



Markus Schwerdtel
Chefredaktion

Editorial

DAS WIRD GUT

Wir haben echt überlegt: Ist es eine gute Idee, nach dem grandiosen Spielejahr 2023 einen Ausblick auf die Hits von 2024 als Titelstory (ab Seite 16) zu bringen? Die sehen doch im Vergleich zu Baldur's Gate 3, Alan Wake 2, Starfield, Cyberpunk 2077: Phantom Liberty und Co. zwangsweise alle schwach und blass aus! Und stimmt: Es war zwar kein Problem, genug Titel für die Hitliste zu finden, aber manche der Kandidaten müssen sich eben erst noch als Hits beweisen. Denn während wir etwa bei Frostpunk 2, Homeworld 3 oder Diablo 4: Vessel of Hatred schon ziemlich genau wissen, was uns erwartet, gibt es bei Newcomern wie Star Wars Outlaws, Enshrouded oder Banishers durchaus noch einige Fragezeichen. Wobei wir uns Letzteres schon genauer anschauen konnten (Seite 40) und ziemlich zuversichtlich sind. So oder so gilt aber bei solchen Vorschaustrücken ohnehin genau wie vor Gericht: Im Zweifel für den Angeklagten, und das finale Urteil kommt erst zum Schluss! Schließlich sind die Spiele in unserer Liste noch nicht fertig, und sie alle haben auf jeden Fall das Zeug zum Hit. Bei Kandidaten wie Biowares Dragon Age 4: Dreadwolf habe ich ehrlich gesagt aber dezente Zweifel, ob sie überhaupt 2024 erscheinen. Wir hoffen jedenfalls das Beste und glauben, mit dieser Liste 24 Hits für 2024 gefunden zu haben.

Gifhorner Glaskugel

Wer sich nicht auf Hoffnung und Glauben verlässt, ist unser lieber Kollege Heiko Klinge. Der weiß nämlich schon jetzt genau, wie 2024 spielmäßig laufen wird. Nein, natürlich kann nicht mal Heiko in die Zukunft schauen, wohl aber fundierte Prognosen abgeben. Das tut er wie schon in den letzten Jahren im Heikorakel (Seite 29), wo er für euch in seine mundgeblasene Gifhorner Glaskugel schaut. Hebt euch diese Ausgabe unbedingt auf, dann könnt ihr einem Jahr überprüfen, wo Heiko Recht behalten hat! Vermutlich geht es aber vielen von euch ohnehin wie mir: Ich mag noch gar nicht so richtig über 2024 nachdenken, weil mein 2023er-Stapel noch lange, lange nicht abgearbeitet... äh gespielt ist. Selbst die Feiertage haben kaum geholfen, weil die Early-Access-Version von Pioneers of Pagonia (Co-Titelstory in unserer letzten Ausgabe) immer noch mehr Stunden frisst, als ich öffentlich zugeben kann. Aber es hilft ja nix, es macht einfach Spaß! In diesem Sinne wünschen ich euch auch im neuen Jahr:

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Sonderheft Cities: Skylines 2

Singapur, New York, Tokio, Sao Paulo – alles imposante Weltmetropolen. Erst recht, wenn man bedenkt, was alles im Hintergrund passieren muss, damit das Leben dort funktioniert. Cities: Skylines 2 lässt euch als Planer und Bürgermeister die Geschicke einer solchen gigantischen Stadt leiten – und unser großes Sonderheft hilft euch dabei! Dank unserer Tipps vermeidet ihr Anfängerfehler, sorgt für optimale Infrastruktur und behaltet obendrein immer das Stadtsäckel im Auge. Dank Schönbau-Guide sieht euer Baby richtig schick aus, das beiliegende XXL-Poster bringt euch in Baumeisterstimmung. Das GameStar-Sonderheft zu Cities: Skylines 2 – ab sofort am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/cities2



Black Edition Starfield

Mit Bethesda zu den Sternen und dank uns im All den totalen Überblick: In unserer 148 Seiten starken Black Edition zu Starfield findet ihr Guides zur Charakterwahl und den Fertigkeiten, alle wichtigen Locations, Hilfe für den Raumschiff- und Basisbau und Kampftipps für Boden- und Weltraumkonflikte. Wir helfen euch bei der Orientierung an den wichtigsten Orten im Spiel, etwa New Atlantis, der freien Stadt Akila oder der Luxus-Location Neon. So entgeht euch sicher keine Quest. Ad Astra! Übrigens auch für eure Wand mit unserem Doppelposter: Auf der einen Seite findet ihr ein fantastisches Starfield-Motiv, auf der anderen die Karte von New Atlantis. Der Clou: Wir haben das E-Paper des Hefts um 13 Seiten Modding-Guide erweitert. Und das, obwohl das offiziell noch gar nicht geht! Das Sonderheft gibt es am Kiosk, oder ihr bestellt es inklusive E-Paper direkt bei uns unter

www.gamestar.de/starfield