

Grand Theft Auto 6

DETAILS, DETAILS, DETAILS!

Ihr bekommt vom ersten Trailer zu GTA 6 nicht genug? Dann könnt ihr vielleicht mit der Analyse unseres GTA-Experten Vali etwas anfangen, der etwas genauer hingeschaut hat. Von Valentin Aschenbrenner

**Vali Aschenbrenner**

Vali hat in den letzten zehn Jahren wahrscheinlich an keinem anderen Ort mehr Zeit verbracht, als dem Schauplatz von GTA Online beziehungsweise GTA 5: Los Santos. Trotz konsequentem Content-Nachschub und Abstecher in den Wilden Westen dank Red Dead Redemption 2 sehnt sich Vali trotzdem nach einer neuen Sandbox, auf die Rockstar aber noch ein Weilchen warten lässt. Deswegen hat er sich fast schon zu viele Gedanken zu dem GTA-6-Trailer gemacht – und ihr sollt davon profitieren!

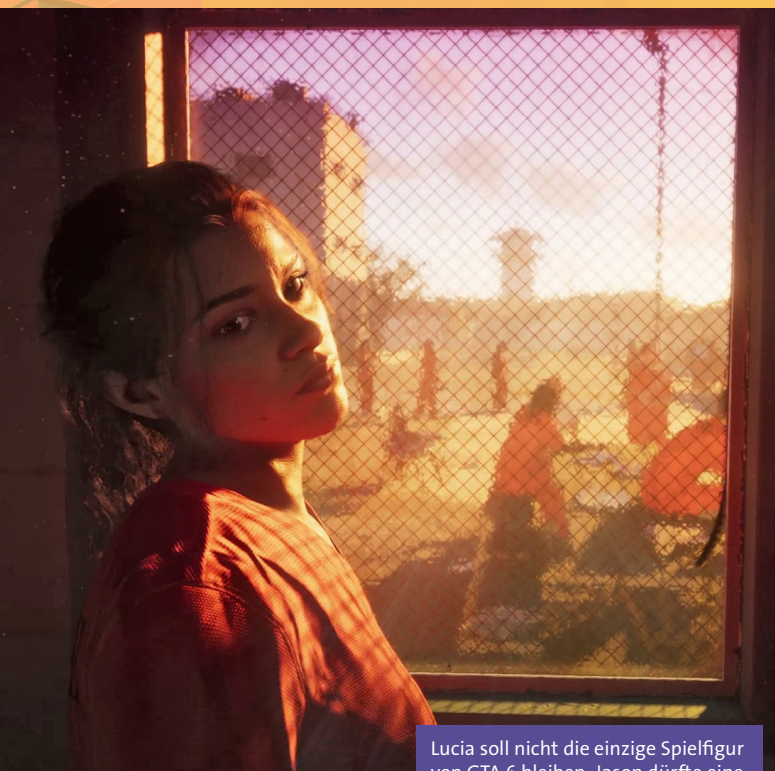
Das lange Warten auf GTA 6: Erst 2025 soll das nächste große Spiel von Rockstar erscheinen, zumindest auf den Konsolen, für den PC gibt es noch keinen Termin. Aber der Anfang Dezember erschienene Trailer bestä-

tigt: Es geht in eine fiktive Version von Florida der Gegenwart, und mit Lucia gibt es eine weibliche Spielfigur. Aber in den wenigen Sekunden Trailer steckt noch mehr drin! Wir haben uns den ersten Trailer genauer ange-

schaут und zehn interessante Details herausgezogen, die euch beim ersten oder auch fünften Anschauen vielleicht nicht aufgefallen sind. Lasst uns keine Zeit verlieren, gehen wir ans Eingemachte! ★



1 / NICHT DIE ERSTE, ABER ENDLICH EINE WEIBLICHE SPIELFIGUR



Lucia soll nicht die einzige Spielfigur von GTA 6 bleiben: Jason dürfte eine genauso wichtige Rolle einnehmen.

