

Neue Kriegs- und Geisteraschen

ASCHE IN DER TASCHHE

Shadow of the Erdtree bringt eine Vielzahl an neuen Aschen für eure Waffen in die Welt von Elden Ring. Mit den Kriegsaschen verleiht ihr euren Prügeln individuelle Talente und vergrößert euer Arsenal an Möglichkeiten im Kampf gegen besonders harte Brocken. Geisteraschen sind KI-gesteuerte Kampfgefährten, die euch in abgegrenzten Gebieten als schlagkräftige Unterstützung oder dankbare Ablenkung dienen. Wir stellen euch besonders interessante neue Aschen vor, kommen allerdings nicht an einem alten Bekannten vorbei. ★

Gegen haushohe Bosse und Horden niederer Gegner helfen auch neue Waffentalente und Gefährten. Wir stellen euch besonders interessante Kriegs- und Geisteraschen vor, und wo genau ihr sie findet.

Von Christian Schwarz

KRIEGSASCHE: FLAMMENSPEER

Fundort: Arbeitet euch im **Schattenbergfried** nach dem Bosskampf gegen das Goldene Flusspferd bis zum Ort der Gnade **Lagerhaus, sechster Stock** vor. Verlasst den Raum, folgt dem Rundgang und betätigt am Ende den Hebel für die Brücke in der Mitte. Lasst euch an der Kante über der Brücke nach unten fallen, springt auf den Hebel und klettert von der Mitte des Raumes über die Stufen und den riesigen Ziegenkörper nach oben. Geht nach draußen, rechts die Treppen hoch und auf die Brücke. Vor Messmers Turm steht der **Kommandant der Feuerritter**. Kilt ihn und holt euch die Asche.

Warum ist die Asche so gut?

Mit dem Flammenspeer bekämpft ihr Feuer mit Feuer: Viele Gegner fackeln nicht lang und machen euch die Hölle heiß – mit der Spezialfähigkeit zaubert ihr nicht nur selbst wunderschöne Effekte, sondern sorgt für Brand-Statusleiden. Aktiviert ihr das Talent für 18 Fähigkeitspunkte, rammt ihr eine brennende Klinge in euren Widersacher und speißt ihn anschließend auf. Ihr verursacht mit dem Angriff keinen Flächenschaden, daher eignet sich der Flammenspeer besser für einzelne Gegner statt Gruppen.

KRIEGSASCHE: DIE GIFTIGE BLUME BLÜHT ZWEIMAL

Fundort: Reitet von den **Ruinen der Tempelstadt** nach Norden, bis ihr den Ort der Gnade **Klamm im Norden** erreicht. Blickt nach Süden zum Fluss und ihr seht einen patrouillierenden Gegner. Auf der anderen Seite findet ihr einen Skarabäus in einer Pfütze. Tötet ihn und holt euch die Asche. Vorsicht: Im Gras daneben lauern zwei starke Riesentaufendfüßler.

Warum ist die Asche so gut?

Die Spezialattacke kostet euch vier Fähigkeitspunkte und lässt euch majestätisch in die Luft steigen, bevor ihr spektakulär mit den Füßen voraus auf eurem Gegner einschlägt. Neben dem physischen Schaden fügt ihr eurem Ziel und der nahen Umgebung Giftschaden zu, was ihr an der Wolke bei der Landung seht. Wer also gern Gift als Statusleiden aufbaut, sich im Getümmel am wohlsten fühlt und einen Hang zu spektakulären Auftritten nicht leugnen will, sollte diese Asche unbedingt mal ausprobieren.

