

Mod-Cheats für Anno 1800

Vorsprung durch Schummeln



Schicke Tanker mit mehr Ladekapazität? Die Mod **Additional Oil Tankers** macht's möglich.

Produktivität verdoppeln, schnellere Schiffe mit mehr Laderaum, Bodenschätze verschieben und alle Fruchtbarkeiten herbeizaubern: Das alles geht über Mods. Wir stellen euch besonders nützliche, starke und witzige Cheats vor. Und verpetzen euch auch nicht! Von Martin Deppe

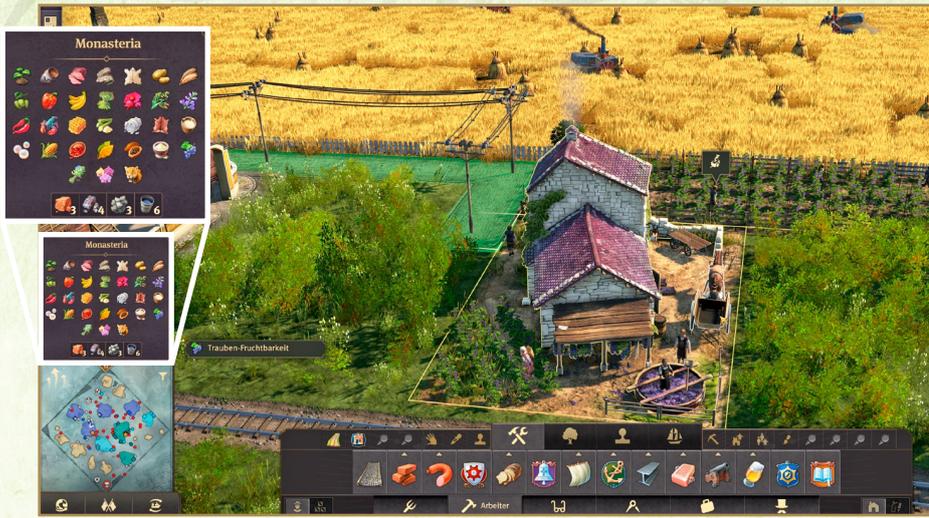
Im Mod-Guide »So geht's« haben wir euch gezeigt, wie ihr über den spielinternen Mod-Browser Mods abonniert und aktiviert. Jetzt geht's in die Praxis – mit Cheats, die euch das Leben in Anno 1800 leichter machen.

Cheats für den perfekten Start

Advanced Game Start: Ihr habt Anno 1800 schon öfter gespielt und wollt in einer neuen Partie schneller durchstarten? Dann ist diese Cheat-Mod ideal, denn ihr fangt gleich mit mehr Schiffen und Baumaterialien an. Womit genau, bestimmt ihr mit den Startbedingungen für ein neues Freies Spiel: Wenn Ihr hier zum Beispiel »Kriegsflotte« wählt, beginnt ihr gleich mit zwei Schonern sowie je einem Frachtschiff, Monitor und Schlachtkreuzer! Alle Schiffe haben auch direkt Baumaterial an Bord, um mehrere Kontore zu bauen.



Advanced Game Start: Je nach euren Starteinstellungen beginnt ihr mit einer ordentlichen Flotte.



Oil and Gas Power Plan Range Adjustments: Bringt mehr Reichweite für eure Kraftwerke.

Add Every Fertility: Keine Trauben-Fruchtbarkeit? Mit dieser Mod könnt ihr Weinberge trotzdem errichten, indem ihr den Cheat mit Shift + P aktiviert.

Alle Fruchtbarkeiten

Add Every Fertility: Na, Lust auf ein frisch gezapftes Bier – und dann fehlt der Hopfen? Das muss nicht sein! Mit der Fruchtbarkeits-Mod könnt ihr jeder eigenen Insel fehlende Fruchtbarkeiten spendieren. Wenn ihr über eurer Insel **q + p** drückt, ploppt links über der Minimap eine Fruchtbarkeiten-Parade auf. Die Icons zeigen euch an, dass ihr auf der Insel jetzt auch Gebäude errichten könnt, für die bisher die Fruchtbarkeits-Voraussetzungen gefehlt haben.

Die Mod funktioniert auch in der Karibik, Enbesa und der Arktis, aber nur innerhalb der jeweiligen Session: Ihr könnt beispielsweise in der Arktis kein Kautschuk anbauen, und in Enbesa keinen Salpeter. Sonst wäre es ja echt ZU einfach. Wenn ihr **q + p** erneut drückt, deaktiviert ihr den Cheat wieder. Bereits errichtete Produktionsstätten arbeiten dann aber mit der erschummelten Fruchtbarkeit einfach weiter.

