Klassenwahl für Einsteiger und Umsteiger

WELCHE KLASSE PASST ZU MIR?

Ihr seid neu in WoW oder wollt mal eine ganz andere Klasse ausprobieren? Unser Guide hilft euch, eine Spezialisierung für Einsteiger und Umsteiger zu finden. Von Melina Wild

Mit der neuen Erweiterung The War Within steht wieder die spannende Frage im Raum: Welche Klasse und Spezialisierung passt eigentlich zu meinem Spielstil? Die Wahl der Klasse kann euer Spielerlebnis maßgeblich beeinflussen, also wählt mit Bedacht. Denn eure Entscheidung bestimmt nicht nur euren Spielstil, sondern auch die Rolle, die ihr in Dungeons und Raids übernehmt. Egal, ob ihr lieber aus der Ferne angreift, eure Verbündeten heilt, an vorderster Front kämpft oder aus den Schatten zuschlagt – für jeden Spielertyp gibt es die perfekte Klasse.

Für Einsteiger: Die Top 3 der Klassen und Spezialisierungen

Hier sind die besten Klassen und Spezialisierungen für Einsteiger, die vergleichswiese leicht zu spielen sind, aufgeteilt nach den primären Rollen Tank, Schadensklasse (Damage Dealer, kurz DD) und Heiler.

Rolle: Tank

Als Tank zieht ihr die Aufmerksamkeit (Aggro)
der Gegner auf euch und schützt so die Schadensklassen und Heiler. Eure

Aufgabe ist es, die Gegner so

zu positionieren, dass sie leicht erreichbar sind und die Gruppe ihre Fähigkeiten optimal nutzen kann. Als Tank solltet ihr daher



Dungeon- und Schlachtzugsrouten sowie Bosse und deren Fähigkeiten so gut wie möglich kennen. Mit Schilden und schadensreduzierenden Fähigkeiten schützt ihr euch und unterstützt so die Heiler im Team. Gruppen bestehen in der Regel aus ein bis zwei Tanks, die sich zwischen den Gegnern und den Gruppenmitgliedern positionieren.

Schutz-Krieger sind bekannt für ihre direkte und robuste Art des Tankens. Das macht sie zu einer soliden Wahl für euch, wenn ihr klare und kraftvolle Mechaniken im Nahkampf bevorzugt.

Schutz-Paladine bieten eine ausgewogene Mischung aus Verteidigung und Unterstützung und sind ideal für euch, wenn ihr Flexibilität schätzt und gerne eine unterstützende Rolle in der Gruppe übernehmen möchtet.

Wächter-Druiden hingegen zeichnen sich durch ihre Gestaltwechsel-Fähigkeit aus, die euch eine einzigartige Vielseitigkeit verleiht. Damit könnt ihr in verschiedenen Kampfsituationen schnell zwischen den Formen wechseln und euch dynamisch anpassen.



Damage Dealer (DD) Als Schadensklasse (DD)

ist es euer Hauptjob, hohen Schaden zu verursachen und euren Gegnern ordentlich einzuheizen. Euer

Ziel: konstanter Einzel- und Gruppenschaden durch den optimalen Einsatz eurer Fähigkeiten. Gleichzeitig müsst ihr gegnerischen Attacken ausweichen und selbst so wenig Schaden wie möglich einstecken.

Tierherrschafts-Jäger greifen mit ihrem Bogen aus der Distanz an und verursachen gemeinsam mit ihren treuen tierischen Begleitern hohen Schaden. So vereint ihr effektiv Fernkampfangriffe mit der Kontrolle über eure Tiergefährten. Die Spezialisierung Tierherrschafts-Jäger eignet sich gleichermaßen für PvE und PvP.



108



Als **Verwüstungs-Dämonenjäger** greift ihr schnell und aggressiv an, verstärkt mit euren dämonischen Kräften. In der Spezialisierung könnt ihr schnell zwischen Gegnern wechseln, während ihr effizient Schaden austeilt. Diese Klasse ist sehr mobil und dynamisch, allerdings auch etwas anspruchsvoller als die anderen. Eine sehr intensive Spielweise für PvE und PvP!

Frostmagier beherrschen die Kunst der Frostzauberei und sind bekannt für ihre Fähigkeit, Gegner einzufrieren und zu verlangsamen. Diese Klasse verursacht sowohl direkten als auch Flächenschaden mit ihren frostigen Zaubern. Frost Magier bieten euch taktische Flexibilität und sind besonders effektiv in PvP-Situationen.

Rolle: Heiler

Als Heiler haltet ihr eure Gruppe und Einzelziele am Leben. Achtet dabei stets auf eure Mana-Leiste – wenn sie leer ist, ist Schluss mit Heilen. Zur Vor-

beugung nehmt ihr Mana-Fläschchen mit oder bittet einen Magier um Mana-Brötchen. Als Heiler könnt ihr reaktiv oder proaktiv spielen: Reaktive Heiler heilen **nach** erlittenem Schaden, während proaktive Heiler bevorstehendem Schaden entgegenwirken.

Heilig-Priester zeichnen sich durch ihre schnelle Reaktion auf Schaden aus, indem sie sofortige Heilzauber sowie Schilde einsetzen, um Verbündete zu schützen. Diese Klasse ist besonders effektiv in kritischen Situationen, wo schnelle Entscheidungen gefragt sind.

Heilig-Paladine bieten ebenfalls reaktive Heilung, und ergänzen sie mit Schutzzaubern, um Verbündete zu stärken und vor weiterem Schaden zu bewahren. Die Speizialierung Heilig-Paladin ist besonders effektiv darin, eure Gruppe in kritischen Momenten zu stabilisieren und zu unterstützen.

Wiederherstellungs-Druiden setzen auf eine proaktive Heilungsstrategie mit Fokus auf Heilung über Zeit. So bereiten sie die Gruppe frühzeitig auf kommende Gefahren vor, um ihre Gesundheit auch über einen längeren Zeitraum stabil zu halten.

Es ist noch kein Held vom Himmel gefallen

Schadensklassen sind die beste Wahl für den Einstieg, um sich zunächst besser mit den Aufgaben von Tanks, Heilern sowie der generellen Spielmechanik und Gruppendynamik vertraut zu machen. Für Einsteiger bieten vor allem Klassen wie Jäger, Krieger und Paladin eine gute Balance zwischen Zugänglichkeit

und Effektivität. Wenn ihr gerne die Kontrolle über das Schlachtfeld habt und eure Gruppe schützt, ist der **Tank** die richtige Wahl für euch. Falls ihr lieber eure Verbündeten unterstützt und ihre Gesundheit sicherstellt, dann solltest ihr den Heiler in Betracht ziehen.

Letztendlich ist es wichtig, verschiedene Klassen und Spezialisierungen selbst auszuprobieren, um herauszufinden, welcher Spielstil am besten zu euch passt. Jede Klasse hat ihre eigenen Stärken und einzigartigen Mechaniken, und was für den einen Spieler funktioniert, muss nicht unbedingt für den anderen gelten. Testet unterschiedliche Rollen, experimentiert mit euren Fähigkeiten und findet so den Spielstil, der euch am meisten Spaß macht und in dem ihr euch am wohlsten fühlt.

Bei der Wahl helfen euch auch die detaillierten Klassenguides für alle Spezialisierungen, auf den nächsten 39 Seiten. ★



GameStar 09/2024 109