Jahrelang haben Fans darauf gewartet, jetzt ist es endlich (wieder) soweit: Mit Lucia gibt es in GTA 6 eine weibliche Spielfigur, über die wir im ersten Trailer schon ein wenig erfahren. Lucia wird offenbar frisch aus dem Knast entlassen, ist der Welt der Kriminalität also nicht fremd, und scheint sich mit ihrem Schicksal als Kriminelle abgefunden zu haben. In Vice City beziehungsweise im Florida (Leonida) des Grand-Theft-Auto-Universums fällt sie trotz ihrer Bewährungshelferin schnell wieder in alte Gewohnheiten und macht sich mit ihrem Partner (der Leaks zufolge Jason heißt) auf Beutezug.

Lucia ist übrigens nicht die erste weibliche Spielfigur, die die GTA-Reihe zu bieten hat: Schon im allerersten Grand Theft Auto von 1997 konnten Spieler aus vier verschiedenen Charakteren wählen (Divine, Mikkie, Katie und Ulrika), und auch GTA 2 ließ Spieler in die Rolle von Candy oder Gretchen schlüpfen. Eine richtige Persönlichkeit hatten die (wie alle GTA-Spielfiguren aus dieser Zeit) allerdings nicht. Und dann gibt es natürlich noch GTA Online, in dem Spieler frei zwischen den Geschlechtern wählen dürfen.

2 / MOMENT MAL, HIER WAREN WIR DOCH SCHON MAL?

Natürlich ist Vice City beziehungsweise der Bundesstaat Leonida für Fans der GTA-Reihe ein altbekannter Schauplatz: Schon 2002 eroberte der Gangster Tommy Vercetti die Unterwelt der Stadt, 2006 trat Victor Vance in dessen Fußstapfen. GTA 6 spielt allerdings nicht in den 80er-Jahren, sondern in der Gegenwart. Seit dem Vice-City-Ableger hat sich der Schauplatz selbstverständlich verändert, aber natürlich kokettiert Rockstar mit der Nostalgie der Fans. Deswegen zeigt auch schon der erste Trailer zu GTA 6 ein paar altbekannte und geliebte Orte, die Spieler in vergangenen Teilen der Reihe besuchen konnten. So zum Beispiel die Nachtclubs Malibu und Pole Position. Auch das Hotel Ocean View lässt sich für einen kurzen Moment blicken, in dem bereits Tommy Vercetti nächtigte.



Das Nachtleben von GTA 6 in all seiner Hülle und Fülle!

3 / DIE TIERWELT DÜRFTE RIESIG WERDEN!



Wer die letzten Jahre vor allem in der Spielwelt von GTA Online verbracht hat, dürfte längst vergessen haben, dass in Los Santos auch von Tieren bevölkert wird, zumindest in GTA 5. Allerdings wurde die Fauna irgendwann aus dem Multiplayer-Modus verbannt, um Platz für neue Inhalte zu schaffen und kehrt jetzt wieder mit dem Winter-Update 2023 in GTA Online zurück – jedoch nur auf PlayStation 5 und Xbox Series X/S.

Der erste Trailer zu GTA 6 verspricht aber schon einmal: Das Florida, äh, Leonida, das wir mit Lucia und Jason erkunden, wird vor Tieren nur so strotzen! Wer genau hinsieht, kann nicht nur Hunde, Flamingos und Alligatoren erspähen, sondern auch Delphine und Haie. Da das echte Florida auch noch Wildkatzen, Bären, Schildkröten und sogar Seekühe zu bieten hat, dürfte GTA 6 ein fast schon animalisches Spiel werden.

Nein, das ist nicht Red Dead Redemption 2.

4 / SOCIAL MEDIA SPIELT EINE GROSSE ROLLE

Rockstar lässt es sich so gut wie nie nehmen, der Gesellschaft einen Spiegel vorzuhalten und Spielern eine ordentliche Portion Satire aufzutischen – GTA 5 ist dafür natürlich der beste Beweis! Dass Grand Theft Auto 6 in eine ähnliche Kerbe schlagen wird, dürfte damit niemanden überraschen. Im ersten Trailer verdeutlicht das die bemerkenswert große Präsenz von Social Media.