Bodenschätze verschieben

Mines, Oil, Clay, Gas, Water Movable at Game Start: Mit diesem praktischen Kartentrick-Cheat verschiebt ihr jederzeit Rohstoff-

vorkommen wie Eisenerz, Kohle, Öl und Lehm, ganz ohne Forschung. Einzige Bedingung ist, dass euch die entsprechende Insel gehören muss. Das Versetzen funktioniert auch in Enbesa (Wasserstellen an Flüssen) und der Arktis (Gasvorkommen). Wenn ihr Vorkommen dicht zusammenschiebt, spart ihr Lagerhäuser sowie lange Transportwege.

Produktion verdoppeln

Production Boost 100%: Der Name dieser Mod sagt schon alles, denn sie haut mal eben 100 Prozent mehr Produktivität auf alle (!) Betriebe. Allein das ist schon cool, doch noch besser ist der Bonus-Name: »Senfdeckels Produktions Boost«, benannt nach dem Modder. Danke, Senfdeckel!

Maximale Gebäudereichweite

Buildings Affect Whole Island: Diese Cheat-Mod hebt die Reichweitenbegrenzung öffentlicher Gebäude auf. Marktplatz, Gasthaus, Varieté, Feuerwehr und so weiter decken also je eine komplette Insel ab. Das gilt auch für die Neue Welt (zum Beispiel die Boxarena), Enbesa (Marktplatz und so weiter) sowie die Arktis, etwa bei der Kantine. Das spart

euch Baukosten und macht eure Bewohner mit nur je einem Gebäude zufriedener.

Kraftwerk-Reichweite vergrößern

Oil and Gas Power Plan Range Adjustments:

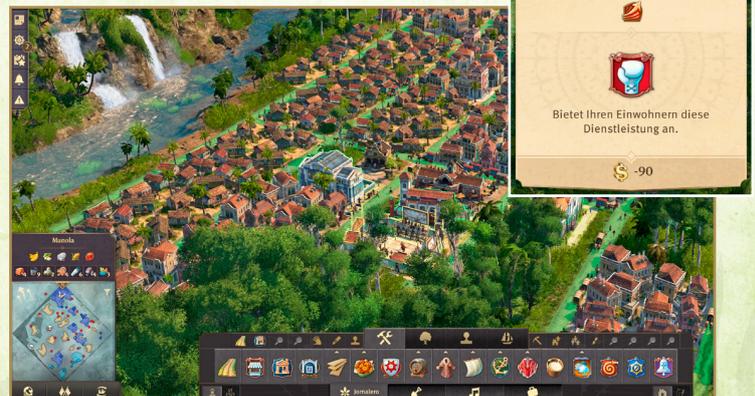
Diese Mod vergrößert die Stromreichweite eurer Ölkraftwerke deutlich. Das gilt auch für Gaskraftwerke, die ihr im DLC Die Passage mit Gas aus der Arktis versorgt. Ihr benötigt in beiden Fällen also weniger der teuren Stromversorger. Das lohnt sich vor allem für Inseln mit fortschrittlicher Industrie, die zwingend Elektrizität braucht.

Größerer Raffinerie-Radius

Bigger Oil Pump Radius: Mit diesem raffinierten Cheat wird der Radius eurer Raffinerien größer, das hilft beim Abdecken von Ölfeldern enorm. Normalerweise sprudelt ja immer eine störrische Quelle herum, die genau NICHT in Reichweite liegt. Mit der Mod schont ihr Arbeitskraft und Konto – und eure Nerven. Eine ähnliche Mod gibt's übrigens passend zum DLC Die Passage. Mit **Bigger Gas Pump Radius** vergrößert ihr den Radius der Gasförderstätten, sodass sie mehr Gasvorkommen einschließen. Beim ewigen Platzmangel ein Segen!



Mines, Oil, Clay, Gas, Water Movable at Game Start: Eisenerz und Co. im Flachland kompakt abbauen? Kein Problem!



Buildings Affect Whole Island: Die Boxkampfarena vorn versorgt die ganze Insel mit Unterhaltung, wie die grünen Straßen zeigen.





Item Buildings Increased Radius: Dank dieser Mod liegt die Investoren-Residenz im Hintergrund noch im Radius des Rathauses vorn.

Item-Reichweiten vergrößern

Item Buildings Increased Radius: Mit den passenden Items für Handelskammer, Rathaus und Hafenmeisterei könnt ihr eure Anno-Inseln richtig boosten. Allerdings ist deren Reichweite arg begrenzt. Damit macht diese Cheat-Mods Schluss, denn sie vergrößert den Einflussradius deutlich. Und ihr müsst nach wie vor keine Straßen zu den Item-Gebäuden legen.

