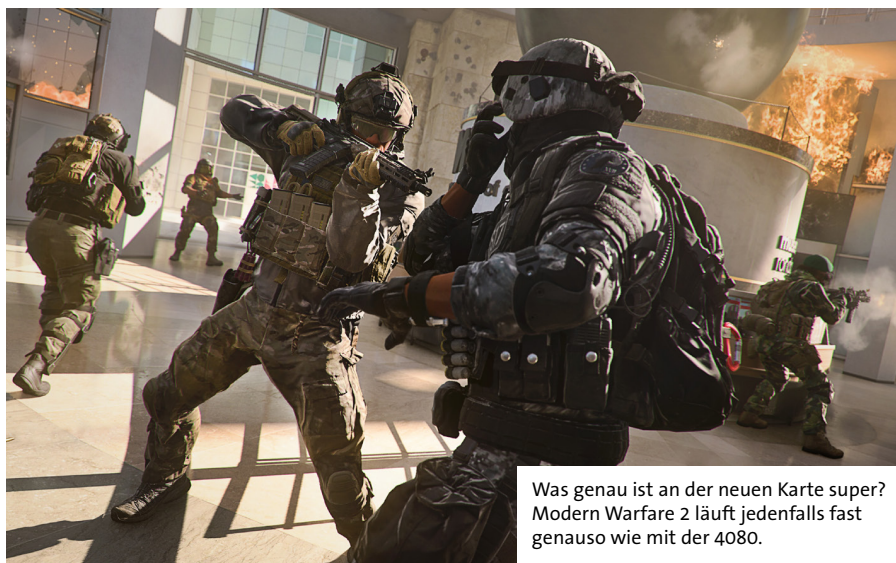




Geforce RTX 4080 Super

ZWEITSCHNELLSTE, ABER IN LANGWEILIG

Nvidias RTX 4080 Super komplettiert das Trio der neuen Super-GPUs, doch im Gegensatz zu den anderen Modellen tut sich wenig – was den Preis umso wichtiger macht. Von Nils Raettig



Was genau ist an der neuen Karte super? Modern Warfare 2 läuft jedenfalls fast genauso wie mit der 4080.

DAS TESTSYSTEM

Prozessor: Ryzen 9 7900X

RAM: 32,0 GByte DDR5-6000

Betriebssystem: Windows 11

Nvidia hat die Komplettierung der RTX-4000-Reihe vollbracht: Die RTX 4080 Super aus diesem Test ist das dritte und letzte neue Modell. Folgt nun der krönende Abschluss? Nun, wie die Überschrift dieses Artikels und die technischen Daten zeigen, lautet die Antwort auf diese Frage eindeutig: Nein. Denn dafür tut sich gegenüber der bereits Ende 2022 erschienenen GeForce RTX 4080, die durch die neue RTX 4080 Super ersetzt wird, schlicht zu wenig.

Was das für die konkrete Leistung und weitere Aspekte wie die Effizienz bedeutet, klärt dieser Test. Bereits vor dem Blick auf die genauen Ergebnisse ist aber eines klar: Bei der RTX 4080 Super zählt für euch am Ende vor allem der Preis.

Spiele-Benchmarks ohne Upscaling

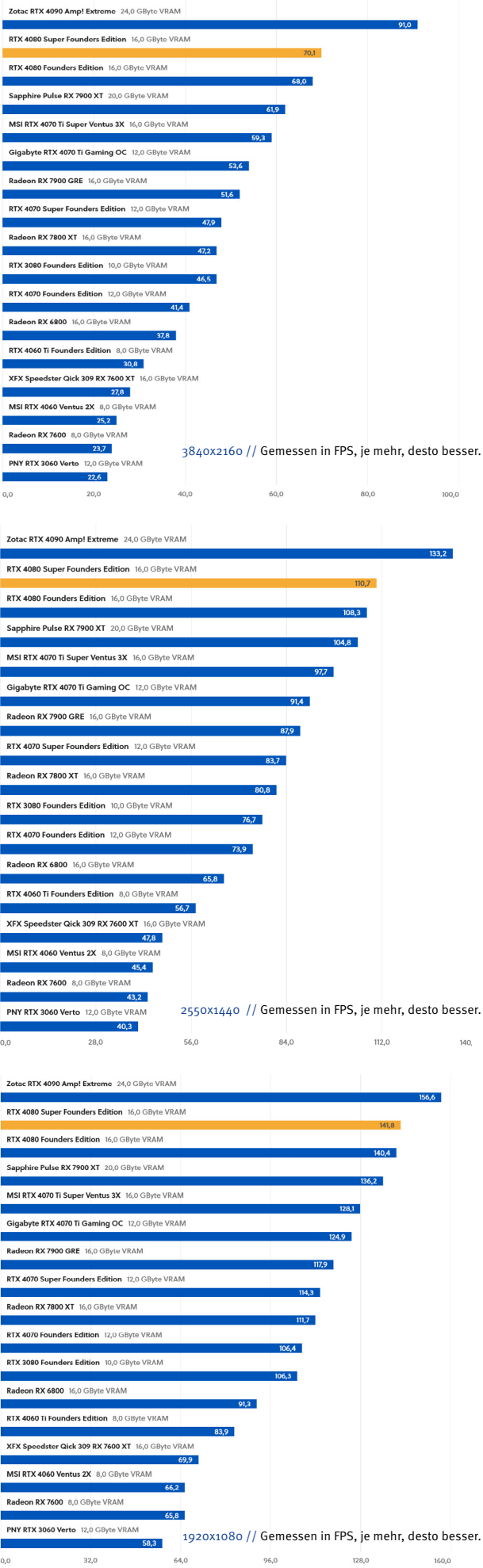
In unseren Spiele-Benchmarks kann sich die RTX 4080 Super erwartungsgemäß nur mit einem sehr geringen Vorsprung vor der RTX 4080 platzieren. Mit sinkender Auflösung schrumpft der Vorsprung weiter, weil der Prozessor mehr und mehr zum limitierenden Faktor wird. Ein wirklich nennenswerter Unterschied besteht aber so oder so nicht zwischen der RTX 4080 Super und der RTX 4080.

