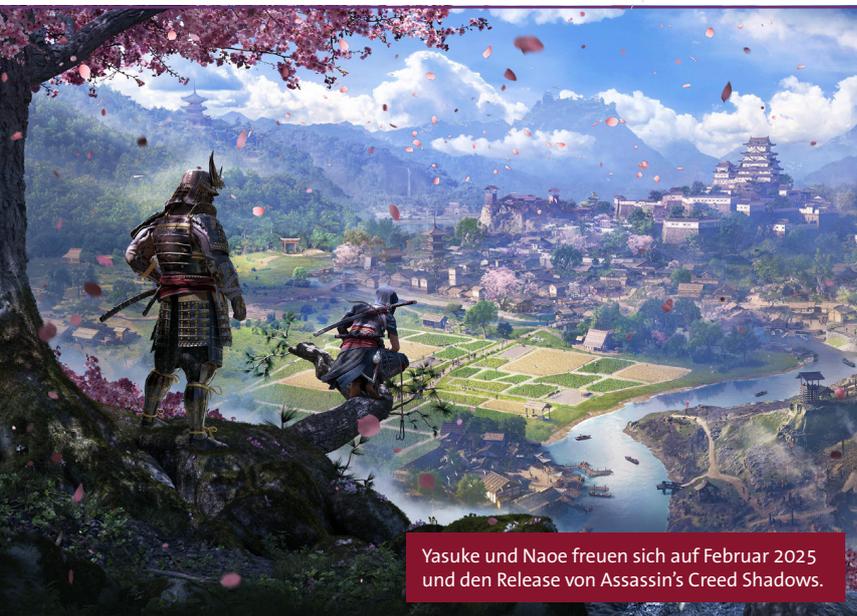


AKTUELL

Assassin's Creed Shadows

SPÄTER SCHLEICHEN



Yasuke und Naoe freuen sich auf Februar 2025 und den Release von Assassin's Creed Shadows.

Es sind holprige Zeiten für Ubisoft: Nachdem jüngst bekannt wurde, wie enttäuschend die Verkaufszahlen von Star Wars Outlaws sich entwickeln, kreisten einige düstere Gerüchte um den Herbst-Blockbuster Assassin's Creed Shadows. Laut Insidern wurden erste Anspiel-Events zum Japan-Assassin's-Creed abgesagt, der Auftritt auf der Tokyo Game Show 2024 landete ebenfalls unter dem Fallbeil – und nun kennen wir auch den Grund: Assassin's Creed Shadows verschiebt sich um mehrere Monate. Eigentlich sollte das Open-World-Spiel schon Anfang November 2024 erscheinen, das neue Release-Datum liegt auf dem 14. Februar 2025, dürfte also die eine oder andere Liebesbeziehung stark belasten. Eine derartige Verschiebung hat es in der Seriegeschichte noch nie gegeben. Assassin's Creed Mirage erschien sogar früher als ursprünglich geplant. Lediglich Unity wurde vor fast zehn Jahren um zwei Wochen verschoben; auch damals wurde der erste DLC an alle verschenkt – selbst ohne Pre-Order. Diesmal bekommt ihr ihn nur, wenn ihr vorbestellt. Mit dieser Verschiebung erwartet uns übrigens ein äußerst strammer Februar 2025, auch hier in der Redaktion: Kingdom Come: Deliverance 2, Civilization 7 und Assassin's Creed Shadows erscheinen allesamt innerhalb weniger Tage. Euch erwartet also eine verflucht knifflige Entscheidung; und dazu ist ja auch noch Valentinstag. Herrje.

Bullet Noir

WOLCEN MIAMI



Bullet Noir stammt von den Wolcen-Machern und wird eine Art Hotline Miami in noch brutaler.

Nein, was ihr da im Bild seht, ist kein neues Hotline Miami. Aber keine Sorge, uns ging es auch erst so wie euch. Kein Wunder, schließlich erinnert Bullet Noir – das neue Spiel der Wolcen-Macher – auf den ersten Blick stark an den kultigen Top-Down-Shooter. Auch hier steuert ihr euren Charakter aus der Vogelperspektive und ballert, bis der Arzt kommt (der kann euren Feinden dann aber auch nicht mehr helfen). Pardon, da hat sich ein Fehler eingeschlichen: Ihr spielt gleich vier verschiedene Figuren! Die haben aber allesamt ein gemeinsames Ziel: eiskalte Rache. Zünftig geht es hier also zu, und Bullet Noir versucht gar nicht erst, gute Laune zu verbreiten. Hier ist alles düster, dreckig und brutal. Auf nahezu jedem bisher zum Spiel erschienenen Screenshot ist eine Blutlache zu sehen. Los geht die Ballerei im 1. Quartal 2025 auf Steam. Dann hoffentlich reibungsloser als das vorherige Projekt der Macher: Wolcen wurde zu Beginn von schweren Bugs geplagt, inzwischen ist der Support des Spiels sogar eingestellt.