Mehr Geld behalten

Royal Taxes Removed: Diese Mod hätten wir wirklich gerne auch im echten Leben! Denn sie erlässt uns die königlichen Steuern – und die machen vor allem bei vielen Investoren den Löwenanteil unserer Ausgaben aus. Zum Ausgleich werden allerdings die Einnahmen von Investoren um 30 Prozent gekürzt, bei Bier und Rum um 15 Prozent. Ihr wollt nur die Steuer sparen, und keine Einnahmen verlieren? Dann abonniert und aktiviert stattdessen (!) die Mod **No Royal Taxes**, denn die streicht einfach nur die Steuern. Die Königin hasst diesen Trick!

Arbeitskraft früher verteilen

Commuter Pier At Workers: Wer hat drei Buchstaben und fährt täglich zur Arbeit und zurück? Der Pendlerkai! Okay, der war flach. Um euren Schmerz zu mildern, empfehlen wir euch diese Mod, denn damit könnt ihr den wichtigen Pendlerkai schon auf Arbeiterstufe errichten (via Hafen-Baumenü), nicht erst mit Ingenieuren. Die Funktion ist dieselbe: Alle Inseln mit Pendlerkai tauschen die Arbeitskräfte automatisch aus – eine gute Investition, um den Fachkräftemangel zu bekämpfen.

Schnellere Schiffe

Speed Buff All Ships: Wenn ihr diese Mod anwerft, geben eure Schiffe richtig Gas. Sogar die Segelschiffe. Aber nicht einfach

so, sondern clever in die Spielmechanik eingebettet. Den Tempo-Boost bekommen eure Schiffe nämlich erst, wenn ihr den regulären Einfluss-Bonus »Handel« ergattert habt. Den erreicht ihr, wenn ihr viele Handelsschiffe besitzt. Normalerweise beträgt der Speed-Gewinn 7, 15 und 25 Prozent für Bronze, Silber und Gold. Mit dem Cheat sind es 10, 20 und 35 Prozent, und er beschleunigt auch eure Kriegsschiffe, nicht nur die Handelsmarine.

Reisezeit der Schiffe verkürzen

Low Transfer Times: Boah, der Frachter braucht ja wieder ewig, um den Rum aus der Karibik in die Alte Welt zu schippern! Geht das nicht ein bisschen schneller? Nein – es geht sogar sehr viel schneller! Denn dieser Cheat beamt eure Schiffe quasi zwischen den Sessions hin und her, damit sie nicht mehr über die Weltkarte schleichen. Das gilt für alle Schiffstypen, auch auf euren Handelsrouten. Für Expeditionen gibt's auch so einen Turboboost-Cheat, dazu gleich mehr.



Speed Buff All Ships macht unsere Great Eastern bis zu 35 Prozent flotter.



Bigger Oil Pump Radius: Mehr Raffinerie-Radius = mehr Bohrtürme in Reichweite.

Schiffs-Slots vergrößern

Ship Capacity: Bei 50 Tons of Clay ist ein Slot normalerweise voll – doch mit dieser Mod verdoppelt ihr die Frachtmenge eurer Dampfschiffe von 50 auf 100 Tonnen, bei gleicher Slotzahl. Ein Frachtschiff kann also bis zu sechs Warentypen mit maximal 600 Tonnen bugsieren, statt nur 300.

Schnelle Expeditionen

Expedition time: Die Expeditionen lockern Anno 1800 schön auf und locken mit tollen Items. Allerdings dauern sie oft ewig, weil wir schon nach wenigen Multiplechoice-Klicks wieder ins reguläre Spiel geworfen werden. Mit der Mod **Expedition Time** spielt



Commuter Pier At Workers: Lässt euch den wichtigen Pendlerkai viel früher bauen.



Ship Capacity: Mal eben die Frachtmenge verdoppeln – auf 100 Tonnen pro Slot.



Expedition Time: Endlich gestraffte Abenteuer ohne die nervigen Cliffhanger.

Übrigens gibt's solche Skip-Mods auch für den DLC Gesunkene Schätze und die DLCs in der Alten Welt: Mit der Mod **Trelawney Quest Skip** kassiert ihr die mächtigen Items der Königin sofort, auch Old Nates Bergungsschiff steht bei seinem Leuchtturm parat. Und die DLCs wie Speicherstadt oder Dächer der Stadt, die in der Alten Welt und Kap Trelawney spielen, kommen mit der Mod **Old & New World Quest Skip** ohne die Tutorial-Missionen aus – die begehrten Belohnungen kriegt ihr trotzdem.

