

Waffenkategorie Hand-zu-Hand

MIT FÄUSTEN GEGEN GÖTTER

Die mit der Brechstange übersetzte Waffenkategorie **Hand-zu-Hand** klingt nach Händchenhalten im Stadtpark – doch dahinter stecken knallharte Martial Arts. Die Waffenkategorie glänzt vor allem mit Tempo. Der waffenlose Kampf ist zwar nicht ganz so schnell wie die Dolche, dafür punkten die Schlag- und Trittkaskaden mit mehr Haltungsschäden und Reichweite.

Attribute

Da ihr die Hand- und Fußwickel nicht mit Waffenfetten und Waffenverzauberungen verstärken könnt, fallen physische Waffenaffinitäten wie **Schwer** und **Solide** im Vergleich direkt vom Wagen. Die schnelle Abfolge der Schläge komplementiert Statusaufbau-Builds, also Arkanenergie, oder Frostbuilds. **Frost** skaliert auf diesen Waffen gleichwertig mit Stärke und Geschick, dadurch empfiehlt sich für Frostspieler ein sehr ausgewogener Build. In niedrigen Stufenbereichen wollt ihr

demensprechend mit Stärke und Geschick nicht über 55 gehen. Wenn ihr die Waffen auf blutig spielen möchtet, könnt ihr Arkanenergie so hoch wie möglich skillen. Auf hohen Stufen (Spielerstufe 300+) überholt Frost die anderen Affinitäten um Längen.

Talismane

Die Talismane **Verrottende Geflügelte Schwertinsignie**, **Millicents Prothese** und **Tuch der Götterskalpe** sind die absoluten

Favoriten mit den Fäusten. Denkt daran, wenn ihr den **Talisman des blauen Tänzers** einbauen wollt, dass dessen Schadensboni nur für physische Anteile eures Schadens gelten, also nehmt die blutige Affinität für diesen Talisman, da Frost euren Schaden auf physisch und magisch aufteilt.

Wenn ihr lieber etwas defensiver spielt, empfehlen wir **Verrottende Geflügelte Schwertinsignie**, **Tuch der Götterskalpe**, **Drachengroßschildtalisman** und **Gesegneter Tautalisman**. Den letzten tauscht ihr bei Bossen gegen einen situativen defensiven Talisman. Zum Beispiel gegen Bosse, die Blitze nutzen, den **Blitzdrachentalisman +2**.

Kriegsaschen

Die neue **Handexplosion** kann selbst große Gegner auf die Bretter befördern. Sie passt extrem gut in das ansonsten eher schnelle, aber dafür schadensschwache Moveset der Hand-zu-Hand-Kategorie. Später im DLC, in den uralten Ruinen von **Rauh, West** an einem Wasserfall im Osten der Gnade, findet ihr die Asche **Trockenblatt-Wirbelwind**, die mit einem dreifachen Sprungkick begeistert. Ansonsten können wir noch die Kriegsasche **Beharren** empfehlen, sie lässt euch eure Kombos einfach durch gegnerischen Schaden hindurch durchziehen und gibt euch dabei Schadensreduktion. ★

Wir zeigen euch, wie ihr die neuen waffenlosen Kampfkünste perfektioniert!

Von Philip »ondo« Albrecht

Die neuen waffenlosen Kampfkünste sehen schick aus und machen richtig Spaß! Auch wenn eure Gegner das anders sehen.