GTA-Veteranen kennen natürlich längst die fiktiven Pendants zu Facebook und Twitter, die auf die Namen Lifeinvader und Bleeter hören. In der Spielwelt von GTA 6 ist nun offenbar auch eine Social-Media-Plattform à la TikTok angekommen, auf der virale Hits geteilt werden und User massenweise darauf reagieren. Dass Lucia und Jason selbst bei Social Media aktiv sind, ist mehr als wahrscheinlich. Und wer beim Trailer genau hinsieht, kann erkennen, dass NPCs gerne mal darauf reagieren, wenn sie gefilmt werden. Das impliziert natürlich, dass die Spielwelt von GTA 6 immersiv ohne Ende werden könnte. Denkbar wäre es, nachdem GTA 5 und Red Dead Redemption 2 dafür bereits neue Standards gesetzt haben.



Die NPCs von GTA 6 machen schon mal einen ... vielversprechenden Eindruck.

5 / DIESE AUTOS KÖNNT IHR BEREITS IM AKTUELLEN GTA FAHREN



Ja, GTA 6 spielt tatsächlich in der Gegenwart, und damit geht es nicht in die 70er oder 80er, wie viele Fans ursprünglich spekuliert hatten. Damit liegen GTA Online und GTA 6 zeitlich nah beieinander, und wem es nach dem ersten Trailer schon in den Fingern juckt, der kann das Warten auf den Release vielleicht ein bisschen verkürzen.

Denn viele Autos, die wir im Trailer zu GTA 6 sehen, können wir schon jetzt in GTA Online fahren. So gibt es zum Beispiel den an den echten Ferrari angelehnten Sportwagen Cheetah Classic zu sehen oder auch Rockstars Porsche-Verschnitt namens Comet S2. Der Elegy Retro Custom ist wiederum vom realen Nissan Skyline GT-R inspiriert. Das sind nur ein paar Beispiele, aber zumindest schon mal meine persönlichen Favoriten! Und bevor ihr jetzt die Fackeln und Mistgabeln zückt und Asset-Recycling schreit: Dass ein Entwicklerstudios auf Material vorangegangener Spiele zurückgreift und für neue Spiele nicht komplett bei null anfängt, ist mehr als üblich. Außerdem wäre es ja auch ziemlicher Quatsch, wenn an der Ostküste in GTA 6 völlig andere Autos herumfahren als in der gleichen Ära an der Westküste von GTA 5.

Steht in GTA Online auch in Valis Garage: der weiße Cheetah Classic. Und ja, im Hintergrund ist tatsächlich das Ocean View Hotel zu sehen.

6 / UNS ERWARTET EINE GANZE MENGE AN FREIZEITAKTIVITÄTEN

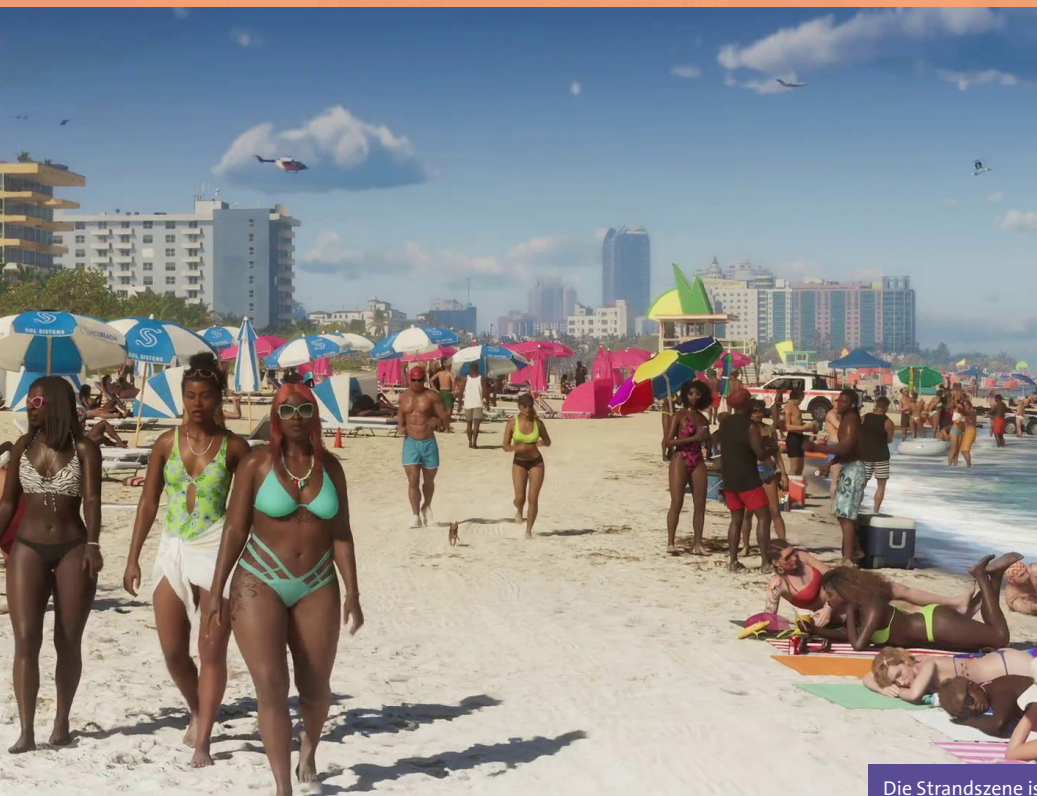
Die GTA-Spiele waren schon immer berüchtigt dafür, auch abseits der Haupthandlung und Storymissionen wirklich viele Unterhaltungsmöglichkeiten zu bieten. Im ersten Trailer zu GTA 6 lassen sich nun ebenfalls schon Hinweise auf mögliche Freizeitaktivitäten erspähen, zum Beispiel Straßen- und Offroad-Rennen, Fallschirmsprünge, Fahrzeugtuning, Besuche von Nachtclubs, betretbare Supermärkte und vielleicht sogar Modelaufträge.

