

# WAS BALDUR'S GATE 3 FEHLT

Klar, der dritte Akt benötigt Feinschliff, aber für die unvermeidliche Definitive Edition von Baldur's Gate 3 hätten wir noch den einen oder anderen Wunsch mehr. Von Petra Schmitz

## 1. WENIGER FUMMELEI

Dass das Inventar nicht die Krone der Verwaltung ist, wissen alle, die schon mal Klamotten zwischen vier Typen hin und her geschoben haben. Für die Definitive Edition wünschen wir uns die Freiheit, auf eine Party verzichten zu können. Und trotzdem in den Kämpfen nicht zu verlieren! Das würde außerdem bedeuten, dass auch außerhalb des Inventars weniger gefummelt wird. Zwei Fummeleien, eine Klappe.



## 2. NUR TIERE

Wer keine Menschen mag, aber auf Begleiter nicht verzichten will, soll bitte in der Definitive Edition nur mit Tieren spielen können. (Eulen-)Bären, Spinnen, Eichhörnchen. Also quasi Baldur's Gate 3: The Zoo Edition. Daraus ergäbe sich der gleiche Vorteil wie bei Nummer 1: Spinnen können nun mal nicht gut Harnische tragen, die für Zweibeiner gedacht sind. Deswegen keine Fummelei im Inventar.



## 3. KOMPLETT DURCHLABERN

Apropos Kämpfe: Die gehören ja irgendwie zu D&D, aber wenn man schon die Möglichkeit hat, vielen Klappereien durch geschicktes Zutexten aus dem Weg zu gehen, warum dann nicht gleich allen? Viele Menschen hören sich so gerne selbst reden, und wenn sie dann den NPCs mal so richtig ein Kotelett an die Backe labern können, texten sie die Echtwelt vielleicht weniger zu. Hach, Träume ...



## 4. EIGENE TEXTEINGABE

Im Zusammenhang der Durchlaberei: Warum Baldur's Gate 3 nicht einfach an ChatGPT koppeln? So könnte man wirklich seine eigenen Gedanken und Gefühle ins Spiel kübeln, und Sascha könnte Karlach ganz unverblümt anflirten. Natürlich müsste seine Freundin Claire aus dem Zimmer gehen, und Sascha müsste damit leben, dass sein Paladin nach wenigen Minuten ein blaues Auge hat.



## 5. DAS EIGENE GESICHT

Larian koppelt Baldur's Gate 3 an die neueste KI-unterstützte Photo-shop-Version, wir laden ein wunderschönes Bild von uns ins Spiel, und Photoshop bastelt dann für uns einen Halb-Ork, der so aussieht wie wir. Natürlich wird die Definitive Edition dadurch wesentlich teurer, aber das gilt nach Larians alter Regel nur für Neukäufer. Deswegen hier der kostengünstige Tipp: Schnell noch zuschlagen!



## 6. DIE TYPEN IM LAGER

Da wir immer nur zu viert unterwegs sind, steht ein ganzer Haufen Charaktere unnützlich im Lager rum. Für die Definitive Edition wünschen wir uns die Möglichkeit, die Tröten losschicken zu können, um coolen Loot einzusammeln. Oder das Spiel für uns durchzuspielen, wer hat schon 120 Stunden und mehr Zeit? Unseretwegen können sie auch mal ein Brot schmieren und an den Schreibtisch tragen.

