

## Metal Gear Solid Master Collection Vol. 1

## IST SNAKE NOCH SOLIDE?

Genre: Action Publisher: Konami Entwickler: Konami Termin: 24.10.2023 Sprache: Englisch, Japanisch, Deutsch, Französisch, Spanisch  
 USK: ab 16 Jahren Spieldauer: 60 Stunden Preis: 60 Euro DRM: ja (Steam) Enthalten in: -

Es ist nicht die erste Sammlung von Metal-Gear-Solid-Teilen, die Konami herausbringt. Aber es ist mit Sicherheit die unverschämteste. Zwar sind die Einsätze von Solid Snake spielerisch noch immer hervorragend, die Portierungen jedoch nicht. Von Martin Seng

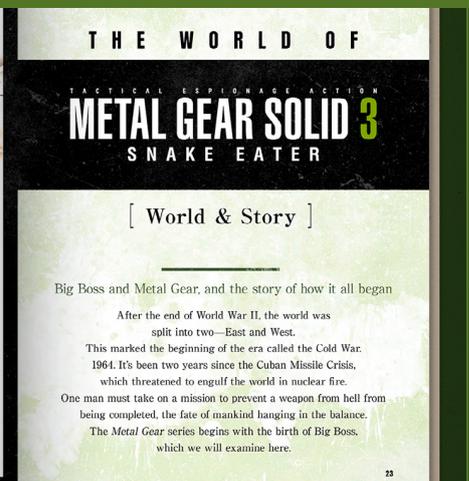
Ich liebe keine andere Spielereihe so sehr wie Metal Gear Solid. Kaum eine Spielfigur hat mich mehr geprägt als Solid Snake, und bis heute ist Metal Gear Solid 3: Snake Eater mein absolutes Lieblingsspiel. Mit der Metal Gear Solid Master Collection Vol. 1 lässt sich nun tatsächlich zum ersten Mal auch der dritte Teil auf dem PC spielen. Ich habe mich also sehr auf die Sammlung gefreut und war froh, dass Konami so viele Jahre nach MGS 5 nochmal etwas mit der legendären Marke macht. Tja. Selten wurde ich so stark enttäuscht. Warum, das lest ihr in meinem Test zu Konamis technisch desolater und aus Fan-Sicht schlichtweg respektloser Metal-Gear-Sammlung.

### Mit der Technik fängt das Leiden an

Zum Preis von 60 Euro erhaltet ihr sieben Spiele: Metal Gear, Metal Gear 2: Solid Snake, Metal Gear Solid, Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty, Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Metal Gear (NES/FC-Version) und Snake's Revenge. Metal Gear Solid 2 und 3 rendern dabei auf dem PC in einer Auflösung von 720p, sie wurden lieblos von der HD Collection portiert, die im Jahr 2011 für PlayStation 3 erschien. Die 1080p erreicht Konami nur mittels Upscaling. Spielt ihr auf einem 4K-Monitor, werdet ihr dadurch ein sehr verwaschenes und unsauberes Bild bekommen. Und selbst mit einem regulären



Die Extras sind schön und können sich sehen lassen. Die Infos über die Welt sind detailliert, und auch Metal-Gear-Kenner können noch etwas lernen.



Monitor ist das Ergebnis nichts, was sich sehen lassen kann.

Die Collection war aber keine zwölf Stunden auf Steam erhältlich, da veröffentlichte ein Modder einen Patch, der Metal Gear Solid 2 und 3 auf 4K hochskaliert. Der sogenannte MGS Resolution Patch ist mit 64 KByte übrigens winzig klein. Inzwischen gibt es auch simple Mods für 1080p- und 1440p-Auflösung. Da fragt man sich schon, warum Konami eine solche Option nicht nativ unterstützt.

### FPS-Begrenzung und Steuerungssorgen

Das erste Metal Gear Solid läuft zudem in allen Versionen mit gerade mal 30 FPS. Metal Gear Solid 2 und 3 hingegen laufen auf dem PC, der PS4 und 5 und Xbox Series in 60 FPS. Nur die Switch-Version dieser Spiele kommen ebenfalls nicht über 30 FPS hinaus. Und damit nicht genug, die Collection leistet sich noch einen weiteren derben Schnitzer. Im Jahr 2023 kann man bei PC-Spielen davon ausgehen, dass man sie mit Maus und Tastatur spielen können sollte, richtig? Falsch.

Metal Gear Solid 1 ist zum Beispiel gar nicht mit Maus und Tastatur spielbar, ihr braucht also zwingend einen Controller. Metal Gear Solid 3 hingegen hat zwar eine Art Unterstützung für Maus und Keyboard, die ist aber arg misslungen. Ihr könnt weder die



Gerade durch die schlechte Maus- und Tastatur-Steuerung sind die Kämpfe sehr umständlich.