Außerdem scheint Spielern eine ganze Palette an Fahr- und Flugzeugen zur Verfügung zu stehen: Abseits der ollen Karren sehen wir Helikopter, Flugzeuge, Yachten, Quads, Jet-Skis, Luftkissenboote, Monster-Trucks, Schlepper und allerlei Varianten klassischer Autos und Motorräder. Zumindest der Trailer verspricht schon mal eine Open-World-Sandbox, in der sich GTA-Fans ordentlich austoben dürfen.



Wer GTA San Andreas rauf und runter gespielt hat, dürfte sich über die Rückkehr der Luftkissenboote freuen.

7 / SEXUALISIERTE ANIMATIONEN

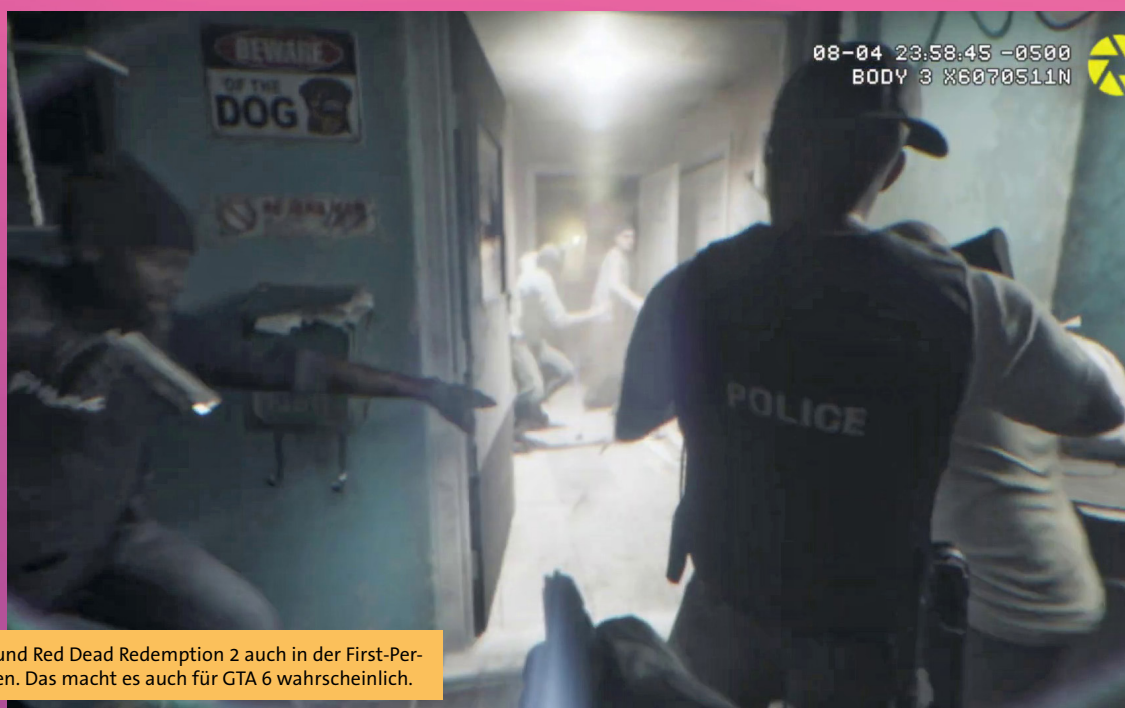


Die Spielwelt von GTA 6 verspricht also, besonders detailliert und immersiv zu werden, und etwas anderes erwartet man von dem nächsten Rockstar-Spiel nach GTA 5 und Red Dead Redemption 2 auch gar nicht. Allerdings geht der Trailer auch sehr offensiv mit der Nacktheit seiner Charaktere um und nutzt technische Fortschritte, um ein stark sexualisiertes Bild der männlichen wie weiblichen Bevölkerung von Vice City zu zeichnen. So fassen sich unter anderem Rednecks in den Schritt, es gibt Twerking, und ein Hobbyfotograf versucht am Strand, die sonnengebräunten Schenkel einer Beach-Schönheit einzufangen. Abseits dieses dann doch recht