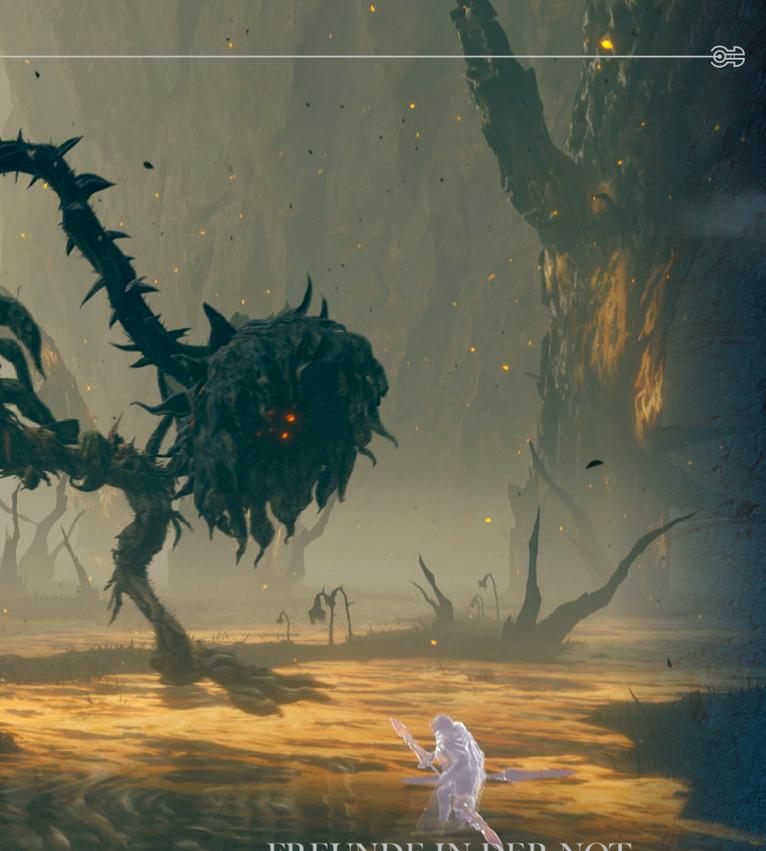


GEISTERASCHE: JOLAN (UND ANNA)

Fundort: Ihr erhaltet die Geisterasche von Jolan am Ende von ihrer und Ymirs Questreihe in der **Kathedrale von Manus Mety**. Das imposante Gebäude befindet sich südlich des Ortes der Gnade **Hochstraße zum Kirchenbezirk**. Wie ihr die Asche bekommt, lest ihr in unserem Quest-Guide hier im Heft. Dort erfahrt ihr auch, wie ihr die Asche modifiziert und nicht nur Kämpferin Jolan, sondern auch die ebenso toughe Anna beschwört.

Warum ist die Asche so gut?

Die Quest von Ymir und Jolan ist eins der Highlights des Spiels – allein deswegen solltet ihr euch die Asche schon holen. Beschwört ihr Jolan und Anna im Doppelpack, habt ihr zwei mächtige Nahkämpferinnen an eurer Seite, die sich todesmutig auf eure Widersacher stürzen. Außerdem bindet ein zusätzlicher NPC-Verbündeter mehr Aufmerksamkeit der Gegner. Das ermöglicht euch mehr Zeitfenster zum Heilen oder Zurückziehen. Die Beschwörung von Jolan und Anna kostet 132 Fähigkeitspunkte.



FREUNDE IN DER NOT

Seht ihr ein **Geistertor-Symbol** am linken Bildrand, könnt ihr Geisteraschen zur Unterstützung rufen. Bei Roderika in der Tafelrundfeste verbessert ihr eure Aschen auf die Maximalstufe +10. Dafür braucht ihr Geistertal-Lilien für einfache und Gräbertal-Lilien für ruhmreiche Aschen. Auch wenn ihr in Shadow of the Erdtree mit den verehrten Geisteraschen eure Kompagnons im DLC-Gebiet separat leveln könnt, bringt sie für maximales Potenzial trotzdem Stufe +10.

GEISTERASCHE: FEUERRITTER QUEELIN

Fundort: Den sterbenden Queelin findet ihr im **Kirchenbezirk des Schattenbergfrieds**. Nähert euch der Festung von Osten und aktiviert den Ort der Gnade **Kirchenbezirk, Eingang**. Arbeitet euch rechts im Halbkreis über die Dächer vor, bis ihr über die steinerne Rampe nach oben gelangt. Dort lasst ihr euch durchs Dach fallen und sucht einen Raum mit einer kleinen Kapelle. Interagiert mit Queelin und gebt ihm die Iris der Gnade (schaut dazu in unsere Lösung) – dann bekommt ihr ihn als Asche.

Warum ist die Asche so gut?

Mit Queelin habt ihr einen eigenen Feuerritter an eurer Seite. Mit seinem mächtigen Schwert verursacht er nicht nur physischen Schaden, sondern steckt eure Widersacher effektiv in Brand, was Schaden auf Zeit auslöst. Mit ihm nehmt ihr als vorsichtig agierendes Duo ganze Gegnergruppen auseinander. Die Beschwörung von Queelin kostet 132 Fähigkeitspunkte.



IMMER NOCH TOP: DIE IMITATORTRÄNE

Fundort: Im Untergrund unter Caelid, also im Hauptspielgebiet. Arbeitet euch vom Ort der Gnade über die Dächer in Richtung der heiligen Stätten der Nacht vor. Sobald ihr durch ein Fenster in einer großen Halle ankommt, folgt dem Gang geradeaus und öffnet die Nebelwand mit Steinschwertschlüsseln. Die Asche ist in der Kiste.

Warum ist die Asche immer noch so gut?

In Sachen Geisteraschen sollte die Imitatorträne aus dem Hauptspiel zu eurem Repertoire gehören. Wie es der Name verrät, imitiert diese Asche euren Charakter. Sie trägt eure Ausrüstung und setzt eure Attacken ein. Anstatt also nur alleine ordentlich austeilern – warum nicht gleich im Doppelpack? Wenn euer individueller Build für euch funktioniert, lasst ihr mit der Imitatorträne die Gegner noch mehr schwitzen. Habt ihr euch auf ein Statusleiden spezialisiert, etwa auf Blutung, verursacht euer Doppelgänger diesen Schaden auch. So baut sich der Schadenseffekt beim Gegner schneller auf.

