



Editorial

Markus Schwerdtel  
Chefredaktion

## BALLERN UND BAUEN

Na, hat euch der Nikolaus Anfang Dezember auch den ersten Trailer zu GTA 6 gebracht? Für uns kam das Ding überraschend superknapp vor Redaktionsschluss, in letzter Sekunde haben wir das Thema noch aufs Titelbild gebracht. Ich kann mir vorstellen, was viele von euch jetzt – begleitet von einem genervten Augenverdrehen – denken: »Puh, jetzt geht der Hype wieder los!« Und ja, wie schon bei den letzten GTAs und anderen Blockbustern dieses Kalibers (wobei es da nicht so viele gibt) wird wieder jeder Infoschnipsel und jeder neue Screenshot eine Nachricht wert sein. Das kann man blöd finden, wahr ist aber auch: Wir und andere Medien würden diese Art der Berichterstattung nicht machen, wenn sich nicht so verdammt viele Leute für GTA 6 interessieren würden! Hype ist eben nicht immer nur künstliche Übertreibung, manchmal steckt auch ehrliche Begeisterung dahinter. Ob die gerechtfertigt ist, zeigt sich spätestens im Test. Bis dahin vergeht aber noch einige Zeit. Denn GTA 6 ist zwar für 2025 angekündigt, von einer PC-Version ist aber bisher nicht die Rede. Die kommt ziemlich sicher, aber voraussichtlich später. Wir haben also bestimmt noch zwei Jahre GTA-Hype vor uns. Euer Vorteil mit der gedruckten GameStar: Wir verschonen euch mit Minimeldungstrommelfeuer, hier lest ihr monatlich, was ihr wissen müsst. Da kann GTA 6 ein Thema sein. Muss aber nicht. Und wenn ihr mit all der Gewalt auf dem Bildschirm ohnehin nichts anfangen könnt: In unserer ursprünglichen Titelstory zu Pioneers of Pagonia (zu lesen ab Seite 16) geht's ausgesprochen friedlich zu.

### Serien in Serie

Beim Zusammenstellen der News (Seite 8) war es diesmal besonders auffällig: Drei der sechs Meldungen drehen sich um Spieleverfilmungen, sei es nun für das Kino oder als Serie. Das Kalkül dahinter ist klar: Eine große Marke wie Zelda oder Fallout hat bereits eine riesige Fangemeinde, der Mediensprung vom Monitor zum TV ist klein – anders als wenn man etwa ein Spiele-Musical inszenieren würde. Der Erfolg ist also quasi programmiert, mit dem blockbustenden Mario-Kinofilm oder der gelungenen Serie zu The Last of Us gibt's obendrein leuchtende aktuelle Beispiele. Ich jedenfalls wünsche den aktuellen Projekten zu Fallout, Zelda und Cyberpunk 2077 nur das Beste, das sind nämlich allesamt Lieblingsspiele von mir. Und wenn die Macher die Umsetzungen verbocken? Dann rege ich mich nicht weiter drüber auf, schalte erst gar nicht ein, bleibe einfach am PC und spiele die Vorlagen.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



## Comeback des Jahres: Martin Deppe

Manchmal kommen sie wieder! Altgedienten GameStar-Lesern und -Leserinnen brauchen wir Martin Deppe nicht vorstellen, er war schließlich schon 1997 im Gründungsteam dabei und hat als Stellv. Chefredakteur zum Beispiel Petra, Markus und Heiko ins Team geholt. In den letzten Jahren war Martin als freiberuflicher Autor und Projektleiter für unsere Sonderhefte zuständig. Ab sofort macht er das als Managing Editor Guides in Festanstellung und sorgt für noch mehr, noch bessere Spezialausgaben. Und keine Angst: Nach wie vor werdet ihr Tests und Videos von Martin bekommen, vermutlich sogar noch häufiger als bisher. Die Titelstory zu Pioneers of Pagonia in dieser Ausgabe ist da schon mal ein super Einstand – willkommen zurück, Martin!



## Sonderheft Cities: Skylines 2

Singapur, New York, Tokio, Sao Paulo – alles imposante Weltmetropolen. Erst recht, wenn man bedenkt, was alles im Hintergrund passieren muss, damit das Leben dort funktioniert. Cities: Skylines 2 lässt euch als Planer und Bürgermeister die Geschicke einer solchen gigantischen Stadt leiten – und unser großes Sonderheft hilft euch dabei! Dank unserer Tipps vermeidet ihr Anfängerfehler, sorgt für optimale Infrastruktur und behaltet obendrein immer das Stadtsäckel im Auge. Dank Schönebau-Guide sieht euer Baby richtig schick aus, das beiliegende XXL-Poster bringt euch in Baumeisterstimmung. Das GameStar-Sonderheft zu Cities: Skylines 2 – ab sofort am Kiosk oder gleich bestellen unter

[www.gamestar.de/cities2](http://www.gamestar.de/cities2)