platten Versuchs, mit nackter Haut für Aufsehen zu sorgen, ist die Vielfalt der zur Schau gestellten Animationen aus rein technischer Sicht aber ziemlich beeindruckend. Alleine im kurzen Moment von gerade mal ein bis zwei Sekunden am Strand lässt sich eine ganze Palette unterschiedlicher Bewegungen ausmachen.

Die Strandszene ist ein Paradebeispiel für die vielen Details in den Umgebungen. Wir wissen natürlich nicht, ob sie aus einer inszenierten Zwischensequenz stammt oder direkt aus dem Spiel.

8 / WIRD HIER EIN FIRST-PERSON-MODUS ANGETEASERT?

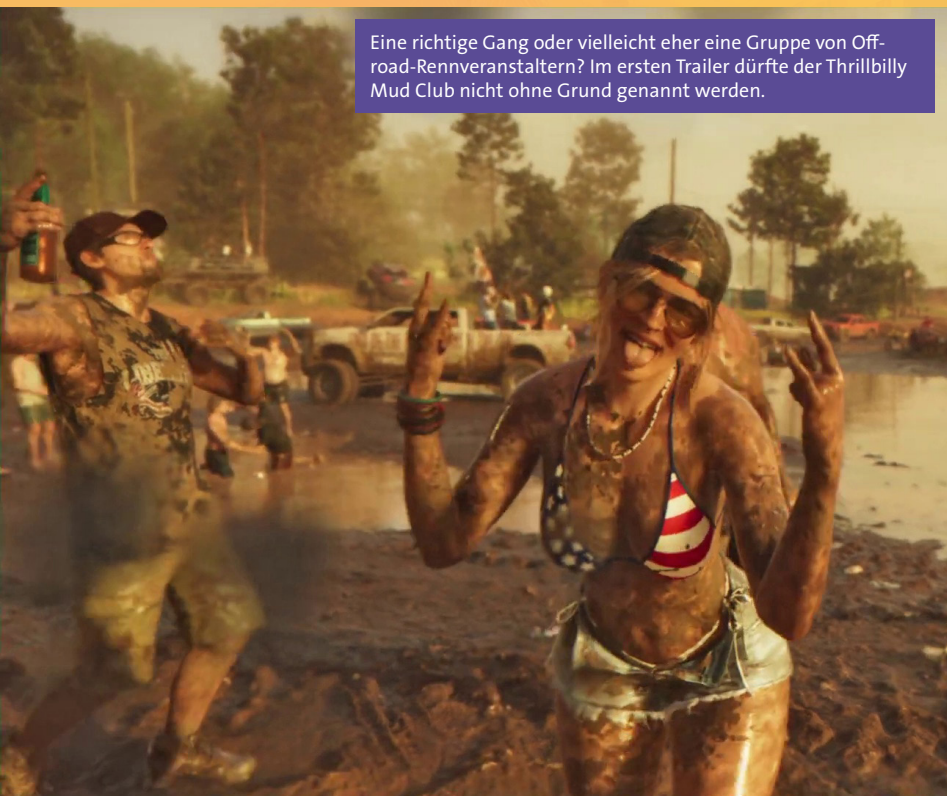
GTA 5 hat erst nachträglich einen verpasst bekommen, in Red Dead Redemption 2 war der gleich von Anfang an dabei: der First-Person-Modus. Dass GTA 6 damit von Anfang an in der Ego-Perspektive spielbar ist, wäre damit durchaus denkbar. Außerdem gibt es im ersten Trailer einen interessanten Abschnitt zu dem Thema. So zeigt ein kurzer Moment Bodycam-Material eines Polizisten, das offensichtlich an First-Person-Gameplay erinnert. Dass Rockstar diesen Spielmodus von Anfang an implementiert, wäre definitiv denkbar. In GTA 5 und RDR 2 konnten Spieler so einen besonders nahen Blick auf die detaillierte Spielwelt werfen.