#### Eignet sich für euch, wenn ...

- ... ihr zu viel Geld habt.
- ... ihr noch nie Solid Snake gespielt habt.
- ... ihr Storyspiele und Stealth mögt.

#### Eignet sich für euch nicht, wenn ...

- ... ihr die alte HD-Sammlung für die PS3 besitzt.
- ... ihr ein modernes Spielerlebnis haben möchtet.
- ... ihr euch zeitgemäße Grafik erhofft habt.

## MEINUNG

Martin Seng  
@sengmeister



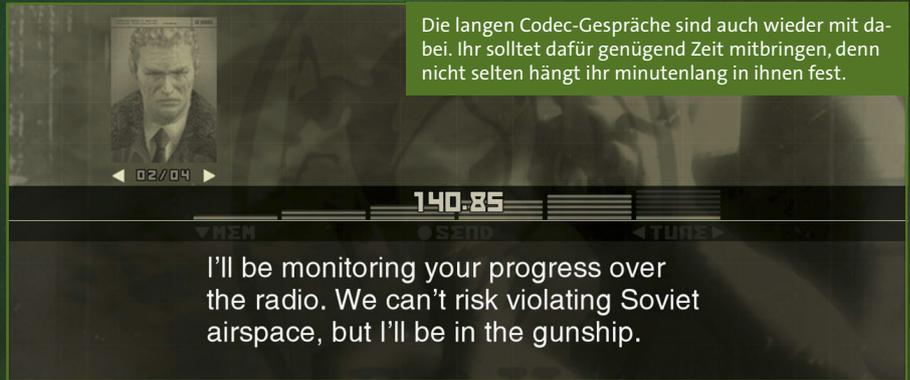
Was soll das, Konami? So eine lieblose Collection ist doch wirklich nicht nötig. Damit werden die Herzen von Metal-Gear-Fans wie mir nur noch weiter gebrochen. Metal Gear Survive und der unrühmliche Umgang mit Kojima haben also nicht gereicht, Konami muss sogar noch nachtreten. Immerhin sind die Spiele selbst noch immer Meisterwerke. Und es ist schön, dass Metal Gear Solid 3: Snake Eater nun zum ersten Mal offiziell auf dem PC spielbar ist. Ich kann euch also wirklich nur dann zur Collection raten, wenn ihr noch keine Berührungspunkte mit Solid Snake hattet. Doch selbst in diesem Fall fällt es mir schwer.

Für Fans wie mich sind die kleinen Boni wie Storyboards und Graphic Novels zwar nett, das entschuldigt aber nicht den restlichen Zustand der Sammlung. Nicht nur die größtenteils fehlende Unterstützung für Maus und Tastatur, auch die grafische Anpassung – wenn ich das überhaupt so nennen kann – ist schockierend. In dieser Collection stecken keinerlei Liebe oder Respekt vor der Marke und den Fans. Die zahlreichen Bugs zeigen auch, wie gleichgültig Konami die ganze Sache ist. Mal wieder kommt ein unfertiges Produkt auf den Markt, und wir werden mit mehreren Patches nach Veröffentlichung vertröstet. Nein, das hier ist eines Solid Snake nicht würdig. Aber das scheint Konami schon lange nicht mehr zu interessieren.

Tastenbelegung ändern noch die Geschwindigkeit der Maus. Konami hat bereits im Vorfeld kommuniziert, dass es nur eingeschränkten Controller-Support geben werde. Wahrscheinlich muss auch hier die Modding-Community Abhilfe schaffen. Seltsam: Die

### IST ES DAS WERT?

Der Preis hat keine Auswirkungen auf die Wertung, da wir der Meinung sind, dass jeder Spieler für sich selbst entscheiden muss, ob ihm das von Konami angebotene Paket 60 Euro wert ist. Neben der Komplettfassung mit dem Zusatz Vol. 1 gibt's auch noch eine lediglich Metal Gear Solid: Master Collection getaufte Version. Die kostet 20 Euro, enthält aber auch nur die zwei alten Metal Gears für das NES und das erste Metal Gear Solid für die PlayStation 1. 20 Euro für zwei über 30 Jahre alte 8-Bit Spiele plus einen PS1-Klassiker sind deftig, aber die 60 Euro für die Master Collection Vol. 1 wirken übersteuert. Für ein paar Euro bekommt ihr Metal Gear Solid 2 und 3 für die PlayStation 2 oder die HD-Collection für die PlayStation 3 gebraucht. Die Collection basiert auch auf der HD-Sammlung von 2011, qualitativ könnt ihr aber genauso gut die alte kaufen und spart am Ende noch.



Die langen Codec-Gespräche sind auch wieder mit dabei. Ihr solltet dafür genügend Zeit mitbringen, denn nicht selten hängt ihr minutenlang in ihnen fest.