TECHNISCHE DATEN IM VERGLEICH

	RTX 4080 Super	RTX 4080
Shader-Einheiten	10.240	9.728
Maximaler Takt	2.550 MHz	2.505 MHz
Speicher	16 GByte GDDR6X	16 GByte GDDR6X
Speicherbandbreite	672 GByte/s	504 GByte/s
L2-Cache	64 MByte	64 MByte
TDP	320 Watt	320 Watt
Theoretische Rechenleistung (FP32)	52,2 TFLOPS	48,7 TFLOPS

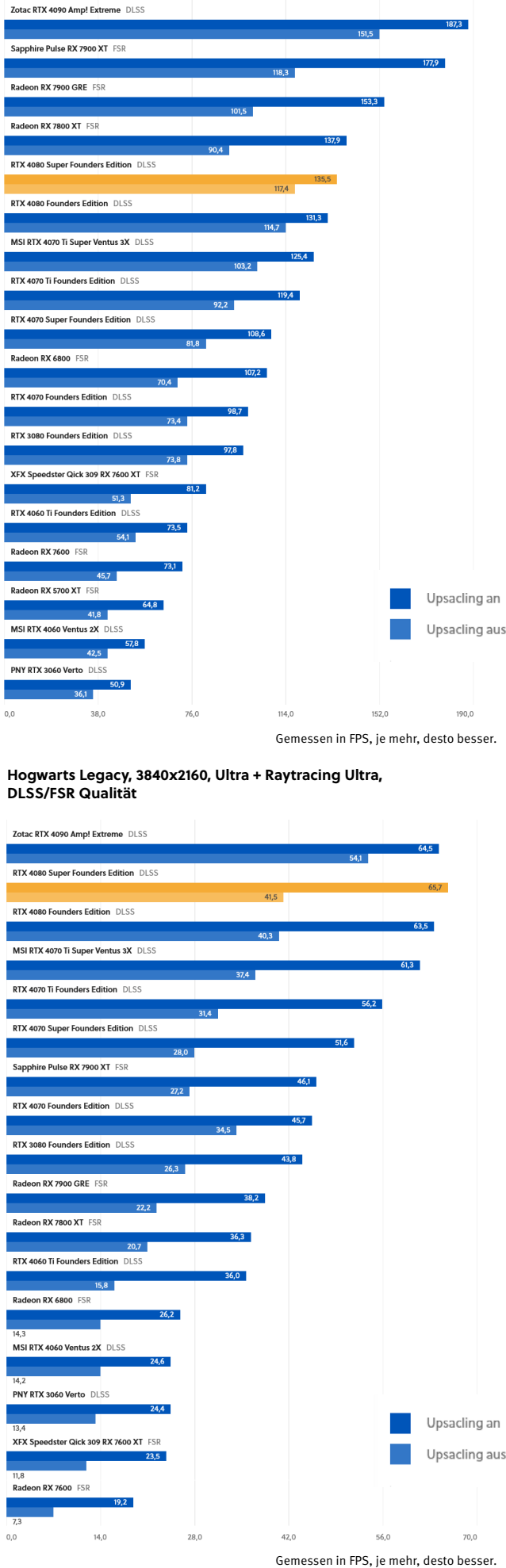
BENCHMARKS OHNE UPSCALING

Durchschnitt aus A Plague Tale: Requiem, Anno 1800, Modern Warfare 2 und Hogwarts Legacy

