



Editorial

Petra Schmitz
Leitende Redakteurin

EINFACH MAL WAS ANDERS MACHEN

Nein, die Überschrift bezieht sich nicht darauf, dass dieses Mal das Editorial nicht von Markus, sondern von mir stammt. Das passiert bekanntlich in steter Regelmäßigkeit, nämlich immer dann, wenn der wertere Herr Schwerdtel sich in den Urlaub verpupft hat. Es geht um Civilization 7, das Kollege Martin Deppe bei Firaxis in Baltimore angespielt hat. Das Entwicklungsteam hat sich für den siebten Serienteil ein paar maßgebliche Änderungen einfallen lassen. Welche das sind und was wir davon halten, lest ihr in unserer Titelstory.

Apropos Titelstory: Wir hatten ja eigentlich auf viele neue Infos und mal echte Gameplay-Bilder zu und von Anno 117: Pax Romana von der gamescom gehofft, aber Ubisoft und Ubisoft Mainz blieben weitestgehend knauserig. Zur Strafe gibt es eben keine Coverstory, sondern nur einen hübsch komprimierten Zweiseiter.

So viele Spiele, so wenig Heft

Abermals apropos: Nämlich apropos gamescom! Die Messe ist schon ein paar Tage vorbei, wenn ihr diese Ausgabe in Händen haltet, trotzdem bestimmt die Sause in Köln große Teile der GameStar 10/24. Es gibt Messe-Previews zum überraschend aufgetauchten Heroes of Might and Magic: Olden Era, zum kommenden Indy-Spiel von Machinegames, zu Obsidians Avowed und zum schon erwähnten Anno 117. Und auch in der nächsten Ausgabe werden wir die Messe noch ein wenig nachbereiten. Zu viele spannende Titel sind da vorgestellt worden, etwa das Spiel mit dem nachgerade grauenvollen Namen Clair Obscur: Expedition 33, das 2025 erscheinen soll. Aber dazu dann mehr in der 11/24. Jetzt erst einmal wie immer

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Petra



World of Warcraft: The War Within

Blizzards Erfolgs-MMO kennt offenbar kein Ende, mit der mittlerweile zehnten Erweiterung The War Within geht der Dauerbrenner in die nächste Runde. Und die ist super, denn es locken neben vielen guten Neuerungen unerforschte Gebiete und reich gefüllte Schatzkammern, die sogenannten Tiefen. Wir haben wieder unsere Autoren Gilde von WoW-Profis versammelt, um für euch jede Menge Tipps und Guides zu Instanzen, Klassen, Fertigkeiten, Kriegsmeuten usw. zusammenzustellen. Das alles gibt's wie immer übersichtlich aufbereitet und schick gestaltet in einem großen Kompendium zum Spiel, auch diesmal wieder inklusive XXL-Poster. Das rappeldicke GameStar-Sonderheft zu World of Warcraft: The War Within – jetzt am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/wow



Black Edition Elden Ring + Shadow of the Erdtree

Seid ihr bereit für eine Rückkehr in die düstere Welt von Elden Ring? Mit der Erweiterung Shadow of the Erdtree schickt uns From Software in die Schattenlande, und wir wissen: Dieser Ausflug wird nicht nur ziemlich düster, sondern vor allem auch ziemlich knifflig. Deshalb gibt es jetzt unsere GameStar Black Edition zu Elden Ring und Shadow of the Erdtree. Unsere erfahrenen Autoren bringen euch sicher durch Hauptspiel und Erweiterung, geben Tipps zum Power-Leveln, für Bosskämpfe und zu vielen weiteren Aspekten des Abenteuers. Detaillierte Karten verraten euch unter anderem die Fundorte von Kriegsaschen, Schwertschlüsseln und Schmiedesteinen. Und wie immer bei unseren Sonderheften sorgt ein XXL-Poster für Atmosphäre in eurem Spielzimmer. Die GameStar Black Edition zu Elden Ring und Shadow of the Erdtree – jetzt am Kiosk oder bestellen unter

www.gamestar.de/eldenring