Größere Öltanker

[Addon] Additional Oil Tankers: Zum Schluss noch eine Mod, die nicht direkt ein Cheat ist, sondern ... nun ja ... etwas Öl ins Anno-Getriebe gibt. Nämlich in Form von zwei neuen Tanker-Typen! Der Leviathan fasst 800 Tonnen Öl, der größere Triton sogar 1.200, also die doppelte beziehungsweise dreifache des normalen Öltankers. Der Leviathan ist außerdem schneller als die beiden anderen, vor allem im Fernverkehr nach Übersee mit satten 120 Prozent.

Ihr könnt beide Typen ganz normal in der Dampfschiffwerft vom Stapel lassen, sie kosten euch 25 bzw. 39 Stahlträger, 10 (17) Stahlbeton sowie 17 (26) Dampfmaschinen. Das Beste daran: Beide Schiffe sehen auch schick aus und passen gut in die industrielle Anno-Atmosphäre. ★



Enbesa Quest Skip: Überspringt die vielen Startquests einfach, und kassiert die Belohnungen trotzdem. Bei eurer ersten Partie in Enbesa würden wir die Mod aber deaktiviert lassen.

ihr eine Expedition stattdessen am Stück durch, also alle Entscheidungen direkt hintereinander. Das gilt auch für die Expeditionen nach Crown Falls (DLC Versunkene Schätze), die Arktis (Die Passage) und Enbesa (Land der Löwen). Der eigentliche Ablauf ändert sich nicht, sondern wird nur gestrafft.

Enbesa-Startquests automatisch lösen

Enbesa Quest Skip: Land der Löwen ist ein toller DLC, doch die vielen kleinen Such- und Rätselquests nach unserer Ankunft in Enbesa nerven ab der zweiten Partie. Diese Cheat-Mod lässt euch die lästigen Jobs überspringen, und ihr bekommt trotzdem die Quest-Items und wichtigen Belohnungen. Unser Tipp: Wenn ihr Land der Löwen zum

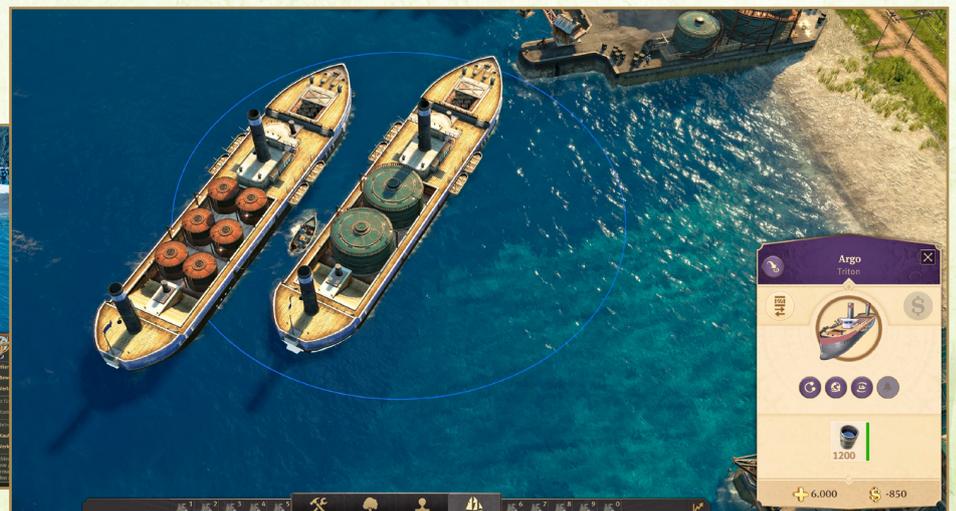
ersten Mal spielt, solltet ihr das aber ohne die Mod tun – denn die Startquests sind eine gute Einführung in den neuen Kontinent und seine Geschichte.

Die Arktis-Quests überspringen

Arctic Quest Skip: Dasselbe Prinzip wie bei **Enbesa Quest Skip**, aber für den DLC Die Passage. Ihr bekommt bei eurer Ankunft direkt beim Start-Kontor eure Belohnungen aus Items und ersten Waren. Aber auch hier empfehlen wir, euren allerersten Durchgang ohne die Mod zu spielen.



Arctic Quest Skip: Einführungs-Quests schwänzen, trotzdem belohnt werden!



[Addon] Additional Oil Tankers: Diese Mod findet ihr im Browser in der Kategorie Addon.