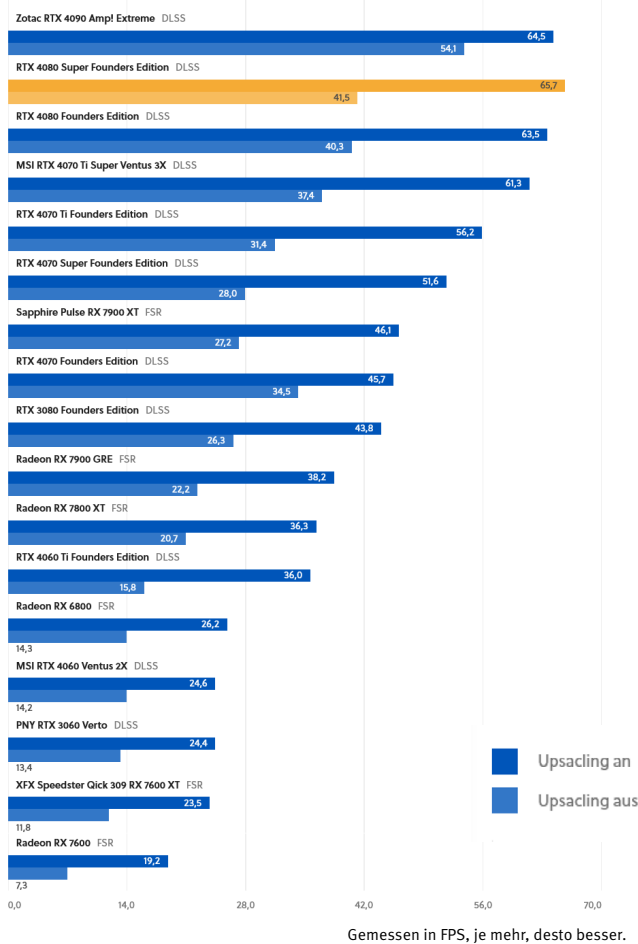


BENCHMARKS MIT UPSCALING

Call of Duty: MW2, 3840x2160, Extrem, DLSS/FSR Qualität



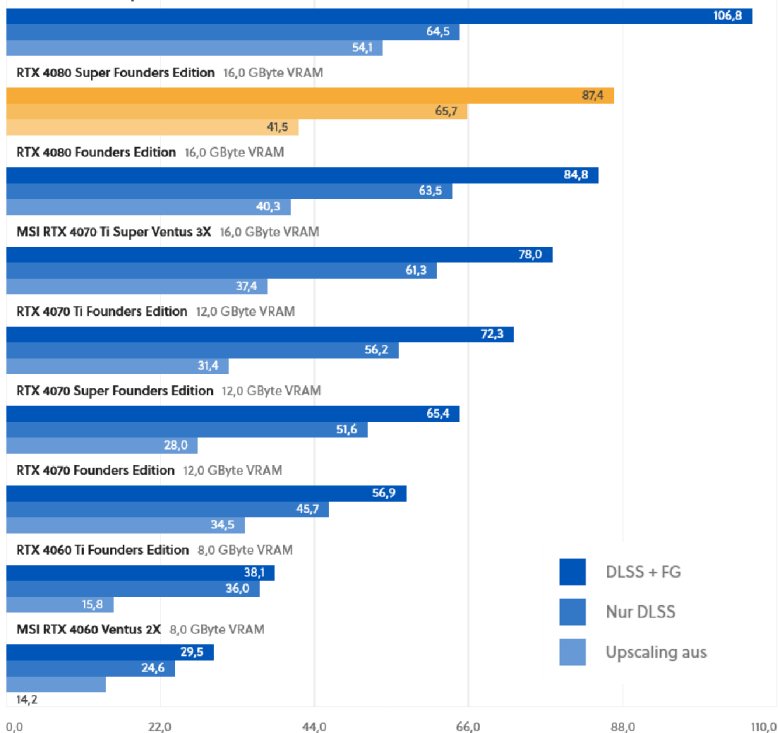
Hogwarts Legacy, 3840x2160, Ultra + Raytracing Ultra, DLSS/FSR Qualität



BENCHMARKS MIT UPSCALING

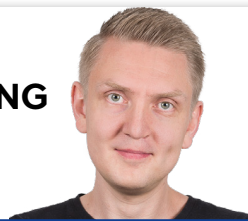
Hogwarts Legacy mit Frame Generation, FG in diesem Spiel nur mit RTX 4000 möglich

Zotac RTX 4090 Amp! Extreme 24,0 GByte VRAM



Gemessen in FPS, je mehr, desto besser.

