



Markus Schwerdtel
Chefredaktion

Editorial

SCHLACHTFELD SPIELEBRANCHE

Auch wenn wir das als Spieler oft gar nicht so mitbekommen, geht es hinter den Kulissen der Spielebranche gerade ganz schön rund. So wurde zum Beispiel der Kauf von Activision Blizzard durch Microsoft endgültig genehmigt – mit bislang noch unbekannten Auswirkungen auf das riesige Spieleportfolio und die vielen Studios des übernommenen Konzerns. Branchenveteranen warnen vor zu starker Machtkonzentration und Innovationsstau (siehe News in dieser Ausgabe) und bemängeln zugleich, dass mit Spielen aufgrund der zu niedrigen Preise zu wenig verdient werde. Auch deshalb versuchen die Publisher mit immer neuen Methoden, Umsätze zu generieren. Beliebt ist aktuell zum Beispiel, mit Vorabzugängen abzukassieren – wir widmen diesem unschönen Phänomen in dieser Ausgabe einen eigenen Artikel (Seite 116). Zugleich wird es für Entwickler und ihre Publisher immer schwieriger, sich im ständig wandelnden Markt zurechtzufinden. Kein Wunder, dass Firmen wie der Engine-Anbieter Unity da zu fragwürdigen Methoden greifen (Seite 100) und sich die schwedische Embracer-Gruppe vor lauter Wachstumsdrang übernommen hat (Seite 94). All diese Entwicklungen haben über kurz oder lang natürlich auch Auswirkungen auf uns, die Endkunden. Wir würden gern von euch wissen: Interessieren euch solche Hintergrundberichte wie im Magazinteil dieser Ausgabe überhaupt? Schreibt uns an brief@gamestar.de!

Raschelraschel

Komische Überschrift? Nein, das ist einfach das Geräusch, das eure Füße beim herbstlichen Spaziergang im bunten Laub auf dem Gehweg machen. Oder die Seiten dieser GameStar-Ausgabe beim Umbältern. Denn eigentlich gibt es diesen Herbst keinen Grund, vor die Tür zu gehen, am PC wartet schließlich genug Beschäftigung. Ihr könntet zum Beispiel mit Cities: Skylines 2 (Test ab Seite 32) imposante Städte hochziehen, idealerweise mit unserem Sonderheft (siehe rechts) neben der Tastatur. Oder ihr erobert mit Total War: Pharaoh (Seite 44) das alte Ägypten, dreht mit Forza Motorsport (Seite 52) ein paar Runden und gruselt euch mit Alan Wake 2 (Seite 60). Diese Aufzählung könnte noch ewig so weitergehen, der Testteil dieser Ausgabe ist prall gefüllt. Das zeigt einmal mehr, was für ein hervorragendes Spielejahr 2023 war! Ich fange jetzt nicht an, alle Toptitel des Jahres runterzubeten. Das machen wir voraussichtlich in der nächsten GameStar-Ausgabe in unserem großen Rückblick 2023. Bis dahin wünschen wir euch wie euch aber wie immer ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



Sonderheft Cities: Skylines 2

Singapur, New York, Tokio, Sao Paulo – alles imposante Weltmetropolen. Erst recht, wenn man bedenkt, was alles im Hintergrund passieren muss, damit das Leben dort funktioniert. Cities: Skylines 2 lässt euch als Planer und Bürgermeister die Geschicke einer solchen gigantischen Stadt leiten – und unser großes Sonderheft hilft euch dabei! Dank unserer Tipps vermeidet ihr Anfängerfehler, sorgt für optimale Infrastruktur und behaltet obendrein immer das Stadtsäckel im Auge. Dank Schönbau-Guide sieht euer Baby richtig schick aus, das beiliegende XXL-Poster bringt euch in Baumeisterstimmung. Das GameStar-Sonderheft zu Cities: Skylines 2 – ab sofort am Kiosk oder gleich bestellen unter

www.gamestar.de/cities2



Black Edition Starfield

Mit Bethesda zu den Sternen und dank uns im All den totalen Überblick: In unserer 148 Seiten starken Black Edition zu Starfield findet ihr Guides zur Charakterwahl und den Fertigkeiten, alle wichtigen Locations, Hilfe für den Raumschiff- und Basisbau und Kampftipps für Boden- und Weltraumkonflikte. Detaillierte Lösungswege führen euch kompetent durch die Story und stellen sicher, dass ihr es euch mit keiner der Fraktionen im Spiel verscherzt. Wir helfen euch bei der Orientierung an den wichtigsten Orten im Spiel, etwa New Atlantis, der freien Stadt Akila oder der Luxus-Location Neon. So entgeht euch sicher keine Quest. Ad Astra! Übrigens auch für eure Wand mit unserem Doppelposter: Auf der einen Seite findet ihr ein fantastisches Starfield-Motiv, auf der anderen die Karte von New Atlantis. Das Sonderheft gibt es am Kiosk, oder ihr bestellt es direkt bei uns unter

www.gamestar.de/starfield