Legacy of Kain und Soul Reaver

REMASTER ZUM ANBEISSEN

Gerüchte gab es schon länger, aber jetzt ist es offiziell: Legacy of Kain (1996) und die Fortsetzung Soul Reaver (1999) bekommen ein Remaster. Die von Crystal Dynamics entwickelten Action-Adventures haben noch heute einen enorm guten Ruf – obwohl die damaligen Wertungen sie nicht unbedingt als Meisterwerke auszeichneten. Da die Legacy-of-Kain-Serie im Jahr 2003 abrupt stoppte und die Arbeiten am sechsten Serienteil Dead Sun eingestellt wurden, sehnten viele Fans quasi jahrzehntelang ein Remaster oder Remake des Titels herbei. Und immer wieder gab es auch Gerüchte zu einer möglichen Neuauflage, zuletzt nach der Übernahme der Markenrechte durch die Embracer-Gruppe vor knapp zwei Jahren. Nun wurden die Remaster offiziell angekündigt, die bereits am 10. Dezember 2024 im Doppelpack erscheinen sollen und sogar schon auf Steam vorbestellbar sind. Die Entwicklung liegt bei den Remaster- und Portierungs-Profis Aspyr, die im August dieses Jahres dem guten alten Star Wars Bounty Hunter neues Leben einhauchten.



Schon lange vor Darksiders galt Soul Reaver von Crystal Dynamics als »Zelda für Erwachsene«.

Ghost of Yōtei

ZURÜCK NACH NIPPON

Es scheint fast, als stünden Samurai-Spiele aktuell hoch im Kurs. Anfang des Jahres erschien Rise of the Ronin; kommenden Februar steht uns mit Assassin's Creed Shadows ein Ausflug in die Wirren der Sengoku-Zeit ins Haus. Und jetzt setzen Sony und Sucker Punch (Ghost of Tsushima) noch einen drauf: Ghost of Yōtei, so der Name des neuen Spiels, spielt über 300 Jahre nach dem Vorgänger und verschlägt euch in eine ganz andere Ecke Japans: nach Hokkaido. Mit der wandernden Ronin Atsu servieren uns die Macher zudem eine gänzlich neue Spielfigur. Als Setting des Tsushima-Nachfolgers fungiert die nördlichste der vier japanischen Hauptinseln. Berühmt für ihre unberührten Landschaften und harten Winter ist die Insel erst seit 1869 offiziell Teil des japanischen Staatsgebiets. Namensgebend für das Spiel ist der markante Berg Yōtei-zan, der sich im Südwesten von Hokkaido befindet. Was das Spielgefühl angeht, wird Sucker Punch mit Ghost of Yōtei bekannte Wege gehen. Das



In Ghost of Yōtei ist Heldin Atsu mit zwei Schwertern auf Kopfgeldjagd.

heißt, der grundlegende Mix aus Samurai-Action und Open-World-Erkundung wird bestehen bleiben. Schon Ghost of Tsushima wurde von Fans für sein hervorragend austariertes Kampfsystem gefeiert. Heldin Atsu beherrscht die Fähigkeit, zwei Schwerter gleichzeitig zu schwingen. Ebenfalls neu dürfte der Gebrauch von primitiven Schusswaffen sein. Ein konkretes Release-Datum zu Ghost of Yōtei steht bislang noch aus. Da es sich um einen Sony-Titel handelt, erscheint das Spiel zunächst exklusiv für die PlayStation 5. Eine PC-Version wurde bisher nicht angekündigt, könnte aber zu einem späteren Zeitpunkt folgen. Auch der Vorgänger Ghost of Tsushima fand 2024 schließlich seinen Weg auf den PC.

Batman

ROCKSTEADY MACHT'S?



Suicide Squad (Bild) war für Warner Bros. und Rocksteady niederschmettern. Kommt jetzt ein klassisches Batman?

