



Markus Schwerdtel  
Chefredaktion

Editorial

## KLASSISCH KLASSE

Sorry für diese Überschrift, aber beim Thema Rollenspiele gehen die Kalauer mit mir durch – alte GameStar-Redakteurskrankheit. Und wenn man dann noch wie hier eine Alliteration unterbringen kann, umso besser! Ihr müsst mir das verzeihen, aber es ist einfach zu aufregend, dass Baldur's Gate 3 jetzt endlich da ist! Schließlich kann ich mich noch genau daran erinnern, wie wir damals – im Spätsommer 2000 – beim Mittagessen in der Kantine kein anderes Gesprächsthema hatten als Baldur's Gate 2. Wie wir uns gegenseitig von unseren Erlebnissen berichtet und unsere Helden verglichen haben. Seinerzeit war ich halb neidisch auf den Tester Christian Schmidt, der das Ding Tag und Nacht spielen durfte. Halb war ich aber auch froh, dass ich dieses Meisterwerk ohne redaktionellen Druck in Ruhe genießen konnte. Letzteres werde ich nun auch mit Baldur's Gate 3 machen und handle damit offenbar ganz im Sinne des Entwicklerstudios Larian. Die Belgier haben die Testversionen nämlich nur ein paar Tage vor dem Release-Datum (und auch unserem GameStar-Redaktionsschluss) verschickt. Im Beipackzettel heißt es sinngemäß: »Wir wissen, dass ihr in dieser knappen Zeit bis zur Veröffentlichung nie im Leben einen vernünftigen Test hinbekommt, aber das ist Absicht. Spielt lieber in Ruhe und bringt den Test ein paar Wochen später!« Weil wir euch aber in dieser Ausgabe trotzdem etwas zu Baldur's Gate 3 bieten wollten, lest ihr ab Seite 16 den Ersteindruck der Testversion von Sascha Penzhorn. Den »richtigen« Test gibt's dann in der nächsten Ausgabe. Oder ihr schaut zwischendrin mal auf [GameStar.de](http://GameStar.de) vorbei.

### Ein Spiel wie ein Single Malt

Ich gebe zu: Als Journalist habe ich mich über diese knappe Frist geärgert, die verhindert hat, dass ihr in dieser Ausgabe einen vollständigen Test lest. Privat als Spieler finde ich diese erzwungene Ruhe aber eigentlich gut. Denn immer öfter ertappe ich mich dabei, wie ich hastig durch ein Spiel hetze (zuletzt Zelda: Tears of the Kingdom), um vor den nächsten Hits (Diablo 4 und Final Fantasy 16) damit »durch« zu sein. Ich finde, damit tut man den Spielen Unrecht. Gerade große Rollenspiele haben es verdient, mit Muße und genug Zeit genossen zu werden. Ein Glas Single Malt Whisky stürzt man ja auch nicht im Vorbeigehen runter, sondern würdigt, ja zelebriert es regelrecht. Wir wünschen euch die nötige Ruhe und vor allem ...

... viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



## Black Edition Diablo 4

Blizzards Diablo 4 zeigt eindrucksvoll, wie komplex und vielschichtig Action-Rollenspiele sein können. Damit ihr in den endlosen Dungeons den Schergen von Oberbösewichtin Lilith nicht zum Opfer fallt, gibt's zum Glück unsere extradicke GameStar Black Edition für Diablo 4. Auf 180 Seiten zeigen euch unsere Diablo-Profis, wie ihr euch in der finsternen Welt von Sanktuario behauptet. Egal ob in den Wäldern von Scosglen, im Schnee der Zersplitterten Gipfel oder in den Sümpfen von Hawezar: Unsere detaillierten Karten bringen euch sicher ans jeweilige Questziel. Weit über 100 Seiten Klassen-Guides stellen sicher, dass ihr Druiden, Barbar, Zauberer, Schurke und Nekromant (oder natürlich jeweils ihre weiblichen Pendanten) optimal ausbaut und ausrüstet. Und apropos Ausrüstung: Natürlich gibt es in unserer Black Edition auch umfangreiche Crafting-Tipps für das beste Equipment im Spiel. Das große XXL-Doppelposter im Heft bringt euch richtig in Diablo-Stimmung, egal ob ihr nun die gruselig-schicke Vorderseite mit Oberdämonin Lilith an die Wand klebt oder die riesige Karte der Spielwelt. Bestellen könnt ihr die Black Edition unter

[www.gamestar.de/diablo](http://www.gamestar.de/diablo)



## GameStar Talk.

### Wir reden drüber

Preview-, Test- und Magazinartikel sind super (deswegen haben davon auch immer jede Menge im Heft). Aber manchmal verdient es ein Thema, noch genauer besprochen zu werden. Ist Multiplayer besser als Solo? Wo soll die Remake-Flut enden? Können Videospiele die Welt verbessern? All diese Fragen klären wir auf unserem neuen YouTube-Kanal GameStar Talk. Dort sprechen wir Redakteure – oft mit spannenden Gästen und Experten – über alles, was euch und uns bewegt. Ausführlich, hintergründig und natürlich wie immer unabhängig. Schaut einfach vorbei und lasst uns bei Gefallen ein Abo da!

[www.youtube.com/@gamestartalk](http://www.youtube.com/@gamestartalk)