

25 Jahre Alpha Centauri

# NEUER PC, ALTES SPIEL

Sid Meiers galaktisch gutes Alpha Centauri ist heute noch mein Paradies der globalen Rundenstrategie. Aber warum ist das alte Ding immer noch so fesselnd? Von Martin Deppe



## Martin Deppe

GameStar-Mitgründer Martin Deppe liebt Strategiespiele, und zwei Untergenres besonders doll: Rundenstrategie und Aufbauspiele. Oh, und Wirtschaftssimulationen. Na gut, Echtzeitstrategie auch. Okayokay, Martin mag eigentlich alles, was mit Strategie zu tun hat. Darum ist er nach 16 Jahren als Freelancer seit Dezember 2023 wieder fest im GameStar-Team und entwickelt Strategien für unsere Sonderhefte. Aber Spiele testen darf er auch, sonst wird er immer so hibbelig.

Für GameStar zu arbeiten hat viele Vorteile: zum Beispiel tolle Kolleginnen und Kollegen, kompetente Vorgesetzte – und was ich hier sonst so schreiben muss, wenn die Kolleginnen, Kollegen und Vorgesetzten mitlesen. Ein weiterer großer Vorteil ist kürzlich bei mir eingetrudelt, nämlich mein Arbeitsgerät, ein brandneuer Gaming-PC. Der leuchtet beeindruckend, und der Hardware-affine Kollege Jakob, der bei uns für die GameStar-PCs verantwortlich ist und mir das Ding zusammengestellt hat, nennt ihn sogar »ein absolutes Monster«. Klingt gut, darauf laufen die aktuellen Grafikkraher bestimmt super. Und Crysis. Aber die müssen warten, denn ich habe eine Tradition, mit der ich jeden meiner neuen PCs einweihe.

## Sid Meier's Alpha Centauri muss mit – immer!

Als Allererstes installiere ich nämlich drei Rundenstrategieklassiker, die mit A, B und C anfangen. A steht für Alpha Centauri, das ich seit 1999 immer wieder anwerfe, meistens zu Weihnachten. Als mein PC bei mir ankommt, gibt's das Spiel gerade auf Steam im Sale für läppische zwei Euro zu kaufen. Also ab in den Einkaufswagen damit! Aber

Alpha Centauri ist viel, viel mehr als ein Civ 2.5 im Weltraum.



Sid Meiers Epos ist alles andere als ein Grafikkraher, schon bei seinem Erscheinen sah es aus wie eine Schüssel Erbsensuppe. Ich kann nicht mal die Auflösung höherstellen,

bei 1.024x768 ist Sense. Dieses Spiel auf dem Monster-Rechner zu installieren ist ungefähr so, als würde ich in meinem neuen Ferrari als Erstes über Kopfsteinpflaster zum



Terraforming geht auch auf die brutale Tour, indem ihr mit einem Planet Buster ...



... eine bildschirmfüllende Explosion auslöst, die ...

## SID, BRIAN UND RYAN

Alpha Centauri gehört aber auch deswegen zu meinen Favoriten, weil es mir ein ganz besonderer Mensch zum ersten Mal gezeigt hat: Sid Meier. Die Designerlegende ist 1998 nämlich auf Promo-Tour im Aachener EA-Hauptquartier, um das neue Firaxis-Spiel vorzustellen. Das läuft zwar unter dem Namen Sid Meier's Alpha Centauri, wird aber unter den Fittichen des Firaxis-Mitgründers Brian Reynolds entwickelt. Aber Sid Meier ist weitaus prominenter, darum kommt er nach Aachen, begleitet von seinem quengeligen Sohn Ryan. Der quatscht uns immer wieder in die Präsentation, doch Papa Sid bleibt geduldig wie ein echter Rundenstrategie, nimmt sich Zeit und zeichnet für unsere damalige »GameStars«-Rubrik noch ein Selbstporträt. Ein Interview ist auch noch drin – das führen wir draußen, während wir mit Grummel-Ryan ein paar Bälle werfen.



**CHASSIS**

GRAVSHIP  
Air 8

**X SINGULARITY DEATHSPHERE**  
COST: 80  
PROTOTYPE COMPLETE

DATA  
W: 24  
A: 12  
C: 48  
R: 4  
SP1:R  
SP2:G

24x-12-16\*4 X

**REACTOR**

SINGULARITY ENGINE  
Power 4

**WEAPON**

SINGULARITY LASER  
Weapon 24

**SHIELDING**

STASIS GENERATOR  
Level 12

**SPECIAL ABILITY 1**

Deep Radar: Sees 2 spaces

**SPECIAL ABILITY 2**

Nerve Gas Pods: Can +50% offense (Atrocity)

Einheiten-Baukasten: Die schwebende Todessphäre hat einen fetten Laser, der 24 Schaden raushaut.