Nachdem Rocksteadys Loot-Shooter Suicide Squad: Kill the Justice League völlig gefloppt ist und sogar zu einer Massenentlassung geführt hat, soll das Studio nun zu seinen Stärken zurückkehren und ein neues Batman-Spiel entwickeln. Das behauptet zumindest der Branchen-Insider Shpeshal_Nick. Offen bleibt die Frage, ob es wieder ein klassisches Abenteuer für Solisten wird oder ob euch erneut ein Live-Service- oder Multiplayer-Spiel erwartet. Sicher ist laut Nick nur, dass es kein Remaster eines Arkham-Spiels wird. Im März 2024 kündigte der Publisher Warner Bros. Games an, sich von klassischen AAA-Titeln zu entfernen und auf Live-Service zu setzen. Zu beachten ist, dass Warner die Ankündigung über einen Monat nach dem Release von Suicide Squad getätigt hat. Dadurch ist fraglich, ob das Debakel die Entscheidungen bezüglich des nächsten Batman-Spiels maßgeblich beeinflusst. Shpeshal_Nick behauptet außerdem, dass Sony versuche, sich eine Form von Exklusivität für das Spiel zu sichern. Damit könnten verschiedene Arten von Exklusivität gemeint sein. In der jüngeren Vergangenheit bediente sich Sony vor allem der zeitlich begrenzten Exklusivität. Das bedeutet, dass Spiele exklusiv auf der hauseigenen Konsole erscheinen und erst zu einem späteren Zeitpunkt auch auf anderen Plattformen landen. Shpeshal_Nick hat in der Vergangenheit häufig präzise und korrekte Vorschläge insbesondere zu Xbox-bezogenen Themen getätigt.

Homeworld 3

ALLES AUF EINMAL

Lang erwartet, mehrfach verschoben und am Ende enttäuschend – zumindest aus Sicht der Community. So lässt sich die traurige Geschichte rund um Homeworld 3 zusammenfassen. Von uns gab's in unserem Test für die einmalige Echtzeithoffnung immerhin 80 Punkte. Zwar liefert das Spiel epochale Weltraumschlachten, aber eben auch eine belanglose Kampagne. Angesichts der angespannten Situation, in der sich Homeworld 3 befindet, versucht Entwickler Blackbird Interactive nun, das Ruder herumzureißen. Eigentlich hatte das Studio geplant, in den kommenden Monaten mehrere kleine Updates und Inhalte zu veröffentlichen. Aber diese Roadmap wurde aus der Luftschleuse geschubst. Laut einem Statement auf Steam hat man sich dazu entschieden, alle Inhalte in einem großen Update im November 2024 zu veröffentlichen. Zum Update 1.2 gehören demnach zwei kostenpflichtige DLCs und drei kostenlose Inhalte. Welche Auswirkungen das Update auf Homeworld 3 haben wird, bleibt abzuwarten. Derzeit ist das Spiel bei Steam nicht gut bewertet, die mehr als 4.500 Rezensionen sind größtenteils negativ. Lediglich 38 Prozent fallen positiv aus. Eine neue Roadmap für 2025 hat Blackbird bislang nicht angekündigt. Dass aber etwas passieren muss, zeigt nicht nur der Blick auf die Bewertungen. Auch die Spielerzahlen auf Steam sehen nicht positiv aus. Denn während Homeworld 3 zum Release noch immerhin mehr als 9.100 Spieler gleichzeitig verzeichnete, sind es aktuell gerade einmal 77 in der Spitze.

HOMEWORLD 3							YEAR ONE PASS
CONTENT ROADMAP							
JUNE	JULY	NOVEMBER					
FREE CONTENT UPDATE	KALAN RAIDERS FLEET PACK KALAN RAIDERS NEW FRACTION STARTING FLEETS NEW FRACTION ARTIFACTS & CHALLENGES FRACTION EMBLEM	FREE CONTENT UPDATE WAR GAMES 40+ ARTIFACTS INCLUDING ULTIMATE ARTIFACTS 9 CHALLENGES NEW SYSTEM: INTERSTITIALS	SOMTAAW FLEET PACK 2 NEW FLEETS 2 NEW SHIPS 30+ ARTIFACTS 10 CHALLENGES	FREE CONTENT UPDATE SKIRMISH HYPERSPACE IN SKIRMISH AI PERSONAS	TAIDAN FLEET PACK 2 NEW FLEETS 10 NEW SHIPS 50+ ARTIFACTS 10 CHALLENGES	FREE CONTENT UPDATE CAMPAIGN MISSIONS PLAYER-CONTROLLED MISSION END	

So sieht die angepasste Roadmap für Homeworld 3 aus: Im November kommt es dicke!