Cutscenes in allen drei Metal-Gear-Solid-Teilen laufen in der Master Collection teilweise verlangsamt ab. Dadurch kommt es zu einem fürchterlich nervigen, asynchronen Timing von Musik und Bild. Die Entwickler haben immerhin schon angekündigt, diese Fehler zu patchen und manche Features wie einen Fenster- und Vollbildmodus für die alten Metal Gears nachzureichen. Auch Rechtschreibfehler in mehreren Sprachen sollen gepatcht werden.

### Ein (sehr) kleiner Lichtblick

Was ihr aber auch auf der Master Collection Vol. 1 findet: eine Sammlung an schönem Bonusmaterial. Ihr könnt euch die Soundtracks in einer Jukebox anhören, durch die wunderschönen Graphic Novels zu Metal Gear Solid 1 und 2 blättern und die Story in den Master Books bis ins kleinste Detail nachlesen. Gerade diese sind für Metal-Gear-Fanatiker wie mich ein kleines Highlight.

Nett: Ihr könnt zwischen den verschiedenen Synchronisationen der Spiele wechseln. Die legendär schlechte Synchro des ersten PlayStation-Teils bekommt also ein kleines Comeback. Doch im Grunde sind das alles vernachlässigbare Inhalte. Der Kern der Collection – die Spiele selbst – erscheint in einem Zustand, der nicht mehr zeitgemäß ist. Noch dazu hat Konami die Collection wesentlich mit zahlreichen Bugs auf den Markt gebracht, was jetzt nach und nach ausgebessert werden muss.

### Unwürdiger Umgang

Solid Snake ist eine der wichtigsten Figuren der Spielegeschichte. Und damit nicht genug, zählen seine Spiele doch zu den einflussreichsten überhaupt. Das erste Metal Gear Solid war ein Meilenstein der Technik und 3D-Darstellung. Auch im Storytelling setzte es Maßstäbe. Spieler bekamen eine dramatische Story à la James Bond, die immer politischer und komplexer wurde. Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty hat mit der Tankermision einen der stärksten ersten Levels in einem Spiel und gleich darauf einen der größten Story-Twists. Denn wir spielen nicht Solid Snake, sondern den jungen Raiden, einen ehemaligen Kindersoldaten. Und plötzlich sehen wir uns mit tiefgründigen philosophischen Fragen konfrontiert, beschäftigen uns kritisch mit Patriotismus, künstlicher Intelligenz und politischen Strukturen.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater ist bis heute ein Spiel, das – wenn es nach mir geht – jeder gespielt haben sollte. Nicht nur wegen eines kreativen Gegners wie The End, den man damals auf der PlayStation 2 besiegen konnte, indem man die Uhr vorstellte, sondern vor allem wegen der emotionalen Story. Snake trifft auf seine alte Lehrmeisterin The Boss, die zu den Russen übergelaufen ist. Jetzt muss er sich also selbst die Frage stellen, wem seine Solidarität gilt. Allerdings werden diese Kultspiele mit der Master Collection absolut unwürdig präsentiert und sind auch nicht der beste Weg, sie heute zu spielen. Die Modding-Community bietet jetzt schon zahlreiche Möglichkeiten und behandelt die Spiele deutlich respektvoller. ★

## METAL GEAR SOLID MASTER COLLECTION VOL. 1

### SYSTEMANFORDERUNGEN

#### MINIMUM

i7 3770 / Ryzen 5 2600  
Intel HD 4000 / Radeon Vega  
8 GB RAM, 37 GB Festplatte

#### EMPFOHLEN

i5 7600 / Ryzen 5 3600  
GTX 980 / Radeon R9 Fury X  
16 GB RAM, 37 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



- Hauptteile sind gut gealtert
- starke Cutscenes
- ➖ Überarbeitung kaum spürbar
- ➖ Animationen veraltet
- ➖ Zwischensequenzen sind teils verlangsamt

### SPIELDESIGN



- verschiedene Vorgehensweisen
- gute Mischung aus Action und Film
- kreative Bosse
- ➖ Schießmechanik sehr umständlich
- ➖ Rätsel etwas veraltet

### BALANCE



- viele Ausrüstungsoptionen
- ➖ Schwierigkeit schwankt
- ➖ hakelige Menüs
- ➖ Checkpoints nicht immer fair
- ➖ Maus- und Tastatur-Steuerung ein Witz

### ATMOSPHERE/STORY



- Geschichte von biblischem Umfang
- Philosophie, Politik, Patriotismus
- anspruchsvolle Dialoge
- Storys abwechslungsreich
- ➖ sexistische Inhalte

### UMFANG



- drei Hauptspiele plus Vorgänger
- Soundtracks
- Graphic Novels
- ausführliche Informationen
- ➖ Inhalte müssen einzeln ausgewählt werden

### FAZIT

Völlig misslungene Collection. Konami hat sich keine Mühe gegeben, um eine anständige Sammlung herauszubringen.