**RETIRE**

**OBSOLETE** **UPGRADE** **CANCEL**

**CHIEF PLANETOLOGIST**

According to our calculations, sea levels will fall approximately 333 meters over the next 20 years.

OK

Chairman  
Patrick McGovern

Chairman  
Yang

Puroot  
Zakharov

Lady  
Deidre

Colonel  
Santiago

Sister  
Mariana

Brother  
Laj

**MEASURE PASSES**

PROPOSAL  
LAUNCH SOLAR SHADE  
Global Cooling: Sea Levels Drop

MAY: 2

Im Hauptspiel wählen wir aus sieben Völkern. Fun Fact: Den Chairman ganz links haben wir damals nach Patrick McGovern benannt, dem Gründer des ehemaligen GameStar-Verlags IDG.

nächsten Briefkasten fahren. Aber Alpha Centauri hat innere Werte, und die zählen! Denn das Spiel beginnt da, wo Civilization oft aufgehört hat. Zumindest dann, wenn ich den Weltraumsieg errungen habe, also als erster Spieler ein modulweise zusammengeschaubtes Raumschiff Richtung Alpha Centauri schicke. Nach der Landung auf einem Planeten im namensgebenden Sternsystem gründe ich eine erste Siedlung, erkunde rundenweise die quadratischen Felder in der Umgebung, erforsche neue Technologien, pflanze Wälder, errichte Bergwerke. So weit, so Civilization also, doch Alpha Centauri packt noch viel mehr drauf.



**Terraforming und Truppenbasteln**  
Denn ihr könnt zum Beispiel die Spielwelt verändern, Terraforming spielt eine große Rolle. Baufahrzeuge schütten Meerengen zu und schaffen so eine Landbrücke, oder ihr senkt Küstengebiete ab, und prompt fließt das Wasser in die Senken. Das ist nicht nur eine technische Spielerei, sondern eröffnet euch ganz neue Wege: Landbrücken verbinden dann eure Basen, neue Wasserfelder geben Schiffen Zugang zum großen Ozean. Allein das macht schon Spaß.

Doch Alpha Centauri hat noch mehr auf dem Kasten, und zwar wortwörtlich: Ich liebe den Truppenbaukasten! Wenn ich eine neue Technologie erforsche, werde ich oft gleich gefragt, ob ich sie sofort in einer neuen Einheit einsetzen will. Mit ein paar Klicks designe ich aus Chassis, Antrieb, Schilden und Waffen ganz neue Truppentypen oder passe vorhandene an. So baue ich schwebende, fliegende, schwimmende oder tauchende Einheiten. Mächtige Hovercraft-Panzer mit dicker Laserkanone sind genauso möglich wie leichte Psi-Infanteristen, die Panzerung umgehen und ihre Gegner mental angreifen. Ich darf sogar zwei Spezialfähig-

keiten draufpacken, von der Tarnkappe bis zum integrierten Reparaturdeck. Ein Eldorado für experimentierfreudige Bastler!

**Alpha Centauri plus Alien Crossfire für einen Fünfer**  
25 Jahre später gibt's das Alpha Centauri Planetary Pack (Hauptspiel plus hervorragender Erweiterung Alien Crossfire) jetzt auf Steam. Für schlappe fünf Euro, im Spring Sale im März waren es sogar nur läppische zwei Euro. Umgerechnet also rund 0,0012 Cent pro Spielspaßstunde. Falls ihr Spiele lieber DRM-frei wollt, bekommt ihr das Doppelpack auch bei GOG.com für aktuell 5,49 Euro. Dann sind es halt 0,0013 Cent pro Spielspaßstunde. Immer noch günstig!  
Das ich mit meiner jahrzehntelangen Zuneigung für Alpha Centauri nicht alleine herumstehe, beweisen die positiven Steam-Wertungen von derzeit schlappen 97 Prozent. Denn egal ob ihr das Spiel noch von damals kennt oder ganz frisch einsteigt, Alpha Centauri ist schlicht zeitlos. Weil sich jede Partie anders spielt, die KI-Gegner klasse taktieren, das Truppenbauen und Terraformen immer noch einzigartig sind. ★