Wer will, kann GTA 5 und Red Dead Redemption 2 auch in der First-Person-Perspektive spielen. Das macht es auch für GTA 6 wahrscheinlich.

9 / VIELLEICHT KENNEN WIR SCHON JETZT DREI GANGS

Eine richtige Gang oder vielleicht eher eine Gruppe von Off-road-Rennveranstaltern? Im ersten Trailer dürfte der Thrillbilly Mud Club nicht ohne Grund genannt werden.



Dass Lucia und Jason in die kriminelle Unterwelt von Vice City und Leonida eintauchen, liegt auf der Hand. Nicht unähnlich zu den Grove Street Families oder Ballas aus Los Santos dürfte euch die Spielwelt von GTA 6 von unterschiedlichen Fraktionen bevölkert werden, und der erste Trailer könnte zumindest drei davon anteaern: Der Thrillbilly Mud Club ist womöglich eine Gruppe aus Rennfahrern und -veranstaltern. Bei den High Rollerz Lifestyle scheint es sich um eine Bande an Underground-Rennfahrern zu handeln, die auf schnelle Straßenautos setzt. Dazu gibt es eine nicht näher beschriebene Bande aus Dirt-Bike-Fahrern, die laut einer Nachrichtensendung die Stadt terrorisiert. Sollte es sich dabei wirklich um drei Fraktionen von GTA 6 handeln, müssen die nicht unbedingt eine größere Rolle in der Handlung spielen. Fest steht aber jetzt schon mal: Diese Spielwelt hat Charakter.

10 / DIESER NPC KÖNNTE GLATT AUS GTA ONLINE STAMMEN!

Zu guter Letzt scheint sich Rockstar noch einen kleinen Seitenhieb gegen die hauseigene Community von GTA Online zu erlauben: Für einen kurzen Moment ist ein Häftling zu sehen, der mit besonders kreativen Tattoos im Gesicht und lila Haarfarbe daherkommt. Und wer schon mal eine Multiplayer-Lobby von GTA Online aufgesucht hat, findet dort gleich eine ganze Palette solcher Kandidaten. Immerhin lässt GTA Online seinen Spielern verflucht viel Freiheit dabei, einen persönlichen Charakter zu gestalten. Dabei scheint allerdings der gute Geschmack bei vielen Mitgliedern der GTA-Community eher an zweiter Stelle zu stehen. Natürlich handelt es sich hierbei um bloße Spekulationen, die Parallelen zur Online-Ballerei wirken aber beinahe schon etwas zu offensichtlich.

GTA 6 soll für PS5 5 und Xbox Series X/S 2025 erscheinen – von einem Release für PC ist – wie schon gesagt – bisher nicht die Rede. Wir gehen aber fest davon aus, dass der Titel ein oder zwei Jahre nach den Konsolen-Releases auch für den PC kommt.

Genau diesen Kerl habe ich in GTA Online schon mindestens zehnmal getroffen!

