INHALT

TITELSTORY

16 Starfield

Die heiß erwartete Weltraum-Saga hat so einige Macken, aber unterm Strich ist es ein Bethesda-Spiel durch und durch.

17 Panoramen der Milchstraße
21 So kämpft ihr im Raumschiff
23 Potenzial durch Mods
24 Ohne Odyssee ins Weltall

30 Black-Edition-Leseprobe: Die Startmerkmale
32 Schnell Credits verdienen

AKTUELL

8 Mimimi Games schließt
8 Netflix: Cloud Gaming in der Testphase
9 Volition wird aufgelöst
9 Call of Duty
9 Company of Heroes 3
10 Kolumne: Fiese Spieler-Marotten
14 Termin-Update

PREVIEWS

34 Stalker 2

Wir haben es auf der gamescom gespielt. Nun ja, wir haben versucht, es zu spielen. Richtig gut hat das nicht geklappt.

40 Homeworld 3
44 Path of Exile 2
50 Pioneers of Pagonia
56 Neo Berlin 2087
60 Lords of the Fallen

Das Souls-like, das nur so heißt wie das Spiel von 2014, könnte richtig toll werden. Wir haben es gespielt.

64 Forever Skies
66 Tempest Rising
68 Titan Quest 2

TESTS

74 Baldur's Gate 3

Die höchste Wertung der GameStar-Geschichte. Fast. Wenn nicht diese blöden fünf Punkte Abzug wären.

84 Atlas Fallen

92 Armored Core 6

98 Gord

104 Immortals of Aveum

108 Ratchet & Clank: Rift Apart

Auch auf dem PC macht das kunterbunte Jump&Run eine ausgezeichnete Figur. Eine klare Hüpfempfehlung von uns.

MAGAZIN

114 Spiele-Coaching im Selbstversuch

116 Kolumne: Die Season 1 ist nicht das, was Diablo 4 braucht

118 Überzeugungsspiele

HARDWARE

122 Core i7 13700K

125 Razer Blade 16

RUBRIKEN

3 DVD-Inhalt

5 Editorial

6 Inhalt

12 Feedback

72 Das Team

129 Die Vorletzte

130 Vorschau / Impressum