MEINUNG

Nils Raettig
@nraettig

Die GeForce RTX 4080 Super liefert im Test das zu erwartende Bild ab. Kaum technische Änderungen resultieren eben auch in einer kaum veränderten Leistung. Wer etwas tiefer in der Materie steckt, findet die neue GPU dementsprechend vermutlich genauso wie ich sehr langweilig. Für den Handel und mögliche neue Käufer bedeutet sie dagegen frische Ware mit einem (vielleicht) verlockenden Super-Zusatz im Namen. So läuft das Geschäft nun mal. Im besten Fall profitieren aber doch alle davon, wenn die Preise für die RTX 4080 und die RTX 4080 Super in Zukunft stimmen. In Zeiten sehr teurer Grafikkarten und vierstelliger Kosten für XX80-Grafikkarten von Nvidia kann man das meiner Meinung nach stets nur eingeschränkt überhaupt so sagen. Sollten wir RTX-4080-Leistung zeitnah nennenswert günstiger bekommen, wäre das aber immerhin etwas.

Spiele-Benchmarks mit Upscaling

Auch wenn wir in Spielen zusätzlich das Upscaling-Verfahren DLSS aktivieren, ändert sich an den sehr geringen Unterschieden zwischen der RTX 4080 Super und der RTX 4080 nichts. Besonders groß ist der Performance-Sprung bei allen RTX-4000-Modellen, wenn wie in Hogwarts Legacy zusätzliche Bilder per KI berechnet werden (Frame Generation). Das ist aber nur in vergleichsweise wenigen Spielen möglich, klappt oft erst ab 60 Basis-FPS (oder mehr) wirklich gut und kann ein etwas weniger direktes Spielgefühl mit sich bringen.

Effizienz und Lautstärke

Was für die Leistung gilt, trifft weitgehend auch auf die Effizienz und Lautstärke zu: Bei der RTX 4080 Super tut sich gegenüber der

RTX 4080 auch in diesen Punkten wenig. Beide GPUs sind erfreulich effizient, Nvidias Founders Editions gehen außerdem wie gewohnt auch unter Spiebelast angenehm ruhig zu Werke. Das gilt inzwischen erfreulicherweise für die meisten aktuellen Grafikkarten. Nur die älteren Modelle im Testfeld fallen mit einer klar höheren (und störenden) Geräuschkulisse negativ auf.

Stimmt das Preis-Leistungs-Verhältnis?

Am Ende läuft es damit auf den entscheidenden Knackpunkt in Form des Preises hinaus. Die RTX 4080 ohne Super-Zusatz war in den letzten Monaten stabil ab ungefähr 1.150 Euro zu haben. Erste Auswirkungen der neuen Super-GPU machen sich aber bereits bemerkbar, sodass der Mindestpreis der RTX

4080 derzeit bei ungefähr 1.100 Euro liegt. Das entspricht fast genau der UVP der neuen RTX 4080 Super, die zu diesen Kosten ein ähnliches Preis-Leistungs-Verhältnis wie die RTX 4080 aufweist. Das zunächst interessantere Modell bleibt damit wohl vorerst die RTX 4080, wenn ihr Preis weiter sinkt und die RTX-4080-Leistung dadurch deutlich günstiger zu haben ist als bisher.

Mit Blick auf die Leistung gibt es aus unserer Sicht zumindest keinen überzeugenden Grund, zu einer teureren RTX 4080 Super zu greifen. Und dann sind da ja noch die zuletzt tendenziell sinkenden Preise beim Konkurrenten AMD. Letztlich bleibt aber abzuwarten, wie lange die RTX 4080 zu welchem Preis im Handel erhältlich bleibt und wie sich die Kosten für die RTX 4080 Super (und konkurrierende AMD-GPUs) entwickeln. ★

KURZFAZIT GEFORCE RTX 4080 SUPER

Die letzte der drei neuen Super-Grafikkarten von Nvidia ist technisch die uninteressanteste. Etwas mehr Shader-Einheiten und eine minimale Takt-erhöhung bringen in den Benchmarks nur ein entsprechend kleines Leistungsplus gegenüber der RTX 4080 mit sich. Die RTX 4080 Super ist daher ebenfalls eine sehr schnelle Grafikkarte für das Spielen in 4K, wirklichen Grund zur Freude liefert sie aber nur, wenn wir das marginale Leistungsplus für nennenswert weniger Geld als im Falle der RTX 4080 bekommen.

- schnell genug für hohe FPS in 4K bei hohen Details und oft auch bei maximalen Details
- zukunftssichere 16,0 GByte VRAM
- auch unter Last nicht störend laut
- gute Energieeffizienz
- niedrige Temperaturen (ca. 60 Grad unter Last)

- Unterschied zu der RTX 4080 sehr gering



Die Super-Variante ist nur minimal leiser als die normale 4080 beim Betrieb von Cyberpunk 2077.